4 PEŁNE WERSJE ORAZ 2 SUPERPAKIETY **100 STRON EKSTRA W KŚ+**

11/2013 (366) październik 2013 **Cena 9,90 zł** w tym 8% VAT **www.komputerswiat.pl**

Komputer Świat

MEMBER OF Computer GROUP

s. 36

NAJWAŻNIEJSZA PŁYTA ROKU!

Jednym kliknięciem: napraw system ● uratuj pliki ● zresetuj hasło ● usuń wirusy

URODZINOWE ATRAKCJE

NOWOŚCI

GTA V

10 ważnych faktów o najbardziej wyczekiwanej grze roku s. 14

GOOGLE GLASS

Mieliśmy w rękach okulary Google. Robią wrażenie! s. 16

TESTY

DYSKI NAS

7 modeli idealnych na magazyn domowych plików s. 62

TV MARZEŃ

s. 68

Telewizor UHD za 150 000 zł przetestowany. Jest tego wart!

PORADY

WIĘCEJ MOCY

Jak skutecznie wydłużyć czas pracy smartfona? s. 50

ŚMIECI Z WWW

Usuń toolbary i inne zbędne dodatki s. 44

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

Drukuj najtaniej

TUSZ PRZED NAMI!

Odkryj całą gamę tuszów do swojej drukarki i podaruj jej nowe życie.

Actis

najtanszedrukowanie.pl

START 11/2013

Superbonusy

TYLKO DLA CZYTELNIKÓW KŚ

72 STRONY EKSTRA PORADNIKÓW

Przejrzyście napisane, rzetelne i przydatne – z takich poradników od lat już słynie właśnie Komputer Świat. By uczcić 15-lecie ukazywania się magazynu na polskim rynku, redakcja udostępnia Czytelnikom 15 wartościowych artykułów opublikowanych wcześniej na łamach Komputer Świata. Poradniki w formie plików PDF znajdziemy w Strefie Bonus tego numeru. Dołączone są one także jako dodatkowe strony na końcu aktualnego e-wydania magazynu. ➤strona 32

36 STRON EKSTRA DLA FANÓW MOTORYZACJI

Nowe auta nie mogą się już obyć bez zaawansowanych technologii. Samochód musi być smart (wyposażony w funkcje inteligentne) i connected (połączony z internetem). Jak w praktyce wyglądają te rozwiązania? Czytelnicy Komputer Świata 11/2013 otrzymują za darmo dodatkowe 36 stron w formie e-wydania dostępnego w aplikacji KŚ+. ➤strona 48

E-WYDANIE GRATIS

Każdy posiadacz papierowego Komputer Świata 11/2013 staje się właścicielem również **e-wydania tego numeru w KŚ+**. ➤strona 26

(R)ewolucja w technologii

Paweł Paczuski, redaktor naczelny, pawel.paczuski@komputerswiat.pl

15 lat od pierwszego wydania Komputer Świata minęło niczym błysk flesza w cyfrówce, w trakcie którego technologiczny świat zmienił się nie do poznania. Przestawiliśmy się z kaset magnetofonowych na usługę streamingu muzyki (po drodze rodząc i powoli grzebiąc płyty CD), a z dużej skrzynki peceta i monitora z kineskopem przesiedliśmy się na półkilogramowy tablet (tu ewolucja przebiega niemal po darwinowsku – przetrwały również wyspecjalizowane gatunki komputerów biurkowych, wyodrębniła się też nowa gałąź w postaci laptopów, a gdzieniegdzie, można spotkać też All-in-One'y i inne dziwne konstrukcje). 15 lat temu marzyliśmy również o telefonie komórkowym (wszystko jedno jakim), dziś większość z nas ma w kieszeni smartfon, który potrafi więcej niż jeszcze kilka wiosen temu mogliśmy sobie wymarzyć.

W Komputer Świecie staraliśmy się na bieżąco relacjonować zarówno ewolucyjne, jak i rewolucyjne zmiany zachodzące w świecie szeroko pojętych technologii (kilka najważniejszych przedstawiamy na stronach 22–23). Kilkanaście miesięcy temu Wasz magazyn stał się także ich uczestnikiem. Nowy layout i układ treści, zastąpienie płyty znacznie nowocześniejszą i wygodniejszą aplikacją KŚ+, darmowe e-wydania, atrakcyjne bonusy, dodatkowe treści (w tym wydaniu to ponad 100 stron wydania specjalnego o technologii w samochodach oraz archiwalnych artykułów) – wszystko to sprawiło, że Komputer Świat zmienił się w magazyn nowoczesny, stał się bez wątpienia liderem wśród prasy komputerowej. Dzięki Waszym głosom wiemy, że warto było ciężko pracować. I obiecujemy, że nie spoczniemy na laurach. Już teraz możecie sprawdzić, jaką odmianę (jestem przekonany, że na lepsze) zafundowaliśmy aplikacji i serwisowi KŚ+, a to dopiero początek. W tym wydaniu, z okazji jubileuszu, znajdziecie też fizyczną płytę optyczną z narzędziami pozwalającymi kilkoma kliknięciami myszy uratować komputer lub system w razie awarii. Życzę Wam, abyście nie musieli nigdy korzystać z tego prezentu. Warto tę płytę jednak schować do szuflady, aby żyć ze świadomością, że w razie kłopotów (ale nie tylko) na Komputer Świecie zawsze możecie polegać.

Komputer Świat

Zeskanuj kod QR lub otwórz stronę w przeglądarce

komputerswiat.pl

KŚ+ w przeglądarce

ksplus.komputerswiat.pl

facebook.com/KOMPUTERSWIAT

plus.google.com/+KOMPUTERŚWIAT

Tu powinien znajdować się kupon z kodem bonusowym!

Jeśli obok nie znajduje się kupon z kodem, zwróć się do sprzedawcy

O braku kuponu poinformuj również redakcję, pisząc na adres redakcja@komputerswiat.pl

W NUMERZE

NOWOŚCI

NAJDROŻSZA GRA ŚWIATA

17 września na rynek trafiła gra GTA V – jeden z najbardziej oczekiwanych tytułów tego roku i zarazem jedna z ostatnich wielkich produkcji na PlayStation 3 i Xboksa 360. Poznajmy 10 najważniejszych faktów dotyczących tej gry. **strona 14**

NOWOŚCI

25 gorących nowości z targów IFA 2013 ... 6
Projekt edukacyjny: Mistrzowie kodowania ... 12
GTA V: 10 najważniejszych faktów ... 14
Google Glass: Mieliśmy je w rękach! ... 16
Nowe iPhone'y: Czym zaskoczyło Apple? ... 18
Phonebloks: Zbuduj smartfon z klocków ... 19
Dyskusja: Nawigacja GPS – w smartfonie czy dedykowana? ... 20
15 wynalazków, które zmieniły świat ... 22
Centrum Bezpieczeństwa: Czy NSA to producent wirusów? ... 24

PORADY

SKUTECZNA POMOC

Leczy choroby Windows, mierzy temperaturę peceta, eliminuje wirusy i ratuje dane – Płyta Ratunkowa 2014 będzie lekarzem pogotowia dla naszych komputerów. **strona 36**

PORADY

KŚ+ w przeglądarce: Dowiedz się, jak zyskać więcej! ... 26
Pełne wersje i superpakiety: PC Fresh 2014, Lazesoft Recovery Suite Pro 3, n-Track Studio 7 LE, pakiet narzędzi do czyszczenia peceta i zestaw przydatnych narzędzi ... 28
Dodatek specjalny: **72 strony ekstra** wyjątkowych porad w plikach PDF ... 32
G Data InternetSecurity 2014 na rok za darmo dla stałych Czytelników ... 34
Płyta Ratunkowa 2014: Skuteczne lekarstwo na problemy z Windows ... 36
Jak usuwać dodatki zaśmiecające przeglądarkę stron WWW ... 44
10 sposobów na smartfon i tablet w samochodzie ... 46
Dodatek specjalny: **36 stron ekstra** o komputerach w samochodach (e-wydanie) ... 48
Jak oszczędzać akumulator w smartfonie i tablecie ... 50
Foursquare: Tak działa popularna usługa lokalizacyjna ... 54
Czytelnicy pytają – Komputer Świat odpowiada: Najlepsze wskazówki ... 58

TESTY

NIESAMOWITA JAKOŚĆ OBRAZU

Kilka lat temu rozdzielczość Full HD wydawała się szczytem marzeń, teraz w sprzedaży są już telewizory z ekranami Ultra HD o czterokrotnie wyższej rozdzielczości. Czy powoli zaczną wypierać odbiorniki Full HD? **strona 68**

TESTY

Dyski NAS ... 62
Telewizory UHD ... 68
Wydajny notebook Alienware 17 A17-6369 ... 72
Pojedynek laptopów: Sony VAIO FIT kontra Samsung ATIV Book 9 Lite ... 74
Krótkie testy: komputer Acer Aspire P3, smartfon Liquid S1 Duo, dodatkowy obiektyw do iPhone'a Olloclip, zewnętrzny dysk Verbatim GT SuperSpeed, Ashampoo Anti-Virus 2014, monitor USB AOC e1659Fwu ... 76
Test konsumencki: Smartfon z systemem Firefox OS ... 80
Nowe aplikacje mobilne ... 82
Wielki konkurs urodzinowy ... 84

WIEDZA

ZA KOLEJNYCH 15 LAT...

Przez 15 lat od premiery pierwszego numeru Komputer Świata technologia zmieniła nasze życie. A co nas czeka za kolejne 15 lat? Poznajmy najciekawsze wizje przyszości. **strona 86**

WIEDZA

Jak będzie wyglądał 7 października 2028 roku? ... 86
Handel wirtualnymi dobrami w grach ... 90
Wiedza w 60 sekund: Darmowy internet Aero2 ... 94
Nasz cyfrowy świat: Felietony Tez i Łabudy ... 96
Listy do redakcji ... 97
Propozycje wydawnicze/Stopka ... 98

NA WIRTUALNEJ **PŁYCIE**

Skuteczny optymalizator Windows PC Fresh 2014, program do ratowania peceta Lazesoft Recovery Suite Pro 3, zaawansowany edytor muzyczny n-Track Studio 7 LE, a także superpakiet programów do czyszczenia peceta i zestaw przydatnych programów na pendrive – to tylko niektóre z propozycji, które znajdziemy na Wirtualnej Płycie.

NOWE DOMENY
NOWE MOŻLIWOŚCI

Teraz w ofercie 1&1 mamy już **ponad 700 nowych domen** najwyższego poziomu (nTLD). Stwórz chwytliwy adres, np. **nowak.shop**, **serwis.auto** lub **winiarnia.online** i używaj go jako głównej lub dodatkowej domeny dla Twojego serwisu. Będziesz jeszcze lepiej widoczny w Internecie!

W 1&1 zarejestrowaliśmy już około 20 milionów domen, co czyni nas największym europejskim rejestratorem. Dzięki **funkcji przekierowania**, z łatwością połączysz zarejestrowaną u nas domenę ze swoją stroną internetową, nawet jeśli jest ona hostowana przez inną firmę.

Więcej informacji na **1and1.pl**

TERAZ
REZERWUJ
ZA DARMO
I BEZ ZOBOWIĄZAŃ!*

1&1

NALEŻYMY DO united internet

DOMENY | E-MAIL | STRONY WWW | HOSTING | SERWERY

1and1.pl

* Wstępna rezerwacja nTLD jest bezpłatna i nie gwarantuje, że domena zostanie zarejestrowana. O przyznawaniu wstępnie zarezerwowanych nTLD decydują niezależne od 1&1 rejestry domen. Więcej informacji na 1and1.pl oraz w regulaminach rejestrów domen.

IFA
CONSUMER ELECTRONICS UNLIMITED
Berlin, 6. – 11.9.2013

25 HITÓW Z TARGÓW IFA

Wygięte telewizory, spektakularne technologie, tablety z superostrym obrazem i roboty-odkurzacze – TARGI IFA CO ROKU PREZENTUJĄ NAJWAŻNIEJSZE TRENDY

Przez dziesięciolecia wystawcy IFA co dwa lata musieli wynajdywać nowe technologie i produkty, aby na targach pokazać spektakularną ofertę. Teraz IFA odbywa się w cyklu rocznym. Potrzeba więc mnóstwo kreatywności, aby zaskoczyć odwiedzających innowacyjnymi technologiami! W tym roku firmy odpalają prawdziwe fajerwerki sensacyjnych produktów. Komputer Świat zbadał najgorętsze trendy berlińskiej wystawy i prezentuje 25 najciekawszych produktów.

WYGIĘTE WYŚWIETLACZE I NIE TYLKO

Ponieważ telewizory już praktycznie nie mogą rosnąć, to LG i Samsung teraz je wykrzywiają: kosztujące kilkadziesiąt tysięcy złotych zakrzywione odbiorniki OLED z obrazem o superjakości mają trafić do produkcji seryjnej. Dominującym tematem w telewizorach jest jednak wysoka rozdzielczość Ultra HD (4K). Jeśli dać wiarę plotkom, to zapowiada się prawdziwa sensacja – duże wytwórnie filmowe jeszcze w tym roku wypuszczą swoje hity w UHD na nośnikach Blu-ray, które będzie można odtwarzać na nowych konsolach, takich jak PS4. Jeśli tak się stanie, to UHD wreszcie naprawdę nabierze rozpędu.

Na IFA świetnie prezentują się także najnowsze smartfony, tablety i notebooki z wyświetlaczami o rozdzielczości większej od Full HD, a cała masa najnowszych cyfrowych aparatów robi doskonałe zdjęcia. Nowe modele w klasie superzoom z 60-krotnym powiększeniem przybliżają nawet bardzo odległe motywy, a transfer zdjęć do sieci przez Wi-Fi staje się standardem. Powszechną integrację z siecią znajdziemy również w urządzeniach AGD: lodówki z dotykowym wyświetlaczem i niesamowitym oprogramowaniem, odkurzacze-roboty skanujące mieszkanie kamerą – producenci sprawiają, że cały dom jest coraz bardziej smart. Równie ciekawie prezentuje się w tym roku sprzęt Hi-Fi. .

ULTRA HD I SMART TV

Inteligentne z superostrym obrazem i funkcjami sieciowymi. Oto **NAJNOWSZE TRENDY** w telewizorach

Paweł Paczuski
redaktor naczelny

Telewizor Ultra HD na żywo robi niesamowite wrażenie

1 ZAKRĘCONY OLED

Zaprezentowany przez LG **Curved OLED TV** o grubości zaledwie 4,3 mm przyciągał spojrzenia targowych gości. I to nie za sprawą superkolorów i ekstremalnie wysokiego kontrastu (to typowe dla technologii OLED), ale wygiętego kształtu telewizora. Ma to gwarantować tę samą odległość każdego punktu ekranu od oczu. Jednak tylko w sytuacji, gdy obraz ogląda jedna osoba siedząca na wprost ekranu. Cena: prawie 40 tysięcy złotych.

Zdaniem Komputer Świata: OLED robi duże wrażenie, jednak zakrzywienie ekranu pokazuje swoje mocne strony dopiero przy dużo większych ekranach. A cena jest niestety tak samo wysoka, jak jakość obrazu.

2 4K W ROZSĄDNEJ CENIE

Telewizory Samsung UHD F9000 zrobiły fantastyczne wrażenie na odwiedzających: oferują ekstremalnie ostry obraz i doskonale skalują materiał HD. To zasługa szeregu nowatorskich rozwiązań technologicznych Samsunga. W skład serii wchodzą telewizory 55-calowe (17 tysięcy złotych) i 65-calowe (26 tysięcy złotych).

Zdaniem Komputer Świata: Dzięki cenie znacznie niższej niż u konkurencji telewizory z serii F9000 Samsunga mają ogromne szanse podbić rynek UHD.

3 OBRAZ I DŹWIĘK PIERWSZEJ KLASY

Cechą szczególną modeli Sony UHD z serii BRAVIA X9 są duże głośniki – z najlepszym dźwiękiem spośród wszystkich telewizorów. Doskonałe kolory zapewnia nowa technologia podświetlenia wyświetlacza LED – Triluminos. Materiały Full HD, na przykład z odtwarzacza Blu-ray, są skalowane w bardzo dobrej jakości. Już wkrótce X9 będzie obsługiwał nowy standard HDMI 2.0. Urządzenie kosztuje 29 tysięcy złotych.

Zdaniem Komputer Świata: Dzięki wyrafinowanemu skalowaniu i dobrym głośnikom to godny polecenia duży telewizor. Jego test – na stronie 68.

NIETYPOWE GŁOŚNIKI

4 OFENSYWA TOSHIBY

Swoje telewizory 4K zademonstrowała również Toshiba. Seria L9 dostępna będzie w wersjach 84, 65 i 58 cali. Co ciekawe, najmniejszy model to jeden z najtańszych odbiorników Ultra HD, jaki trafi na rynek. 58-calowa Toshiba L9 ma kosztować tylko 13 000 złotych.

Zdaniem Komputer Świata: Na razie kupno telewizora UHD wydaje się mało rozsądnym posunięciem. Jednak wcześniej czy później ze sklepowych półek znikną ekrany Full HD.

5 TV JAK TABLET

Analizy taktyczne za pomocą strzałek i okręgów na ekranie są znane z transmisji sportowych – teraz mogą je tworzyć także użytkownicy prywatni. Interaktywny pisak Touch Pen zamieni plazmowy telewizor Panasonica w elektroniczną tablicę. Można nim malować, szkicować i pisać na ekranie. Cena pisaka: 250 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Świetne dla wszystkich, dla których wyświetlacze tabletów są za małe.

>

IFA
CONSUMER ELECTRONICS UNLIMITED
Berlin, 6. – 11.9.2013

TABLETY I SPÓŁKA

Płaskie, eleganckie i szybkie: nowe tablety, inteligentne zegarki i smartfony to prawdziwe **MOBILNE GWIAZDY** targów IFA

Sebastian Górski
redaktor

„Na targach ciężko było znaleźć firmę, w której ofercie nie znajdziemy tabletu"

TABLET W ROZMIARZE XXL

6

Panasonic zaprezentował swój najnowszy tablet, którego gabaryty i wyposażenie pasują bardziej do niezłej klasy peceta. Urządzenie ma bowiem aż 20-calowy ekran o rozdzielczości 4K, jego sercem jest procesor Intel Core i5 wspierany przez grafikę GeForce oraz 8 GB pamięci RAM. Tablet dysponuje 250-gigabajtowym dyskiem SSD. Całość waży 2,35 kilograma i pracuje pod kontrolą Windows 8.1.

Zdaniem Komputer Świata: Odbiorcami takiego tabletu z pewnością nie są domowi użytkownicy.

NASTĘPCA TRONU Z SUPERAPARATEM

7

Zgodnie z zapowiedziami firma Sony zaprezentowała swój nowy smartfon – ulepszoną wersję modelu Xperia Z. Xperia Z1 jest wyposażona w czterordzeniowy procesor 2,2 GHz. Wbudowany aparat z matrycą 20 Mpix dorównuje jakością kompaktom Sony. Nic się nie zmieniło w kwestii wzornictwa i rozmiaru wyświetlacza. Ciekawe, jak Z1 sprawdzi się w testach.

Zdaniem Komputer Świata: W pierwszym kontakcie Z1 robi wrażenie urządzenia wartościowego, a przede wszystkim szybkiego.

NAJWIĘKSZY AIO

8

Szerzej nie będzie: All-in-One PC V960 firmy LG z Windows 8 ma być skrojony na miarę potrzeb firm i domowych miejsc pracy. Do obsługi komputera ukrytego za ekstremalnie szerokim 29-calowym ekranem służy bezprzewodowa klawiatura i mysz. Wyświetlacz w formacie 21:9 o rozdzielczości 2560 x 1080 ma być idealnym rozwiązaniem do równoczesnej pracy z wieloma programami. Karta graficzna NVIDIA GT640M sprawia, że szeroki komputer jest interesujący również dla graczy. Wada: ekran nie jest dotykowy.

Zdaniem Komputer Świata: Duży wyświetlacz, niezła wydajność i zwarta konstrukcja – w zestawieniu z tradycyjnymi komputerami wygląda bardzo ciekawie.

9

NOWY GALAXY NOTE

Na IFA swoją premierę miał najnowszy model Galaxy Note. Trzecia wersja phabletu (tableto-smartfonu) ma ekran Super AMOLED 5,7 cala Full HD i dostępna będzie w wersji z ośmio- lub czterordzeniowym procesorem. Do Note 3 dołączony jest ulepszony S Pen – specjalny rysik, który jest nie tylko bardziej czuły, ale również pozwala na sprawniejszą obsługę funkcji phabletu.

Zdaniem Komputer Świata: Note 3 to potężne narzędzie do pracy i zabawy.

10

ZEGAREK OD SONY...

Targi były miejscem oficjalnej prezentacji nowego inteligentnego zegarka firmy Sony – SmartWatch 2. Urządzenie ma 1,6-calowy ekran i współpracuje z każdym smartfonem z Androidem co najmniej w wersji 4.0, z którym łączy się przez Bluetooth. Zegarek pozwala na obsługę większości funkcji telefonu (połączeń, wiadomości, odtwarzacza i wielu innych).

Zdaniem Komputer Świata: Fajny gadżet, ale tylko w zestawieniu ze smartfonem.

11

...I OD SAMSUNGA

W zestawieniu najważniejszych urządzeń na IFA nie sposób pominąć innego zegarka, od Samsunga. Mowa tutaj o Galaxy Gear, którym zachwycali się wszyscy odwiedzający stoiska koreańskiego producenta. Urządzenie ma sporo większe możliwości od SmartWatcha Sony. Ma większy wyświetlacz, a także aparat oraz głośnik i mikrofon, co pozwala na prowadzenie rozmów bez wyjmowania smartfona.

Zdaniem Komputer Świata: Gear ma dość przemyślaną konstrukcję.

12

NIEODŁĄCZNY TOWARZYSZ

Wygląda jak smartfon, ale jest telefonem sieci stacjonarnej z systemem operacyjnym Android – obsługuje więc dodatkowe aplikacje i pozwala na synchronizację kontaktów. Można go używać również do połączeń w sieci komórkowej dzięki złączu na kartę SIM. W urządzeniu nie zabrakło też aparatu, choć ma tylko 2 Mpix

Zdaniem Komputer Świata: Takie urządzenie z pewnością sprawdzi się w wielu firmach, eliminując biurkową słuchawkę.

INTELIGENTNY DOM

Odkurzają, mrożą, robią kawę. Poznajmy innowacyjne **PRODUKTY DLA DOMU** prezentowane na targach IFA

Michał Chrobot
dziennikarz

Urządzenia domowe są coraz bardziej inteligentne. Dzięki nim nawet sprzątanie domu może być przyjemnością

OSOBISTY BARISTA 13

Całkowicie automatyczny ekspres Melitta Caffeo Barista TS zna 18 wariacji kawy, które można dopasować do indywidualnych preferencji. Koneserzy mogą nawet zapisywać samodzielnie wykreowane smaki. Obsługa dzięki sterowaniu dotykowemu ma być wyjątkowo prosta. Cena: 5000 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Ekspres z możliwością osobistych ustawień może sprawić, że poranna kawa będzie prawdziwym pobudzającym przeżyciem.

W KAŻDYM ROGU 14

Na stoiskach Samsunga można było zobaczyć najnowszy robot producenta – odkurzacz Navibot Cornerclean VR-10F71. Urządzenie dzięki specjalnym szczotkom ma radzić sobie z kurzem nawet w rogach pomieszczenia. Wbudowany aparat robi 15 zdjęć na sekundę i tworzy za ich pomocą mapę. W ten sposób urządzenie może obliczyć optymalną trasę, uwzględniającą również meble o wysokości od 8 cm.

Zdaniem Komputer Świata: Roboty-odkurzacze często zostawiają kurz w kątach – ten może sobie radzić lepiej.

SPRYTNA LODÓWKA 15

Nową lodówkę zaprezentowaną przez LG wyposażono w system zarządzania przechowywaną żywnością. Pozwala on między innymi sprawdzić zawartość chłodziarki i datę przydatności produktów bez otwierania drzwi – na panelu LCD lub smartfonie. Lodówka podpowie nam też, co ugotować, i ułatwi zrobienie zakupów w sklepie internetowym.

Zdaniem Komputer Świata: Wkrótce nawet proste modele będą miały Wi-Fi i ekrany.

>

REKLAMA

Ashampoo® 2014
Anti-Virus

NOWOCZESNY

*Niezbędne, dokładne i **wyjątkowo szybkie zabezpieczenie** przeciw wirusom, trojanom, spyware i innym zagrożeniom bezpieczeństwa.*

Więcej informacji
ashampoo.com/av

Windows 8 Compatible
Microsoft Partner Gold Independent Software Vendor (ISV)
intel Software Partner
ashampoo®

IFA
CONSUMER ELECTRONICS UNLIMITED
Berlin, 6. – 11.9.2013

SPRZĘT HI-FI

Cyfrowy, analogowy, bezprzewodowy: dobry obraz i doskonały dźwięk **W KAŻDEJ SYTUACJI** – to propozycje targowych wystawców

Tomasz Paczuski
redaktor

„Wysokiej jakości dźwięk i ostry obraz są możliwe również w podróży"

MAŁE PUDEŁKO, WIELKI OBRAZ

16

Kieszonkowy projektor Philips PicoPix 3410 dzięki swoim poręcznym rozmiarom jest niewymagającym towarzyszem. Ulubiony serial, najpiękniejsze zdjęcia albo ważne prezentacje szybko trafią na ścianę, choć tylko w rozdzielczości SD. Miniprojektor osiąga jasność do 100 lumenów również przy świetle dziennym – podobne kompaktowe projektory były dotychczas tylko w połowie tak jasne. W ciemnych pomieszczeniach przekątna obrazu może wynosić do trzech metrów. Zintegrowany akumulator ma wytrzymywać do trzech godzin pracy. Cena: 1500 zł.

Zdaniem Komputer Świata: PicoPix to akceptowalne kino w kieszonkowym formacie

WYRAŹNY OBRAZ TAKŻE PRZY ŚWIETLE DZIENNYM

KAMERA 4K

17

Firma Sony zaprezentowała swój pierwszy konsumencki model kamery 4K – Handycam FDR-AX1E. Została ona wyposażona w przetwornik obrazu CMOS Exmor R i obiektyw Sony G z 20-krotnym zoomem optycznym. Pasjonaci wideofilmowania mogą więc nagrywać w rozdzielczości UHD.

Zdaniem Komputer Świata: Na razie to bardzo drogi gadżet (prawie 16 tysięcy zł).

TYLKO DŹWIĘK NIE JEST METALOWY

Specjaliści od dźwięku z Beyerdynamic, pracując nad następcą T50p, mocno przyłożyli się do nowego modelu. Beyerdynamic obiecuje w zamkniętych, przylegających do uszu słuchawkach T51p więcej mocy i wierności dźwięku. Oprócz tego producent zapewnił podwójne ekranowanie wymiennemu kablowi ze złączem jack 3,5 mm. Ma to zapewnić nie tylko jego ochronę, ale także zmniejszyć szumy z kabla. Prestiżowe słuchawki kosztują 1100 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Słuchawki nie są tanie, jednak eleganckie metalowe wykończenie przekonuje.

18

BASY Z DOŁU

19

Sounddeck 400 BTX firmy Magnat obiecuje pełny dźwięk. Producent wbudował w jego podstawę dwa 14-centymetrowe głośniki basowe, więc dodatkowy subwoofer jest zbędny. Dźwięk można doprowadzić przez optyczne wejście cyfrowe lub wejście stereo.

Zdaniem Komputer Świata: Świetny dźwięk dla telewizora – bez problemów z miejscem. Wystarczy postawić na nim telewizor.

20

POT JEST BEZ SZANS

Jeśli uprawiając sport, nie chcemy rezygnować z mocnego dźwięku, to słuchawki Monster iSport Freedom są dla nas stworzone. Według producenta zbudowano je z antybakteryjnych i odpornych na pot materiałów. Muzykę można dostarczać bezprzewodowo przez Bluetooth ze smartfona lub odtwarzacza MP3. Cena: 1200 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Słuchawki Monster sprawiają wrażenie przemyślanych – nie tylko dla sportowców.

21

MUZYKA PRZEZ CAŁY DZIEŃ

Porywający dźwięk i totalną wolność obiecuje firma Audiovox, proponując głośnik mobilny Twiek6. Muzykę odbiera przez Bluetooth z telefonu lub tabletu. Wbudowany akumulator ma wytrzymywać do 18 godzin, a w razie czego można z niego również naładować swój smartfon. Cena: 450 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Długodystansowiec za uczciwą cenę – o ile dźwięk dotrzyma obietnic Audiovox.

22

I AKCJA...

Nowa kamera GPS Virb Elite Garmina filmuje w Full HD i według producenta jest odporna na kurz oraz wodę. Virb Elite zapisuje takie dane, jak lokalizację, szybkość i wysokość. Urządzenie zostało wyposażone w tryb narciarski, który rozpoznaje, czy użytkownik zjeżdża z góry czy wjeżdża wyciągiem, i jedynie w tym pierwszym przypadku uruchamia nagrywanie.

Zdaniem Komputer Świata: Kamera akcji wyposażona w świetne dodatki.

FOTO I WIDEO

Potężny zoom i funkcje sieciowe – to właśnie na targach IFA proponowali **PRODUCENCI APARATÓW FOTO I KAMER WIDEO**

Arkadiusz Świostek
redaktor

Technologie telefonu i aparatu integrują się – to świetna wiadomość dla fotoamatorów

NOWY POWERSHOT G

23

Ambitniejsi fotoamatorzy kochają modele Powershot G firmy Canon: ich możliwości konfiguracyjne i doskonała jakość obrazu są na poziomie lustrzanek. Nowy Powershot G16 jest w dodatku bardzo kompaktowy. Cena: około 1700 zł.

Zdaniem Komputer Świata: G16, tak jak poprzednie modele, może znaleźć się wśród najlepszych aparatów kompaktowych.

ZOOM TO UCZYNIŁ

24

Przypuszczalnie rekord: Panasonic Lumix FZ72 oferuje 60-krotny zoom (zakres ogniskowych – 20 do 1200 mm w przeliczeniu na mały obrazek). Matryca ma rozdzielczość 16,1 megapiksela. Cena: 1700 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Mała matryca, ale wielki zoom. Z FZ72 zrobimy zdjęcie oddalonego obiektu jak z bliska.

PRZYSTAWKA DO SMARTFONA

25

Sony prezentuje aparat jako rozszerzenie do smartfona. QX10 wygląda jak zwykły obiektyw do lustrzanki – urządzenie ma jednak wbudowaną niezbędną elektronikę i montuje się je na smartfonie, z którym komunikuje się bezprzewodowo (przez Wi-Fi lub NFC). Dziesięciokrotny zoom optyczny i 18-megapikselowa matryca robią z telefonu prawdziwy aparat. Cena: 850 zł.

Zdaniem Komputer Świata: Innowacyjny pomysł, z przyszłością.

FILMY Z IFA

W serwisie internetowym Komputer Świata (**www.komputerswiat.pl**) znajdziemy wiele ciekawych materiałów wideo i relacji z targów IFA przygotowanych przez naszych dziennikarzy.

REKLAMA

Prestigio
THE ART OF HI-TECH

ROADRUNNER 710X

- Nagrywanie 1080p full HD
- Wodoodporny do 10m
- Szeroki kąt widzenia 120°
- Wyjście HDMI
- Czterokrotny cyfrowy zoom
- Tryb Nocny
- Przydatne nakładki i uchwyty

Dystrybutorem marki Prestigio jest ASBIS

www.prestigio.pl

MISTRZOWIE KODOWANIA

PROGRAM NA ŻYCIE

W niedalekiej przyszłości umiejętność programowania może być tak samo konieczna do normalnego życia jak dzisiaj znajomość alfabetu. MISTRZOWIE KODOWANIA to nowy projekt, który wprowadzi najmłodszych w świat programistów

Fot.: Sunlu4ik/Dreamstime.com

Dzisiaj przeciętny Kowalski patrzy na programistów i informatyków trochę jak na zawodowych pilotów. Wiadomo, że istnieją, są potrzebni, zarabiają sporo i posiadają jakiś rodzaj magicznej wiedzy, który pozwala im prowadzić samoloty. Jednak na pytanie, dlaczego sam nie zostanie pilotem, ten sam Kowalski odpowie, że to nie dla niego. I że zdobycie umiejętności koniecznych do zostania pilotem to ponad jego możliwości.

Być może właśnie dlatego sztuka programowania nie jest niestety w Polsce powszechna. Dzisiaj do znajomości choćby podstaw tej dziedziny wiedzy przyznaje się zaledwie dziewięć procent naszych rodaków. Tymczasem przyszłość na pewno postawi przed nami wyzwania, w których programowanie będzie tak samo niezbędne, jak dzisiaj umiejętność pisania.

PROGRAMIŚCI MAJĄ LEPIEJ

To oczywiste, że nauka programowania powinna rozpoczynać się jeszcze w szkole. Takiego zdania jest większość Polaków. Według badań firmy Millward Brown Polska 85 procent naszych rodaków uważa, że opanowanie podstaw programowania może przynieść korzyści dla uczniów. Ponad 90 procent uczestników tego sondażu uznało, że umiejętność w zakresie pisania programów znacznie zwiększa szanse młodych ludzi na dzisiejszym i przyszłym rynku pracy. Niemal taki sam odsetek respondentów uznał, że programowanie przynosi też dodatkowe korzyści – wspomaga rozwój umiejętności logicznego myślenia.

CZYM SKORUPKA ZA MŁODU...

To prawda, że w obowiązujących obecnie programach szkolnych są lekcje informatyki. Jednak zdaniem wielu specjalistów nie do końca spełniają one swoje zadanie, nie uczą też skutecznie dzieci podstawowych umiejętności poruszania się w środowisku programistycznym. W efekcie uczniowie potrafią, co prawda, obsługiwać komputer, ale nie są w sensie informatycznym kreatywni. A właśnie taka zdolność może się okazać konieczna do normalnego życia już w niedalekiej przyszłości, gdy ci sami uczniowie wejdą w dorosłe życie.

Jednym z projektów, które mają ułatwić młodym ludziom przyswojenie programistycznej wiedzy, jest program Mistrzowie kodowania, przygotowany przez firmę Samsung.

– *Programowanie to nie tylko domena inżynierów, ale umiejętność, która daje uczniom i nauczycielom możliwości. Program Mistrzowie kodowania ma być dla nich inspiracją do świadomego wykorzystywania nowoczesnych technologii i tworzenia własnych narzędzi, potrzebnych w codziennym życiu czy w szkole* – mówi Jacek Balicki, Dyrektor Marketingu Samsung Electronics Polska.

Do tegorocznej edycji akcji zaproszono 34 szkoły z całej Polski. W zajęciach będą uczestniczyli uczniowie klas 4–6, którzy poznają podstawy programowania w języku Scratch. W tym środowisku tworzenie programów przypomina dobrą, graficzną zabawę, która szybko wciąga najmłodszych.

Osobną część projektu Mistrzowie kodowania stanowią szkolenia dla nauczycieli, które mają ich przygotować do prowadzenia zajęć z dziećmi między innymi dzięki gotowym, przygotowanym scenariuszom.

Czy jest szansa na to, by Mistrzowie kodowania weszli na stałe do programu nauczania każdej polskiej szkoły? Na razie nie wiadomo. Wiadomo za to, że podobne akcje z pewnością przybliżą dzieci do świata programowania. Świata, który już za kilkanaście lat będzie nierozerwalnym elementem otaczającej ich rzeczywistości. **am**

Alicja Pacewicz
Centrum Edukacji Obywatelskiej

PROGRAMOWANIE TO SZANSA

Mistrzowie kodowania dobrze wpisują się w działania Centrum Edukacji Obywatelskiej. Ucząc programowania, uczymy myślenia i przygotowujemy młodych ludzi do przyszłości, w której – bez umiejętności cyfrowych – trudno będzie żyć i pracować. Jesteśmy przekonani, że uczenie programowania już od najmłodszych lat pomoże zdobyć kompetencje kluczowe w XXI wieku: kreatywne i precyzyjne myślenie, samodzielność w wykonywaniu zadań, gotowość rozwiązywania problemów i współpracy. Podnosi poczucie własnej wartości i daje radość z uczenia się.

Małgorzata Steiner
Ministerstwo Administracji i Cyfryzacji

NAUKA PROGRAMOWANIA TO INWESTYCJA W NASZE JUTRO

Polska jest fenomenem na skalę światową, jeśli chodzi o umiejętności naszych informatyków. Najlepsi z nich wygrywają międzynarodowe konkursy, zakładają odnoszące sukcesy firmy, wprowadzają innowacje wykorzystujące nowe technologie. Musimy ciągle wzmacniać ten potencjał, dlatego warto uczyć programowania od najmłodszych lat. Powinniśmy razem inwestować w innowacje społeczne w dziedzinie edukacji cyfrowej – nie wystarczy uczyć cyfrowych umiejętności „dzisiaj", musimy też przygotowywać na umiejętności cyfrowe „jutra", nawet jeśli jeszcze nie wiemy, na czym będą dokładnie polegać.

FlexScan
EcoView
EV2436W

ulga
dla Twoich oczu

Twórcom linii **EcoView** zależało, aby zastosowane rozwiązania były przyjazne dla użytkowników i ich oczu. Stąd szereg funkcji, które zwiększą komfort pracy:

Auto EcoView

Mierzy na bieżąco poziom oświetlenia i automatycznie dostosowuje jasność ekranu do optymalnego poziomu. Jednocześnie zostaje zmniejszone zmęczenie wzroku będące następstwem korzystania z ekranu o zbyt wysokiej jasności oraz obniżony poziom poboru energii. Możliwość zmniejszenia jasności nawet do 0.2% maksymalnej wartości to cecha ważna dla osób pracujących w mocno zaciemnionych pomieszczeniach.

Obraz bez migotania

Przyczyną widzianego przez wielu użytkowników migotania, powodującego szybkie zmęczenie oczu, jest wykorzystywana w konwencjonalnych monitorach metoda regulacji jasności podświetlenia LED. Modele FlexScan z serii EV wykorzystują hybrydowe rozwiązanie, dzięki któremu regulowanie jasności nie powoduje zauważalnego migotania, przy równoczesnym zachowaniu stabilności koloru.

Tryb Paper

Tryb Paper symuluje wygląd zadrukowanego papieru, zapobiegając zmęczeniu oczu podczas czytania dokumentów. Oprócz tego, funkcja EyeCare Filter (udostępniana poprzez dołączone oprogramowanie ScreenManager Pro for LCD) umożliwia nałożenie jednego z kilku wzorów, symulujących różne rodzaje papieru. Intensywność nakładanego filtra można regulować, aby osiągnąć najwyższy stopień komfortu.

Wysokiej jakości matryca IPS i ergonomiczna stopka

W modelu EV2436W zastosowano matrycę IPS o kątach widzenia 176° w obu płaszczyznach. Ekran ma matową powierzchnię nie odbijającą refleksów świetlnych. Ergonomiczna stopka pozwala regulować wysokość w zakresie prawie 20 cm i ustawić ekran w najbardziej dogodnej pozycji.

www.eizo.pl

Dystrybutorem monitorów EIZO w Polsce jest firma Alstor sp.j.

EIZO

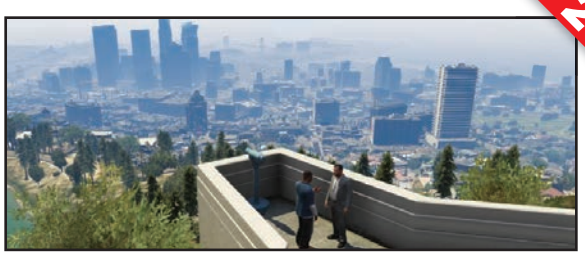
POZNAJ GRĘ

1

NAJDROŻSZA GRA

Plasujący się na poziomie 266 milionów dolarów budżet GTA V przebił pod tym względem nie tylko wszystkie wcześniejsze gry wideo, ale też większość hollywoodzkich produkcji filmowych, z Avatarem i Spider-Manem 3 na czele. Drożsi byli tylko Piraci z Karaibów: Na krańcu świata.

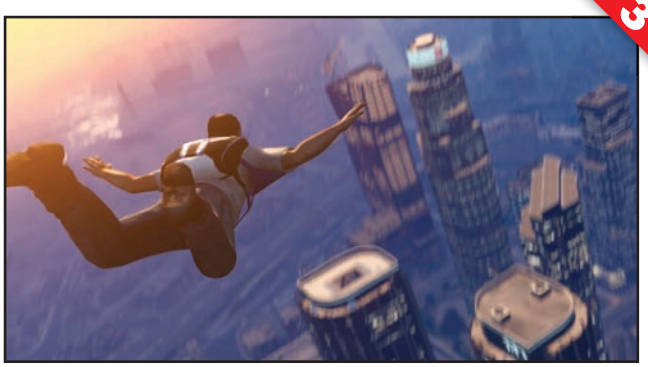
2



NAJWIĘKSZA GRA STUDIA

Brytyjski deweloper – Rockstar Games – słynie z tworzenia gier z rozmachem. GTA V jest jednak największym projektem, jaki kiedykolwiek został przez nich stworzony. Sama tylko powierzchnia wirtualnej mapy jest większa niż tereny dostępne w GTA: San Andreas, GTA IV i Red Dead Redemption razem wzięte!

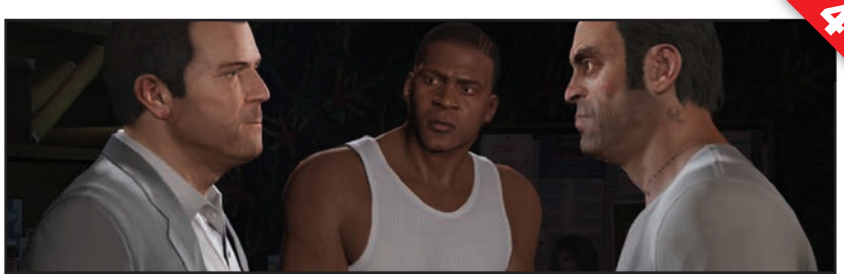
3



NIESPOTYKANA SWOBODA

GTA V to nie tylko gangsterski wątek fabularny, ale też masa misji dodatkowych. W przerwie pomiędzy kolejnymi napadami na banki można pograć w tenisa, golfa, uprawiać jogę, triatlon, trenować skoki spadochronowe, a nawet nurkowanie!

4



MOCNY NACISK NA FABUŁĘ

GTA od lat jest synonimem swobody, ale nie dobrej fabuły. Teraz się to jednak zmieniło – w GTA V mamy do czynienia z poważną historią, którą możemy obserwować z perspektywy aż trzech głównych bohaterów. Co jednak ciekawsze, w dowolnej chwili można się między nimi przełączać. Dwaj pozostali kierowani będą wówczas przez sztuczną inteligencję.

INFORMACJE

Data premiery: 17.09.2013
Dostępne platformy: PS3, Xbox 360
Wersja językowa: polskie napisy
Cena: ok. 220 zł

CO Z WERSJĄ NA PC?

Producent gry, firma Rockstar Games, nie zapowiedziała dedykowanej komputerom wersji. Historia poprzednich gier i wysyłane przez fanów petycje pozwalają jednak mieć nadzieję, że na pecetach też będzie można grać w GTA V.

ROKU

17 września na rynek trafiła gra GTA V – **JEDEN Z NAJBARDZIEJ OCZEKIWANYCH TYTUŁÓW TEGO ROKU** i zarazem jedna z ostatnich wielkich produkcji na PlayStation 3 i Xboksa 360. Oto 10 najważniejszych faktów dotyczących tej gry

5

IMPONUJĄCY PARK MASZYN

Do wykonywania misji, a także po prostu zabicia wolnego czasu, możemy skorzystać z praktycznie wszystkich możliwych środków lokomocji. Oprócz samolotów, helikopterów, motorówek i motorów są też wzorowane na prawdziwych modelach samochody. W ich wypadku do dyspozycji mamy aż 1000 różnych modyfikacji wpływających nie tylko na wygląd, ale i osiągi.

6

PRAWIE JAK MAX PAYNE

Prawie, bo twórcy GTA skorzystali z wiedzy nabytej przy pracach nad Max Payne 3 i zupełnie przebudowali system poruszania się postacią i strzelania. Teraz jest on nie tylko bardziej intuicyjny, ale też bardziej realistyczny, przypominający topowe gry z tego gatunku.

7

240 LICENCJONOWANYCH UTWORÓW

W 15 wirtualnych stacjach radiowych gra aż 240 licencjonowanych kawałków. Znajdziemy wśród nich zarówno klasyczną muzykę z lat osiemdziesiątych, jak i zupełnie nowe utwory z właściwie wszystkich gatunków muzycznych, od Britney Spears zaczynając, a na Philu Collinsie kończąc. W przerwach posłuchamy natomiast DJ-ów.

8

AMERYKA W KRZYWYM ZWIERCIADLE

Akcja GTA toczy się we współczesnych Stanach Zjednoczonych, za grę odpowiadają jednak Brytyjczycy, którzy mają do Amerykanów spory dystans. Ujawnia się to w parodiowaniu tamtejszej kultury i stylu życia, czego kwintesencją są radiowe reklamówki fikcyjnych, ale wzorowanych na prawdziwych odpowiednikach produktów.

9

PRZEMOC I KONTROWERSJE

Gra GTA V wprowadza wiele nowości, ale po staremu jeszcze przed premierą budziła kontrowersje. Krytycy wytykają niepoprawne politycznie poczucie humoru i zbytnią przemoc. Elementy te rzeczywiście mogą bulwersować, ale z drugiej strony gra Rockstar kierowana jest wyłącznie do dorosłego odbiorcy.

10

GTA ONLINE

1 października Rockstar uruchomił serwery GTA Online, czyli darmowy dla posiadaczy GTA V multiplayerowy tryb. Pozwala on na zabawę przez internet nawet w 16 osób. Wspólnie można zwiedzać Los Santos, wykonywać misje specjalnie przygotowane na kilku graczy, a nawet tworzyć własne. **po**

GOOGLE GLASS W ZBLIŻENIU

GLASS

CAŁY ŚWIAT NA NOSIE

Z OKULARAMI DO ROZSZERZONEJ RZECZYWISTOŚCI Google chce wprowadzić ludzi w przyszłość w pełnym tego słowa znaczeniu. Komputer Świat **WYPRÓBOWAŁ TWARZOWY GADŻET**

„Nawigacja to jedna z najfajniejszych rzeczy, do których można użyć Google Glass"

Paweł Pszty
Innovations Manager, agencja Kalicińscy.com

W redakcji bezgraniczny zachwyt: nadchodzi Google Glass! Jeden z najgłośniejszych gadżetów świata, wyczekiwany przez tysiące rozgorączkowanych klientów.

Nic dziwnego, okulary mają oferować nadzwyczajne możliwości, a dotychczas istnieją tylko nieliczne prototypowe egzemplarze. Szybkie zarejestrowanie zdjęcia lub filmu, znalezienie drogi, wyszukiwanie w internecie: to wszystko ma się odbywać z okularami bezpośrednio na nosie i za pomocą poleceń głosowych.

MAŁY GADŻET, WIELKIE OCZAROWANIE

– *Na początku Glass nie był niczym innym jak maską do nurkowania z przyklejonym smartfonem* – mówi Stefan Keuchel, manager PR w niemieckim oddziale Google. Ale futurystyczne okulary nie mają z tym już nic wspólnego, nawet jeśli ich wyposażenie w dalszym ciągu przypomina telefon komórkowy. Google Glass ma 16 GB pamięci, Wi-Fi i Bluetooth. Zintegrowany aparat robi zdjęcia o rozdzielczości pięciu megapikseli i nagrywa filmy 720p. Wyświetlane treści są tak duże, jak na 25-calowym monitorze z odległości około dwóch metrów, jednak nie są specjalnie ostre.

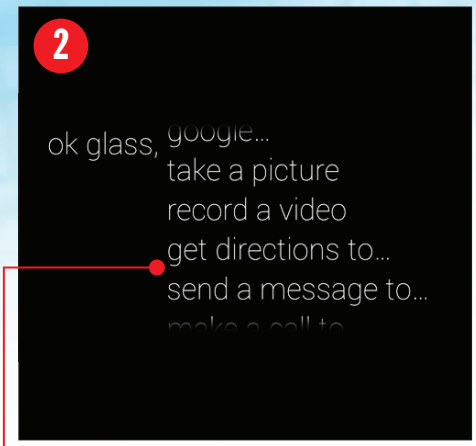
Wyświetlacz jest zamocowany w przybliżeniu na wysokości brwi, aby nie przeszkadzał. Wydaje się to praktyczne i rzeczywiście działa, jednak po założeniu Google Glass wielu testujących sprawiało wrażenie nieobecnych, a niektórzy lekko zezowali. Na razie wygląda to dziwnie, ale tak jak społeczeństwo przyzwyczaiło się do widoku osób pochylonych nad ekranami smartfonów, zapewne tak samo przyzwyczai się do „grymasu Google Glass".

URUCHAMIANIE RUCHEM GŁOWY

Okulary Google Glass działają tylko z androidowym smartfonem albo iPhone'em – telefon pozwala im bowiem na realizację większości funkcji. Połączenie odby-

DOTKNIJ, POWIEDZ, ZNAJDŹ: TAK DZIAŁA GOOGLE GLASS

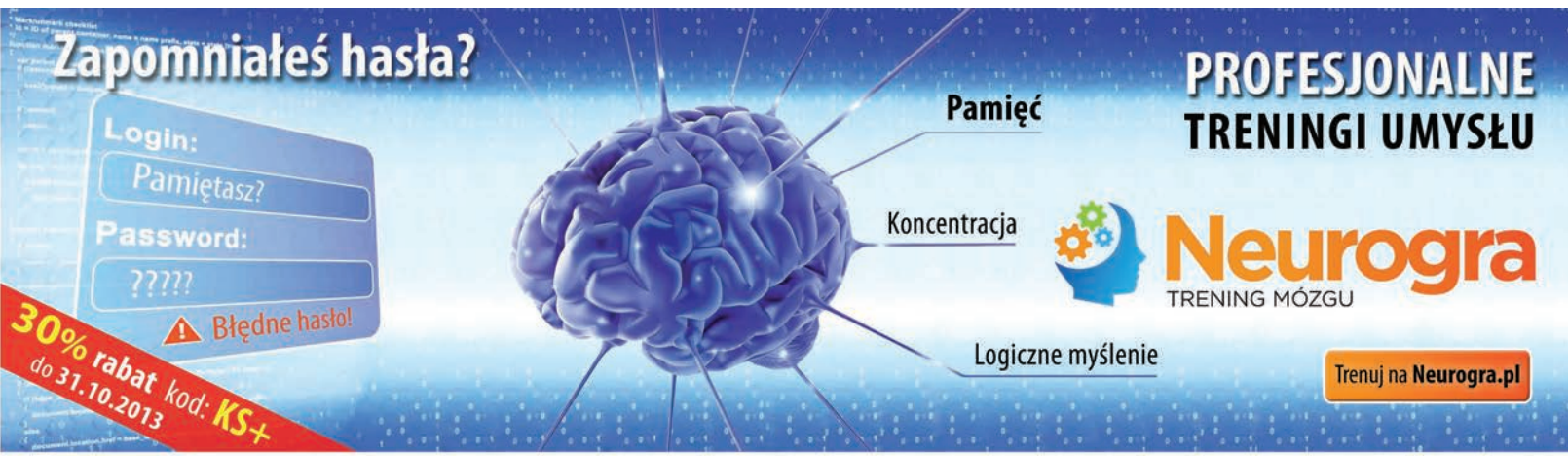
Dotknięcie touchpada okularów na prawym pałąku albo odchylenie głowy do tyłu o 30 stopni wybudza Google Glass z trybu uśpienia



Gdy powiemy „OK Glass" i dodamy odpowiednie wyrażenie z listy, będziemy mogli dyktować okularom polecenia – na razie tylko po angielsku

Wynik pojawia się na małym wyświetlaczu okularów. Aplikacja przesyła treści również do smartfona

REKLAMA



wa się przez Bluetooth i aplikację Google My Glass. Działa to zupełnie bezproblemowo. Obsługa odbywa się nie tylko przez polecenia głosowe, ale także przez dotykanie i przesuwanie po touchpadzie na prawym pałąku oraz zdecydowane obrócenie głowy. Co ciekawe: dźwięk z okularów przenoszony jest do ucha poprzez kości czaszki – niepotrzebny jest więc klasyczny głośnik!

OK GLASS, ZRÓB ZDJĘCIE!

Wyczekiwane z napięciem sterowanie głosowe działa całkiem szybko, jeśli tylko do wyszukiwania głosowego poćwiczy się gardłowy amerykański angielski. Klasyczna fraza uruchomieniowa „OK Glass" i predefiniowane polecenia fotografowania i nawigacji przychodzą spontanicznie. Również rejestrowanie i udostępnianie wideo idzie jak po maśle. Firma Google na razie jest wstrzemięźliwa w kwestii pytań „kiedy" i „za ile": Google Glass ma pojawić się w roku 2014, przypuszczalnie w cenie smartfona średniej klasy. OK Glass, czekamy!

WNIOSKI

Mimo oryginalnego wyglądu i skrojonych na miarę obywateli USA funkcji okulary Google Glass potrafią oczarować użytkownika. Każdy chciałby je założyć i doświadczyć współpracy gadżetu z własnym głosem. Jasne, Google Glass jest jeszcze prototypem z ograniczonym czasem działania– ale to, co Google już pokazuje jako praktyczne zastosowania, wywołuje u fanów techniki ochotę na więcej.

GOOGLE GLASS W AKCJI

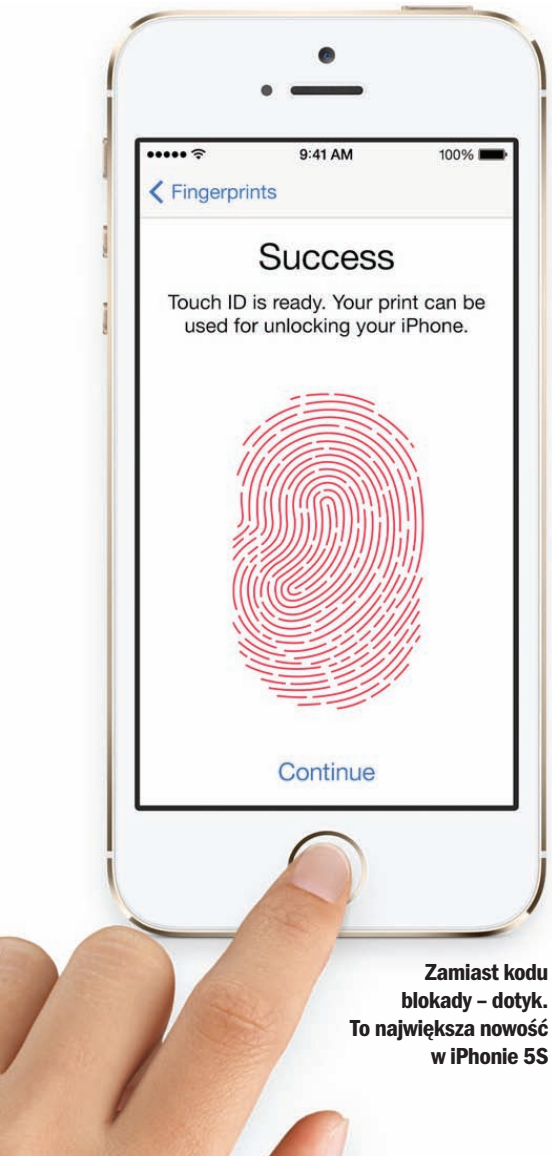
Wpisując na www.komputerswiat.pl w pole wyszukiwarki **Web-kod: 39388**, znajdziemy więcej informacji na temat Google Glass, w tym także ciekawy wywiad z Pawłem Pszytyciem, który od dłuższego już czasu używa okularów Google na co dzień.

NOWE MODELE IPHONE'ÓW

OD TERAZ JUŻ DWIE WERSJE

Wysoka jakość wykonania, stabilność pracy i ciekawe rozwiązania technologiczne – to główne zalety urządzeń Apple. Czy z NASTĘPCAMI IPHONE'A 5 jest podobnie?

To już tradycja – każdego roku we wrześniu Apple prezentuje kolejną wersję swojego smartfona. Tym razem jednak było nieco inaczej... Amerykański producent bowiem pierwszy raz zdecydował się na wprowadzenie do sprzedaży jednocześnie dwóch nowych modeli – iPhone'a 5C oraz iPhone'a 5S. Czym się różnią?



Zamiast kodu blokady – dotyk. To największa nowość w iPhonie 5S

TAŃSZY, CHOĆ NIE TANI

Już kilka miesięcy przed premierą krążyły pogłoski, że Apple zamierza wprowadzić tanią wersję swojego smartfona. Trudno było w to uwierzyć, biorąc pod uwagę dotychczasową strategię firmy i powszechne przekonanie, że tańsze oznacza gorszej jakości. Firma jednak wcale nie promuje iPhone'a 5C jako wersji budżetowej, która ma trafić głównie do klientów z krajów rozwijających się, lecz jako wyjątkowy model pod względem stylu i koloru. Nie bez przyczyny jednak wyposażeniem bliżej mu do poprzedniego modelu (iPhone'a 5) – można nawet śmiało stwierdzić, że iPhone 5C to iPhone 5 po faceliftingu, a kosmetyczne zmiany dotyczą głównie wyglądu obudowy. Chodzi więc o to, żeby był tani. To znaczy tańszy, bo o jakiejś gigantycznej różnicy w cenie pomiędzy dwoma nowymi modelami mówić nie można.

40 RAZY SZYBSZY OD... IPHONE'A

Fani, którzy chcą wymienić swój iPhone 5 na mocniejszy model, powinni więc skierować swoją uwagę na wersję 5S. Choć z wyglądu praktycznie nie różni się od swojego poprzednika, jest bezsprzecznie nowym flagowcem Apple. To nowy pretendent do miana najlepszego obecnie smartfona na rynku. Czy jednak iPhone 5S ma szansę na zajęcie pierwszego miejsca? Wiele wskazuje na to, że tak, a to głównie za sprawą Apple A7 – nowego procesora zastosowanego w urządzeniu. Choć wciąż jest to tylko dwurdzeniowy układ o częstotliwości taktowania 1,3 GHz, ma 64-bitową architekturę dotąd niestosowaną w smartfonach. Apple chwali się, że w porównaniu z pierwszą wersją iPhone'a nowy flagowiec jest 40 razy szybszy. Oczywiście zasługą dużej wydajności 5S nie jest tylko procesor, ale również wspierający go koprocesor M7 oraz nowa wersja systemu iOS7, która została zaprojektowana właśnie pod kątem układów A6 i A7. Całość zapewnia jeszcze lepsze wrażenia z użytkowania telefonu, wszystko działa niezwykle płynnie, a gry mają zaskakiwać jeszcze większym realizmem (pośrednio dzięki obsłudze OpenGL ES w wersji 3.0).

Plastikowa obudowa iPhone'a 5C dostępna jest w pięciu wariantach kolorystycznych

To jednak nie wszystko. Teraz wbudowany aparat, który ma o 15 procent większą matrycę od poprzednika, może między innymi zrobić 10 zdjęć w ciągu sekundy i nagrać film slowmotion (120 klatek na sekundę), który możemy odtwarzać w spowolnionym tempie. Dwukrotnie szybciej pracuje także autofocus, a podwójna lampa (z białym i bursztynowym LED-em) pozwala nie tylko lepiej doświetlać kadr, ale także dostosować natężenie i kolorystykę flesza.

WYGODNIEJ I DŁUŻEJ

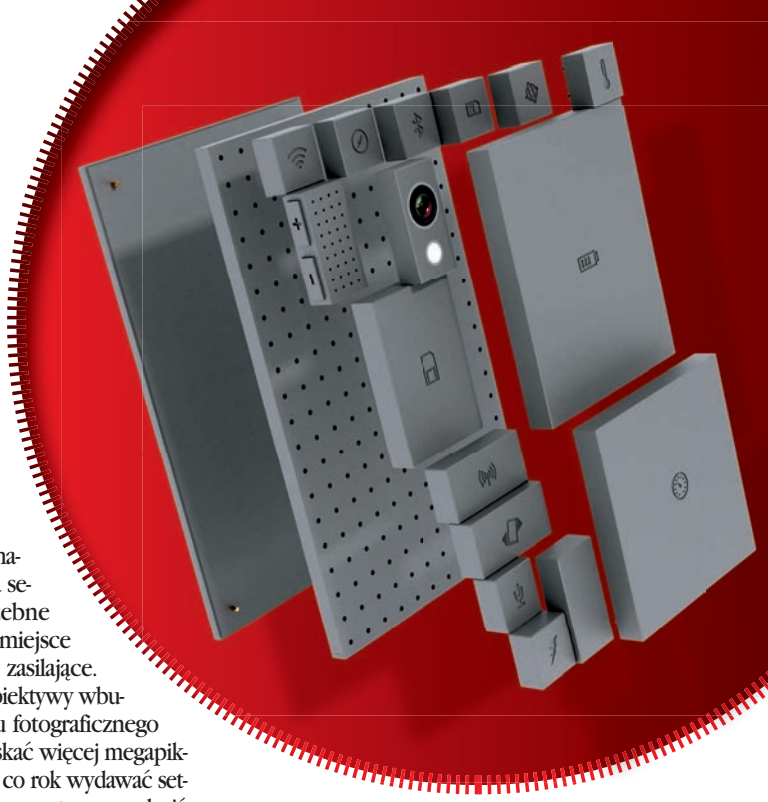
Nowością w iPhonie 5S jest czytnik linii papilarnych, który został wbudowany w przycisk Home. Dzięki niemu w wygodny sposób można zabezpieczyć smartfon. Po zablokowaniu ekranu urządzenie zareaguje tylko na dotyk właściciela.

Na koniec warto jeszcze wspomnieć o baterii iPhone'a 5S. Choć nie jest dużo pojemniejsza, ma teraz starczać na znacznie dłużej. To kolejna zasługa koprocesora M7, który odciąża główny procesor w przetwarzaniu danych z wbudowanych czujników – z akcelerometru, żyroskopu czy kompasu.

PODSUMOWANIE

Apple ponownie odniósł sukces – w pierwszy weekend na nowe modele iPhone'ów znalazło się ponad 9 milionów nabywców. To kolejny rekord sprzedaży. **tpa**

SMARTFON Z KLOCKÓW?



Projekt Phonebloks **ROBI DUŻE WRAŻENIE.** Tylko czy doczeka się realizacji?

Co rok główni producenci smartfonów wprowadzają na rynek nowe najwyższe modele: z szybszym procesorem, większą pamięcią operacyjną, lepszym ekranem czy aparatem. Chcąc być na topie, musimy regularnie kupować nowy telefon. A co gdybyśmy mogli samodzielnie wymieniać w smartfonie dowolne podzespoły? Takie pytanie przyświecało duńskiemu projektantowi Dave'owi Hakkensowi. Zaprojektował on **Phonebloks** – koncepcję modułowego telefonu, w którym do jednej płytki dołączamy potrzebne nam podzespoły.

JAK TO MA DZIAŁAĆ?

Telefon dostosowany do potrzeb: potrzebujemy więcej pamięci? Dopinamy do płyty głównej aparatu odpowiedni moduł. Za mała pojemność baterii? W kilka sekund wyjmujemy niepotrzebne podzespoły, a w odzyskane miejsce montujemy większe ogniwo zasilające. Tak samo łatwo zmieniamy obiektywy wbudowanego w telefon aparatu fotograficznego czy nawet sam aparat, by uzyskać więcej megapikseli. Kuszące? I to jak! Zamiast co rok wydawać setki lub tysiące na nowy smartfon, wystarczy zapłacić ułamek ceny za odpowiednie komponenty.

SKOŃCZY SIĘ NA POMYŚLE?

Projektant zbiera głosy poparcia dla pomysłu za pośrednictwem serwisu Thunderclap.it. Ma to na celu zwrócenie uwagi głównych menedżerów w firmach produkujących telefony i – być może – zdobycie środków niezbędnych do stworzenia prototypu. Oby się udało: projekt poparło już ponad 800 tysięcy osób, a udostępnione w serwisach społecznościowych informacje dotarły do ponad 312 milionów internautów!

REKLAMA

Gdziekolwiek jesteś
nowy numer masz zawsze pod ręką

wypróbuj za darmo!

Tygodnik Auto Świat
teraz także w wersji na tablet

już od 1,55 zł*

Available on the App Store
Google play

Auto Świat MEMBER OF GROUP
Dobrze prowadzi

*) cena pojedynczego wydania w prenumeracie rocznej

DYSKUSJA MIESIĄCA

SMARTFON ZAMIAST PND?

Posiadacze smartfonów coraz częściej wykorzystują swoje telefony do nawigacji GPS. Czy w tej sytuacji kupno i używanie SPECJALNEGO URZĄDZENIA DO NAWIGACJI (PND) MA JESZCZE SENS?

KONTRA

„Urządzenia GPS nie znikną z rynku”

Jakub Szałamacha
Marketing Manager
Garmin Polska

Aplikacje nawigacyjne na smartfony szybko stały się tak popularne jak same smartfony. Nie oznacza to jednak, że wyprą one z rynku dedykowane urządzenia PND. Jeśli ktoś korzysta z nawigacji sporadycznie, w sytuacjach ad hoc, na przykład próbując dotrzeć na spotkanie w nieznanym miejscu, z pewnością bardziej przydatny okaże się smartfon, który mamy zawsze pod ręką. Dedykowane urządzenia nawigacyjne wciąż jednak cieszą się popularnością ze względu na swoją ergonomię. Poczynając od wyglądu urządzenia (przekątna ekranu, czytelność wyświetlacza, odporność na czynniki zewnętrzne w przypadku nawigacji outdoorowych), kończąc na jego funkcjonalności (żywotność baterii, rozbudowane możliwości nawigacyjne, aktualne mapy niezależnie od zasięgu sieci i bez dodatkowych kosztów transferu danych). Zarówno jedno, jak i drugie rozwiązanie będzie miało swoich zdeklarowanych użytkowników. Bardziej wymagający dalej będą korzystali z tradycyjnych nawigacji. Ci sami użytkownicy będą korzystali z aplikacji na smartfony, ale w zupełnie innych celach. Rozwiązania te nie muszą się wykluczać, czego przykładem jest aplikacja Garmin Smartphone Link. Po sparowaniu nawigacji Garmin ze smartfonem zyskujemy dodatkowe funkcje, nie blokując jednocześnie możliwości korzystania ze smartfona jako telefonu.

PRO

„Dedykowane urządzenia GPS nie mają szans”

Paweł Paczuski
redaktor naczelny
Komputer Świata

Używanie smartfona w aucie ma tylko jedną wadę – podczas nawigowania nie da się z niego korzystać. Niezbyt to jednak duża ułomność, bo przecież siedząc za kierownicą i tak sobie nie pogramy, i nie obejrzymy filmu na YouTube. Rozmowę odbierzemy jednak bez problemu. Oprócz tej drobnostki – takie rozwiązanie ma według mnie same zalety. Czy smartfon trudno zamontować i uruchomić odpowiednią aplikację? Mnie to zajmuje najwyżej 10 sekund (a mam uchwyt za 12 złotych), dodatkowo kilka sekund oszczędzam, wprowadzając adres docelowy głosowo – działa to znakomicie. A-GPS jest też znacznie szybszy w ustalaniu pozycji od GPS bez wspomagania siecią komórkową. Aplikacje nawigacyjne na smartfon mają gorsze mapy? Bzdura. Może Google Maps dużo brakuje do ideału, ale taki NaviExpert może zawstydzić większość PND. Wiem, bo używam go na co dzień, podczas jazdy do i z pracy. I nie dlatego, że nie znam trasy, ale żeby ominąć korki. I omijam z niewiarygodną skutecznością. Może wadą jest ciągłe korzystanie z internetu, a w wielu miejscach brak zasięgu? Mit. Droga z Warszawy do Gdańska to ledwie kilka pobranych kilobajtów. A z powodu dziur w zasięgu nigdy jeszcze nie zabłądziłem – aplikacja sobie z tym jakoś poradziła. Gorzej z używaniem takiego rozwiązania za granicą, ze względu na kłopotliwą i drogą transmisję. Wierzę jednak, że w wypadku smartfona z aplikacją nawigacyjną ta wada już niedługo przestanie być problemem.

OPINIE CZYTELNIKÓW

Dyskutuj z nami na plus.google.com/+KomputerŚwiat

„Lepsze podzespoły”
Dedykowana nawigacja. Dlaczego? Telefon może zadzwonić podczas nawigowania w ważnym miejscu, do tego dedykowane urządzenia na pewno mają lepsze podzespoły do łączenia z satelitą. SGS III już przy 130 km/h potrafi stracić zasięg satelity.

Sławomir

„Więcej opcji”
Korzystałem z dedykowanej nawigacji oraz w smartfonie. Wygrywa zdecydowanie nawigacja dedykowana. Mam Larka 50.1 i ekran nie jest dużo większy niż w SGS III, ale jest większy komfort. Bardzo duży wybór punktów POI. W nawigacji dedykowanej można ustawić o wiele więcej opcji.

Dominik

„Dokładne mapy”
Według mnie dedykowana nawigacja jest lepsza. Zawiera bardziej dokładne mapy oraz szybciej łączy się z satelitą.

Grzegorz

„Częste, darmowe aktualizacje”
Lepiej korzystać z dedykowanego GPS-u. Nie nalicza opłat za transfer i są często darmowe aktualizacje.

Artur

„Tylko smartfon”
Nawigacja zdecydowanie na smartfonie. Dlaczego? Smartfon zawsze mamy przy sobie, nie wymaga dodatkowego zasilania, kabli itp. No, i nie trzeba wydawać kasy na dodatkowy sprzęt.

Dawid

„Szkoda pieniędzy”
Tylko smartfon. Mapy są lepsze, do tego o wiele wygodniejsza obsługa, lepsze ekrany plus szkoda wydawać dodatkowy 1000 zł na nawigację.

Mateusz

„Smartfon zawsze w kieszeni”
Smartfon najczęściej mamy przy sobie i wbudowany w niego odbiornik GPS powinien wystarczyć w normalnych warunkach.

Radosław

Shoper®

Pokaż swój pomysł na biznes!

Osiągnij sukces pod okiem ekspertów.
Zdobądź nagrody o wartości 50 tys. zł.

Czekamy do 25 października

Więcej na www.komputerswiat.pl/biznes-w-sieci

15 LAT ROZWOJU TECHNOLOGII

OTO WYNALAZKI, ZMIENIŁY

GOOGLE. DON'T BE EVIL

Larry Page i Sergey Brin założyli firmę, której nazwa szybko stała się synonimem wyszukiwania informacji w sieci. Google zdołało przez ostatnie 15 lat sprowadzić sobie internet dosłownie do stóp, monopolizując rynek wyszukiwarek. Dziś zarabia na dyskretnej znajomości naszych nawyków, wie o nas naprawdę dużo, ale konsekwentnie promuje ideę niezależności globalnej sieci. Trudniej znaleźć bardziej kontrowersyjną internetową spółkę.

GPS DLA KAŻDEGO

13 lat temu Amerykanie wyłączyli mechanizm, który przez lata dzielił system GPS na precyzyjny wojskowy i niedokładny cywilny. Dzięki temu nawigacja satelitarna stała się szybka, tania i niezawodna. Dziś odbiorniki GPS są tak małe, że umieszczanie ich w elektronicznych gadżetach stało się niemalże standardem. I pomyśleć, że jeszcze w latach dziewięćdziesiątych GPS służył do naprowadzania rakiet, a nie do omijania korków...

Fot.: www.zumapress.com

BITTORRENT. RÓBTA, CO CHCETA

Tak samo znienawidzony, co uwielbiany, a na pewno mający ogromny wpływ na globalną sieć. BitTorrent jest w pewnym sensie internetowym odpowiednikiem energii jądrowej. Został stworzony jako efektywne narzędzie do dystrybucji otwartego oprogramowania, ale ma również swoją ciemną stronę. Jest mekką piractwa, a drugą twarz popularnych torrentów firmuje słynny serwis The Pirate Bay.

BitTorrent®

3G. INTERNET W TELEFONIE

Przesiadka z 2G na 3G umożliwiła szybką i względnie tanią transmisję danych, co pozwoliło z czasem na przekształcenie prostych komórek w urządzenia wielozadaniowe. Symbolem telefonii trzeciej generacji stał się mobilny i w miarę powszechny dostęp do internetu, a pierwszym krajem, który uruchomił komercyjną sieć 3G, była Korea Południowa.

Fot.: www.zumapress.com

1998 | 1999 | 2000 | 2001 | 2002 | 2003 | 2004 | 2005

ALLEGRO ZMIENIA POLSKĘ

Allegro wystartowało jako pierwszy w Polsce portal aukcyjny. Z ogromnym sukcesem przez ostatnie 15 lat kształtowało obraz e-handlu w naszym kraju. Wygrało cichą wojnę z amerykańskim serwisem eBay i do dziś zachowuje swój specyficzny wizerunek internetowego bazaru. Allegro jest jedną z mocnych marek w polskim zakątku globalnej sieci. Co ciekawe, rozpoznawalną również przez osoby stroniące od komputera.

Fot.: pl.wikipedia.org

IPOD RATUJE APPLE

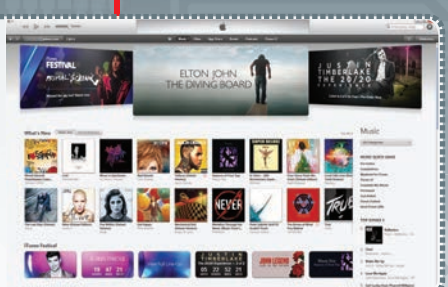
Mały przenośny odtwarzacz muzyczny choć dziś wyraźnie traci na popularności, wciąż jest postrzegany jako produkt, który na początku ubiegłej dekady wyciągnął Apple z finansowej przepaści. Wpływ iPoda na rynek muzyczny można porównać chyba tylko do rewolucji z lat osiemdziesiątych, gdy Sony ze swoim nieśmiertelnym Walkmanem spopularyzowało kasetę magnetofonową. O iPodzie można napisać, iż wyprowadził na ulice format MP3.

FACEBOOK DOBRY NA WSZYSTKO

Facebook miał być elitarnym katalogiem studentów z Uniwersytetu Harvarda, a stał się globalną pajęczyną do cementowania starych i zawierania nowych znajomości. Dorobił się ponad miliarda użytkowników, którym często zastępuje komunikator, blog i album ze zdjęciami. Nadużywanie Facebooka dziś jest kolejną kartą w niekończącym się katalogu internetowych uzależnień.

ITUNES. MUZO-REWOLUCJA

Przed iTunes muzyka w sieci była niemalże wyłącznie piracka, a melomani skazani byli na tłoczone na płytach CD albumy. Apple, otwierając podwoje swojego internetowego sklepiku z muzyką, celowało we właścicieli iPodów, ale efektem ubocznym była rewolucja w branży fonograficznej. Gdy pojedyncze utwory stały się dostępne na kliknięcie, władza na rynku muzycznym przeszła z rąk artystów w ręce ich fanów. Słowo singiel wreszcie nabrało mocy.

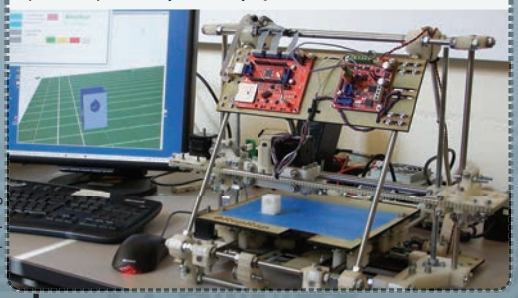


KTÓRE ŚWIAT

Przez 15 ostatnich lat dziennikarze Komputer Świata z uwagą **PRZYGLĄDALI SIĘ NOWYM WYNALAZKOM I ROZWOJOWI TECHNOLOGII**. Zobaczmy, co najważniejszego wydarzyło się na przestrzeni tych lat i jak wpłynęło to na naszą teraźniejszość lub jak może wpłynąć na przyszłość!

LUDOWA DRUKARKA 3D

W 2006 roku narodził się projekt drukarki 3D, która byłaby tania i dostępna dla każdego. RepRap wciąż jest w stadium eksperymentalnym, ale sama idea bardzo mocno spopularyzowała technikę druku przestrzennego. Drukarki 3D nadal są raczej kosztownymi zabawkami dla hobbystów, ale ich przyszłość zapowiada się bardzo ciekawie. NASA rozważa zastosowanie druku 3D przy budowie bazy na Marsie, a w medycynie już dziś wykorzystuje się go do tworzenia protez, implantów czy odbudowy zębów.



Fot.: reprap.org

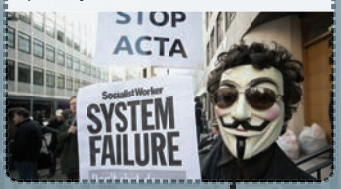
AMAZON EC2 ZAMIAST SUPERKOMPUTERA

Choć koncern Amazon kojarzy się nam głównie z e-handlem i urządzeniami z serii Kindle, jedną z najważniejszych usług oferowanych przez giganta jest EC2 – pierwsza internetowa chmura obliczeniowa. Jej uruchomienie w 2006 roku pozwoliło firmom na całym świecie wynajmować zdalnie moc obliczeniową i oszczędzać na rozbudowie własnych serwerowni. Co ciekawe, cloud computing przyczynił się do prawdziwego boomu na gry MMO.

amazon web services™

ACTA. NA POHYBEL WŁADZY

Upadek umowy ACTA w ubiegłym roku stał się demonstracją potęgi internetowej społeczności. Internauci pokazali elitom, że są realnymi, a nie wirtualnymi wyborcami. Protesty przeciwko ACTA zaczęły się w sieci, a skończyły na ulicach. Politycy zrezygnowali więc z pomysłu zaciskania internetowego pasa. Niestety, kwestia, na jak długo i jak mocno się wystraszyli, wciąż pozostaje otwarta.



Fot.: www.zumapress.com

2006 | 2007 | 2008 | 2009 | 2010 | 2011 | 2012 | 2013

YOUTUBE. SAM ZOSTAŃ GWIAZDĄ

Jeśli popularność Facebooka uznać za przejaw naszego dążenia do bycia częścią internetowej społeczności, tak YouTube dało każdemu szansę na zostanie gwiazdą. Serwis tak szybko stał się szalenie popularny, że już w 2006 roku Google przejęło go za astronomiczną kwotę 1,65 mld dolarów. Dziś YouTube to trzecia najchętniej odwiedzana strona w sieci. Młodszemu pokoleniu coraz częściej zastępuje telewizję.

YouTube Broadcast Yourself™

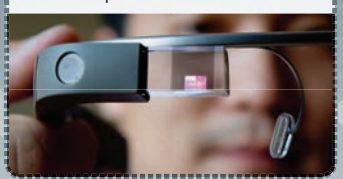
TABLETY I POST PC

Gdy trzy lata temu na rynku pojawił się iPad, złośliwi nazywali go przerośniętym iPhone'em. Potencjał tabletów dostrzegli jednak ludzie spragnieni niezobowiązującej rozrywki i ceniący szybki dostęp do informacji. Dziś tablety w naszych domach powoli zastępują pecety, w czym pomaga ich często bardzo przystępna cena. iPad pozostał produktem luksusowym, a rynek coraz mocniej kształtują urządzenia z Androidem.

Fot.: wikimedia.org

GOOGLE GLASS. OKULARY WIELKIEGO BRATA?

Czy można korzystać z internetu, wydając polecenia komputerowi wbudowanemu w oprawkę okularów? Google próbuje nas przekonać, iż smartfony i tablety to tylko etap na drodze do stworzenia gadżetu przyszłości. Pierwsi beta-testerzy są bardziej niż entuzjastyczni. Sęk w tym, że już dziś nazywa się ich złośliwie „glassholes", a władze niektórych krajów już myślą, jak tu zakazać ludziom paradowania po ulicach z komputerem na nosie. **mch**



Fot.: www.zumapress.com

IPHONE. PIERWSZY PRAWDZIWY SMARTFON

Przed iPhone'em telefony komórkowe służyły głównie do dzwonienia i pisania SMS-ów. Bardziej zaawansowane modele przypominały kieszonkowe pecety obsługiwane niewygodnym rysikiem. Apple zawróciło technologiczną rzekę kijem, łącząc dotykowy interfejs, duże ikony i ciekawe wzornictwo. iPhone stał się smartfonem dla mas. Naszpikowanym funkcjami, ale niesamowicie banalnym w obsłudze.

CZY NSA TO PRODUCENT WIRUSÓW?

Fot.: Pavel Ignatov/123rf.com

PRISM I TEMPORA zapisują wszystkie dane przesłane przez internet. Ale to nie wszystko! Według Edwarda Snowdena rząd USA wydaje **MILIONY NA SZKODLIWE PROGRAMY**

Z regularnością bułeczek wyjeżdżających co rano z piekarni codziennie pojawiają się nowe ustalenia o światowej inwigilacji ze strony służb specjalnych USA. Najnowsze informacje od niegdysiejszego pracownika NSA* Edwarda Snowdena ujawniają, że cyberszpiedzy, używając kosztujących miliony dolarów szkodliwych programów, lekkomyślnie zagrażają bezpieczeństwu internetu. Bo szkodliwych programów po wykonaniu swoich zadań dla NSA i innych służb nie można zezłomować jak na przykład rakiet. Zamiast tego przestępcy przechwytują kursujące w internecie szkodliwe kody. W ten sposób powstają wyrafinowane trojany, prawie nierozpoznawalne dla wielu programów ochronnych.

TOR NA CELOWNIKU

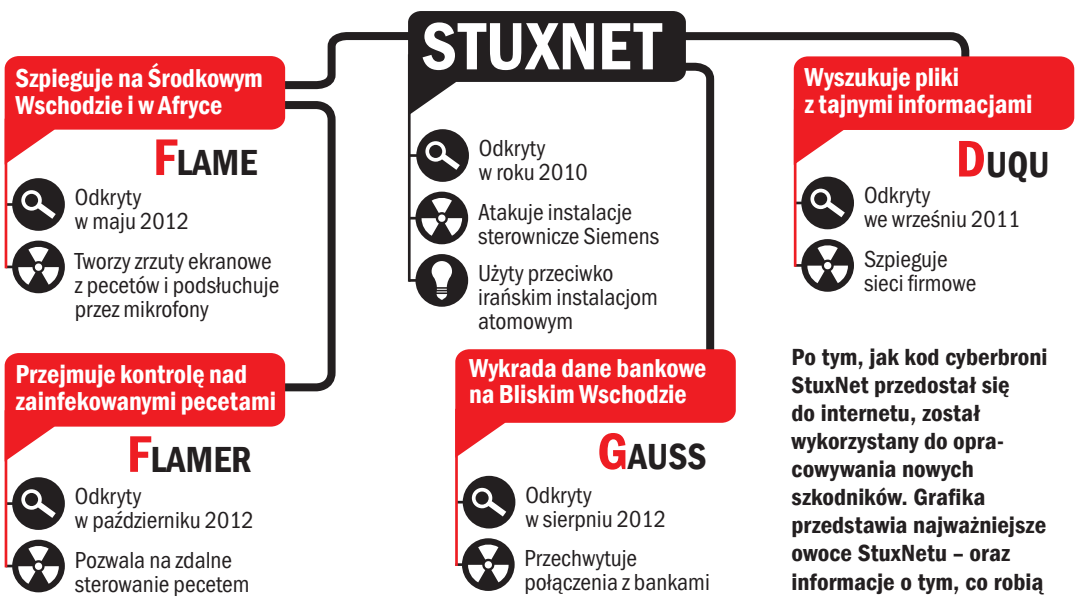
Ujawnione niedawno budżety szpiegów na rok 2013 zawierają materiał wybuchowy: i tak NSA tylko w tym roku na tajną operację SIGINT może przeznaczyć 250 milionów, a na GENIE 650 milionów dolarów. Oba szpiegowskie programy mają wspólny cel: wykorzystać do szpiegowania luki w popularnym oprogramowaniu, na przykład w aplikacjach do szyfrowania. W swojej żądzy kontroli służby nie wzdrygają się przed rozsyłaniem szkodliwego oprogramowania na masową skalę.

Jeden z tych szkodników grasuje aktualnie w internecie. Ma przejąć kontrolę nad jednym z ostatnich, uchodzących za bezpieczne internetowych bastionów: sieć TOR składająca się z szyfrowanych połączeń pomiędzy prywatnymi pecetami już od dawna jest dla szpiegów cierniem w oku. Zwłaszcza że po pierwszych ujawnieniach Snowdena liczba użytkowników anonimowego TOR-a wzrosła lawinowo.

Aktualny szkodnik przenika przez lukę w zabezpieczeniach przeglądarki Firefox, która służy za bazę dla oprogramowania anonimizującego TOR. Problem dotyczy wszystkich wersji opublikowanych przed końcem czerwca do 2013 roku. Szkodnik nawiązuje połączenie z amerykańską firmą SAIC i zgłasza adresy IP zainfekowanych użytkowników TOR. SAIC zaś pracuje zarówno dla armii USA, jak i NSA.

Ponieważ TOR ze względów bezpieczeństwa nie aktualizuje się samoczynnie, na całym świecie problem może dotyczyć milionów użytkowników. Według informacji od programistów TOR już aktualizacja Firefoksa do najnowszej wersji ma wystarczyć do uszczelnienia wycieku i powstrzymania szpiegów – ale to za piękne, aby było prawdziwe.

SZKODNIKI OPRACOWANE NA BAZIE STUXNET



Po tym, jak kod cyberbroni StuxNet przedostał się do internetu, został wykorzystany do opracowywania nowych szkodników. Grafika przedstawia najważniejsze owoce StuxNetu – oraz informacje o tym, co robią

KRYPTONIM: OPERATION OLYMPIC GAMES

Niedbałe używanie szkodliwych programów przez NSA po raz pierwszy wyszło na światło dzienne wraz z cyberbronią StuxNet. Informacje Edwarda Snowdena potwierdziły, że NSA we współpracy z armią Izraela od roku 2005 opracowywała Stux-

*NSA, National Security Agency – amerykańska Agencja Bezpieczeństwa Narodowego

Net pod kryptonimem Operation Olympic Games. Mniej więcej dwa lata później wypuszczono gotowego szkodnika: za pomocą robaka NSA dokonała sabotażu urządzeń sterujących firmy Siemens w irańskich instalacjach atomowych.

UŚPIONE SZKODNIKI

StuxNet prawdopodobnie przez serwisowy notebook należący do atomowego inżyniera przedostał się do internetu i pozostał nierozpoznany do roku 2010. Tam robak rozprzestrzenił się przez cztery nieznane dotychczas luki w Windows. Aby pozostać nierozpoznany, StuxNet wykorzystywał cyfrowe sygnatury należące do Realtek i JMicron, oraz nowoczesną technologię maskowania szkodników (rootkit). Przez internet zainfekował miliony komputerów, wśród nich pięć instalacji sterujących Siemensa w Niemczech.

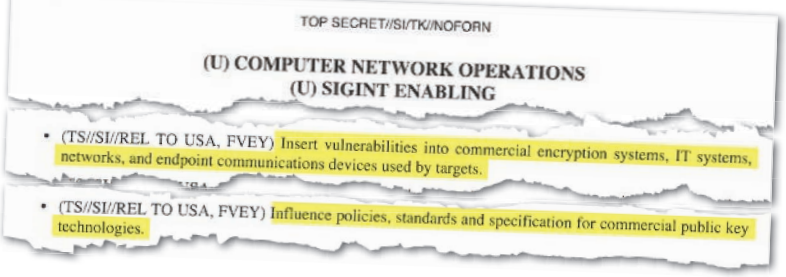
Eksperci przypuszczają jednak, że szkodnik w uśpionej postaci został przemycony do ważnych instalacji przemysłowych, aby w razie potrzeby dokonać przez internet ich sabotażu. Został zdemaskowany dopiero, kiedy kierownik projektu StuxNet, amerykański generał Cartwright, w roku 2010 podsunął New York Times'owi odpowiednie informacje.

Od tego czasu cyberprzestępcy wykorzystują do swoich celów dostępny w internecie szkodliwy kod tej cyberbroni. Wiatru w żagle dodaje im zwłaszcza technologia maskowania. Zamiast w instalacje atomowe szkodnik Gauss mierzy w dane płatnicze milionów użytkowników internetu. Dla Raimunda Genesa z japońskiej firmy bezpieczeństwa Trend Micro jest to skandal. – *Państwa nie powinny inwestować milionów w cyberuzbrojenie, tylko współpracować z producentami oprogramowania nad poprawą bezpieczeństwa systemów* – mówi Genes.

Z POMOCĄ PRODUCENTÓW

Raimund Genes mówił też o powszechnej praktyce skupowania luk w zabezpieczeniach przez służby specjalne. I tak NSA może robić zakupy we francuskiej firmie Vupen, która odkupuje od hakerów wiedzę o lukach w powszechnie stosowanych programach. Według Genesa niektórzy twórcy programów mają współpracować bezpośrednio ze służbami bezpieczeństwa. Demaskacje Snowdena potwierdzają tę wypowiedź, bo raporty finansowe służb specjalnych zawierają budżety na współpracę z dostawcami internetu i producentami stosowanego na całym świecie oprogramowania szyfrującego.

NSA i spółka mogły się więc interesować nie tylko firmami z branży szyfrów, ale także producentami oprogramowania antywirusowego. Komputer Świat zapytał centrale


TOP SECRET//SI/TK//NOFORN

(U) COMPUTER NETWORK OPERATIONS
(U) SIGINT ENABLING

- (TS//SI//REL TO USA, FVEY) Insert vulnerabilities into commercial encryption systems, IT systems, networks, and endpoint communications devices used by targets.
- (TS//SI//REL TO USA, FVEY) Influence policies, standards and specification for commercial public key technologies.

Nowe tajne dokumenty opublikowane przez Edwarda Snowdena pokazują: NSA kupuje i wykorzystuje luki w oprogramowaniu, aby zdobyć prywatne dane użytkowników

19 firm, czy współpracują z tajnymi służbami. Do zamknięcia numeru nie odpowiedział praktycznie żaden z producentów – a jeśli już, to wymijająco. To nie jest dobry znak. ■

REKLAMA

Najcenniejsze w życiu rzeczy to nie rzeczy.

POMYŚL O TYM. TAK JAK MY.

ZESPÓŁ KASPERSKY LAB

Kaspersky Internet Security – multi-device

- Możliwość dopasowania ochrony do dowolnej kombinacji urządzeń
- Zoptymalizowana wydajność i łatwość użytkowania
- Ochrona w czasie rzeczywistym
- Funkcje antykradzieżowe dla urządzeń z systemem Android™

KASPERSKY lab

Moje bezpieczeństwo

www.kaspersky.pl

APLIKACJA KŚ+ w przeglądarce

ZYSKAJ JESZCZE NA WWW.KSPLUS.KOM

NOWY DESIGN

Platforma KŚ+ jest nieustannie ulepszana przez specjalistów. Teraz zmienił się również wygląd KŚ+, zarówno w wersji dla Windows, jak i przeglądarkowej pod adresem ksplus.komputerswiat.pl

NADAL PRZEJRZYSTE ZASADY

Zasada korzystania z KŚ+ pozostaje bardzo przejrzysta. Wystarczy założyć konto w KŚ+, zalogować się i zarejestrować unikalny kod z czasopisma lub po prostu kupić e-wydanie bezpośrednio w KŚ+.

NOWOCZESNY WYGLĄD KŚ+

Nowy wygląd strony jest nowoczesny, treści są dobrze widoczne, a odpowiednio dobrana czcionka tekstu jest wygodna do czytania.

NOWE FUNKCJE DLA UŻYTKOWNIKÓW KŚ+

Część nowych funkcji została dodana już w premierowej odsłonie nowej wersji KŚ+, a kolejne nowości będą wprowadzane stopniowo. O nowych funkcjach dowiemy się z wiadomości otrzymywanych w aplikacji oraz z nowego bloga na głównej stronie KŚ+.

BAZA APLIKACJI

Baza aplikacji, czyli Wirtualna Płyta, to najstarsza funkcja KŚ+. Zastąpiła ona niepraktyczną płytę CD. O tym, jaką przewagę ma Wirtualna Płyta nad tradycyjnym krążkiem, przeczytamy poniżej.

SZYBKI DOSTĘP, ZAWSZE I WSZĘDZIE

Wirtualna Płyta jest integralną częścią każdego Komputer Świata, Niezbędnika i książek, których wydania papierowe lub elektroniczne kupiliśmy i zarejestrowaliśmy w KŚ+. Na Wirtualnej Płycie znajdziemy nie tylko pełne wersje komercyjnych programów i aplikacji opisywanych w wydaniu, ale również e-booki, audiobooki, zestawy tapet i inne ciekawe pozycje. Jak z nich skorzystać na dowolnym komputerze? Wystarczy połączyć się z internetem, zalogować się na swoje konto w KŚ+ i użyć Wirtualnej Płyty.

WYGODNE WYSZUKIWANIE

Jeśli nie wiemy, w którym numerze był zamieszczony dany program lub audiobook, skorzystajmy z szybkiej wyszukiwarki, którą znajdziemy w nowej odsłonie KŚ+.

W E-WYDANIU TEGO KOMPUTER ŚWIATA AŻ 108 DODATKOWYCH STRON!

Wystarczy zalogować się w KŚ+, zarejestrować kod z kuponu dołączonego do tego numeru i otworzyć darmowe e-wydanie tego numeru. Na końcu e-wydania znajdziemy dodatkowe 108 stron artykułów.

WIĘCEJ PUTERSWIAT.PL

Jesteś pasjonatem nowych technologii? **DOŁĄCZ DO ELITARNEGO GRONA UŻYTKOWNIKÓW PLATFORMY KŚ+**, która teraz jest jeszcze wygodniejsza w obsłudze i ma nowe funkcje stworzone w konsultacji z dotychczasowymi użytkownikami

ATRAKCYJNE BONUSY

Każdy numer Komputer Świata i Niezbędnika to nie tylko artykuły i programy, ale dodatkowo cały zestaw atrakcyjnych korzyści. Bonusy przygotowane dla Czytelników mają najczęściej postać kodów na darmowe korzystanie z płatnych treści (jak abonamenty na usługi internetowe czy książki w e-księgarniach). W Strefie Bonus zawsze znajdziemy również cały zestaw dodatkowych artykułów powiązanych z zawartością numeru, uzupełnienia treści, galerie zdjęć opisywanych produktów i filmy z testów.

WYMIERNE KORZYŚCI

Bonusy dołączane do wydań w KŚ+ to nie przypadkowe kody rabatowe czy artykuły znalezione w internecie. Strefa Bonus prawie każdego numeru to zbiór rzeczywistych korzyści o wartości kilkudziesięciu, a czasem nawet kilkuset złotych.
Obszerne tabele testowe, galerie zdjęć sprzętu i zrzuty ekranu z opisywanych aplikacji, a także filmy z opublikowanych testów nie dają nam korzyści materialnej, natomiast pozwalają dokładnie zgłębić temat poruszony w wydaniu papierowym lub w e-wydaniu.

E-WYDANIA

Jak pokazują statystyki, użytkownicy KŚ+ idą z duchem czasu i bardzo chętnie korzystają z elektronicznych wydań oferowanych w KŚ+ (w skrócie e-wydań). W bibliotece KŚ+ znajdziemy bieżące i archiwalne e-wydania Komputer Świata, Niezbędnika oraz książek, a także wydania specjalne i premium, których nie znajdziemy nigdzie poza KŚ+.

NIŻSZA CENA, TA SAMA WYSOKA JAKOŚĆ

E-wydania Komputer Świata, Niezbędnika i książek dostępne do kupienia w KŚ+ mają niższe ceny niż w kiosku, co nie oznacza, że im czegoś brakuje. Razem z e-wydaniem otrzymujemy wszystkie programy oraz bonusy przypisane do danego numeru. Natomiast jeśli mamy papierowe wydanie danego magazynu, dostęp do e-wydania uzyskamy za darmo po zarejestrowaniu w KŚ+ unikalnego kodu dołączonego do czasopisma.

WYGODNA I NOWOCZESNA E-PRENUMERATA

E-wydania również możemy prenumerować i to w superkorzystnej cenie! Bieżące e-wydanie jest automatycznie aktywowane na naszym koncie w KŚ+ i możemy je czytać od wczesnego rana w dniu premiery.

! URODZINOWA PROMOCJA: 12 E-WYDAŃ KŚ + 6 E-WYDAŃ NIEZBĘDNIKA + KSIĄŻKA DO WYBORU ZA JEDYNE 75 ZŁ*

Ta wyjątkowa promocja została przygotowana specjalnie dla posiadaczy tego urodzinowego numeru Komputer Świata. Kupując roczną e-prenumeratę Komputer Świata (czyli prenumeratę e-wydań), za darmo otrzymujemy roczną e-prenumeratę Niezbędnika oraz e-wydanie jednej książki z biblioteki KŚ+, którą będziemy mogli sami wybrać.
Wystarczy zarejestrować kod z dołączonego kuponu w KŚ+ i otworzyć e-wydanie na tej właśnie stronie. W ramce ● znajdziemy kod, po zarejestrowaniu którego możemy skorzystać z tej promocji.

ZALOGUJ SIĘ W KŚ+, ZAREJESTRUJ TO WYDANIE I ODCZYTAJ SWÓJ KOD W E-WYDANIU.

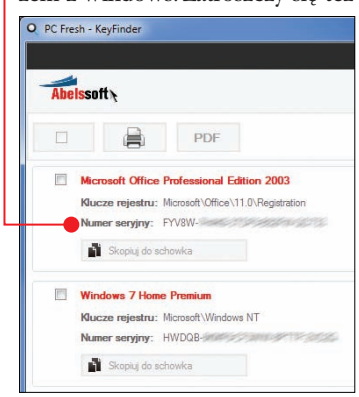
*Promocja trwa do 4 listopada 2013 roku

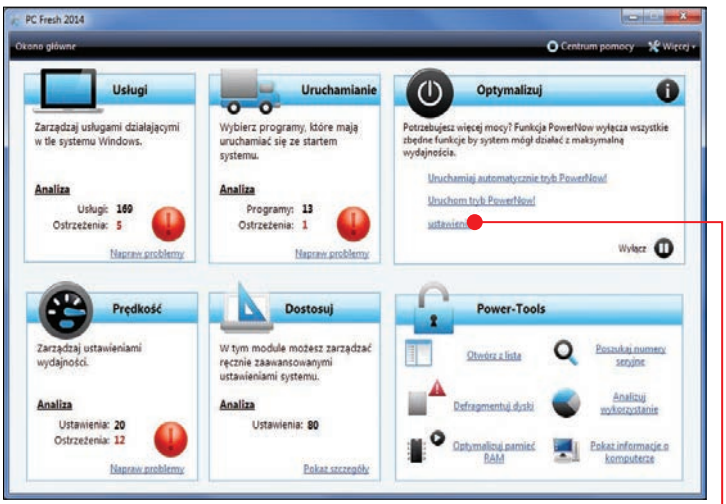
PEŁNE WERSJE

PC FRESH 2014 ODŚWIEŻACZ KOMPUTERA

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 126 ZŁ

PC Fresh 2014 to najnowsza edycja zestawu niemieckich narzędzi do komputerów z polską wersją Windows. Program pomoże nam wycisnąć maksymalną moc z komputera, optymalizując go tak, jak robią to eksperci – za jego pomocą zwiększymy wydajność systemu, zmienimy ukryte ustawienia Windows i zoptymalizujemy proces uruchamiania się peceta. Jak na przyzwoity zestaw narzędzi przystało, PC Fresh pomoże nam też rozwiązać najczęstsze problemy Windows, dostroić wygląd i ustawienia mające wpływ na zachowanie systemu, a także przyspieszyć działanie programów – wbudowany tryb turbo wyłączy wszystkie niepotrzebne usługi systemu, przekazując uwolnioną w ten sposób moc obliczeniową komputera do wskazanej przez nas aplikacji. Nowa edycja PC Fresh to także moduł do wyświetlania i zapisywania kopii zapasowej numerów seryjnych zainstalowanych w komputerze programów. Dzięki temu po formatowaniu dysku lub reinstalacji systemu znacznie nam ułatwi ich ponowną instalację. Program zadba również o wydajność naszego komputera, pozwalając nam wyłączyć wszystkie niechciane programy uruchamiające się razem z Windows. Zatroszczy się też o żywotność dysku SSD, jeśli oczywiście taki mamy.





INSTALACJA I REJESTRACJA

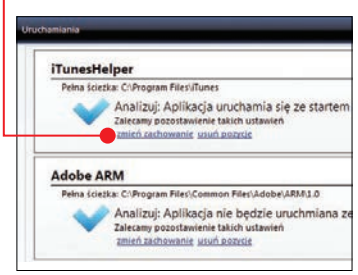
Program instalujemy przez aplikację KŚ+ (patrz strony 26–27). Klikamy na przycisk Biblioteka, wskazujemy okładkę aktualnego wydania Komputer Świata, wybieramy Wirtualna płyta, następnie wskazujemy kafelek z PC Fresh 2014 i instalujemy aplikację – **w opisie programu w KŚ+ znajdziemy szczegółowe informacje na temat instalacji i rejestracji.**

OPTYMALIZUJEMY

Proces przyspieszania komputera rozpoczniemy od poprawienia ustawień wydajności. Następnie wyłączymy niechciane programy, które automatycznie włączają się z Windows. Zobaczymy też, jak dać więcej mocy konkretnej aplikacji.

1 W głównym oknie programu przechodzimy do sekcji **Prędkość**. Klikamy na przycisk Napraw problemy i przy funkcjach oznaczonych symbolem ⚠ wybieramy opcje pokaż szczegóły, zmień zachowanie i Wykonaj zmiany.

2 W sekcji **Uruchamianie** klikamy na opcję Napraw problemy i za pomocą przycisku ●, a następnie zmień zachowanie startu i Wyłącz wyłączamy automatyczne uruchamianie się niechcianych programów.



3 Za pomocą przycisku ● i Dodaj program w sekcji **Optymalizuj** możemy stworzyć listę aplikacji, przy uruchomieniu których Fresh PC automatycznie wyłączy wszystkie zbędne funkcje systemu, by dana aplikacja mogła działać z maksymalną wydajnością naszego procesora.

4 W dziale **Dostosuj** mamy wygodny dostęp do zaawansowanych ustawień systemu, zazwyczaj ukrytych w różnych miejscach. **mm**

CO POTRAFI PC FRESH 2014

- **OPTYMALIZUJE SYSTEM**
  Wyłącza wszystkie zbędne funkcje Windows, by komputer mógł działać z maksymalną wydajnością
- **KONTROLUJE AUTOSTART**
  Pozwala wybrać programy, które mają uruchamiać się ze startem systemu Windows
- **OBSŁUGUJE WINDOWS XP, VISTA, 7 I 8**
  Obsługuje wszystkie współczesne edycje Windows zarówno w wersji 32-, jak i 64-bitowej
- **WYŚWIETLA NUMERY SERYJNE**
  Wyświetla numery seryjne zainstalowanych programów z możliwością ich skopiowania, wydrukowania lub zapisania w pliku PDF
- **ZWIĘKSZA ŻYWOTNOŚĆ DYSKU SSD**
  Wyłącza zbędne funkcje systemu skracające żywotność dysku SSD (w porównaniu z konwencjonalnymi dyskami twardymi dyski SSD mają ograniczoną trwałość)

ważne

+++ **PRODUCENT** ABELSSOFT +++ **INTERNET** abelssoft.com +++ **SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 +++ **JĘZYK** polski +++ **OGRANICZENIA** brak +++ **REJESTRACJA** wymagana

PEŁNE WERSJE

LAZESOFT RECOVERY SUITE PRO 3

POMOCNA DŁOŃ PRZY AWARII

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 87 ZŁ

Pakiet Recovery Suite Professional 3 to nowa, świetna alternatywa dla typowych narzędzi ratunkowych, po które sięgamy przy awarii komputera. Program nie oferuje tylu funkcji, co Płyta Ratunkowa Komputer Świata, ale funkcjonalność, którą w nim znajdziemy, można spokojnie traktować jako drugą pomocną dłoń przy awarii lub drugie, trochę mniejsze koło ratunkowe. W głównym oknie programu znajdziemy pięć kluczowych modułów, za pomocą których utworzymy ratunkowy pendrive, naprawimy problemy z uruchamianiem Windows i odzyskamy utracone pliki z dysku. Program pomoże nam też przenieść działający system na inny dysk, utworzyć dokładną kopię partycji lub całego dysku w jednym pliku oraz usunąć zapomniane hasło do Windows.

INSTALACJA I REJESTRACJA

Program instalujemy przez aplikację KŚ+ (patrz strony 26–27). Klikamy na przycisk Biblioteka, wskazujemy okładkę aktualnego wydania Komputer Świata, wybieramy Wirtualna płyta, wskazujemy kafelek z Lazesoft Recovery Suite i instalujemy aplikację – **w opisie programu w KŚ+ znajdziemy szczegółowe informacje na temat instalacji).**

TWORZYMY RATUNKOWY PENDRIVE

Jeśli nasz system przestanie się kiedyś uruchamiać, w usunięciu awarii pomoże nam utworzony w tym programie ratunkowy dysk USB – będziemy mogli uruchomić z niego komputer i naprawić uszkodzony Windows.

1 Wkładamy pusty pendrive do USB, klikamy na ●, Next, wybieramy USB Flash i opcję Start

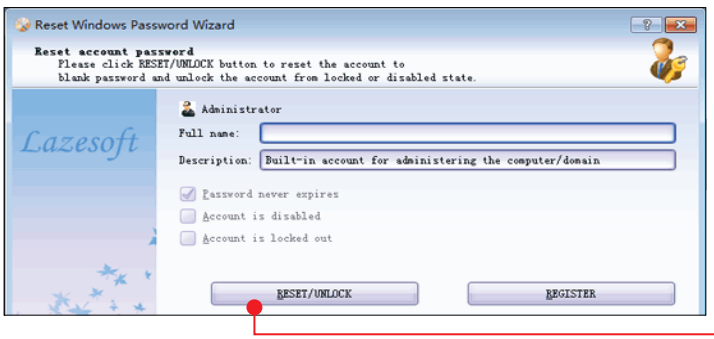
2 Aby uruchomić komputer z ratunkowego pendrive'a, włączamy go i od razu naciskamy klawisz F12 – komputer wyświetli Boot Menu, z którego wybieramy klawiszami strzałek nasz pendrive i naciskamy klawisz enter.

USUWAMY HASŁO DO WINDOWS

Zobaczmy, jak usunąć zapomniane hasło do konta Windows.

1 Uruchamiamy komputer z ratunkowego dysku USB, który utworzyliśmy w poprzedniej wskazówce.

2 W oknie kreatora programu klikamy na opcję ●, na rozwijanej liście wskazujemy dysk z Windows ●, a następnie wybieramy kursorem myszy konto z którego hasło chcemy skasować. Hasło usuwamy przyciskiem ●. **mm**



ważne

+++ PRODUCENT LAZERSOFT **+++ INTERNET** lazersoft.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** angielski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** nie jest wymagana

CO POTRAFI LAZESOFT RECOVERY SUITE PRO 3

NAPRAWIA USZKODZONY WINDOWS

Potrafi naprawić uszkodzony system, który nie chce się uruchomić. Rozwiązuje problemy z Niebieskim ekranem „śmierci", uszkodzonym rejestrem, brakującymi plikami systemu i uszkodzonym sektorem MBR

ODZYSKUJE UTRACONE PLIKI

Daje dostęp do dysków zepsutego komputera, przywraca pliki z opróżnionego kosza, uszkodzonego dysku i utraconych partycji

RESETUJE HASŁO DO WINDOWS

Resetuje zapomniane hasło do konta Windows, usuwa hasła z kont lokalnych i działających w domenie

KLONUJE DYSKI

Kopiuje partycje z Windows na inny dysk, tworzy wierne kopie zapasowe całego dysku (skompresowany obraz)

DYSK RATUNKOWY

Tworzy ratunkową płytę lub pendrive, z którego można serwisować komputer

PEŁNE WERSJE

N-TRACK STUDIO 7 LE
PROFESJONALNY EDYTOR AUDIO

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 93 ZŁ

n-Track Studio 7 LE to edycja zaawansowanego edytora audio przygotowana specjalnie dla Czytelników Komputer Świata. Możemy w niej skorzystać z nagrywania i odtwarzania ośmiu ścieżek audio oraz aż 16 ścieżek MIDI. Do tego mamy możliwość dodawania do każdego kanału, w zależności od jego rodzaju, do trzech instrumentów lub efektów. Interfejs programu można dostosować do własnych potrzeb.

INSTALACJA I REJESTRACJA

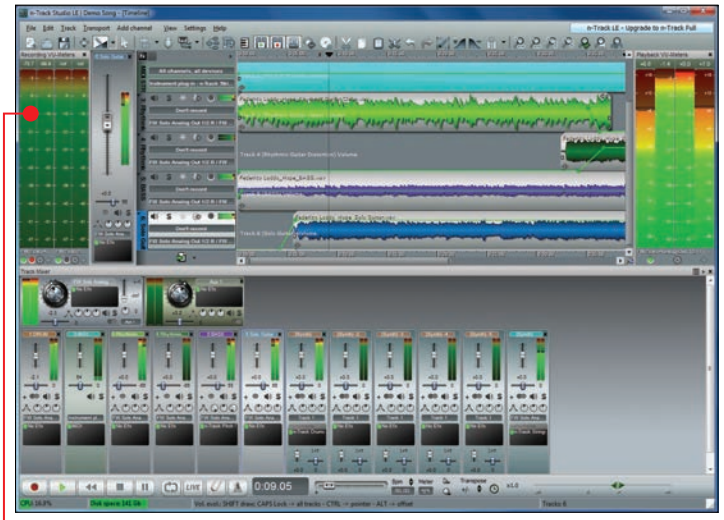
Program instalujemy przez aplikację KŚ+ (patrz strony 26–27). Klikamy na przycisk Biblioteka, wskazujemy okładkę aktualnego wydania Komputer Świata, wybieramy Wirtualna płyta, następnie wskazujemy kafelek z n-Track Studio i instalujemy aplikację – **w opisie programu w KŚ+ znajdziemy szczegółowe informacje na temat instalacji i rejestracji.**

WSTĘPNA KONFIGURACJA

Zanim rozpoczniemy twórczą pracę w programie, należy wskazać mu kartę muzyczną, z której będziemy korzystać.

CO POTRZEBNE

n-Track Studio do poprawnego działania wymaga zewnętrznej, wielokanałowej karty dźwiękowej. Korzystanie z aplikacji z użyciem zintegrowanej karty audio może powodować duże opóźnienia oraz zakłócenia w nagrywaniu i odtwarzaniu.



1 W oknie programu klikamy na menu Settings i wybieramy opcję Audio Devices.

2 W sekcji Audio playback devices zaznaczamy na liście kartę muzyczną, która będzie odpowiadać za odtwarzanie – na przykład Realtek HD Audio output, oraz nagrywanie – na przykład Realtek HDA Primary input.

REJESTRUJEMY DŹWIĘK NA ŚCIEŻCE AUDIO

1 W górnym menu klikamy na i za pomocą dodajemy ścieżkę, na której będziemy rejestrować dźwięk.

2 Następnie, klikając na przycisk , wybieramy jeden z dostępnych kanałów na karcie muzycznej, za pomocą którego będziemy rejestrować dźwięk. W tym czasie warto obserwować wskaźnik wysterowania sygnału – jeśli wybierzemy właściwe wejście, pasek będzie się poruszać. Uważajmy jednak, aby nie dochodził on do końca skali (pojawia się wtedy symbol Clip i następuje przesterowanie sygnału – w takim wypadku należy zmniejszyć poziom wejściowy sygnału zgodnie z instrukcją obsługi karty dźwiękowej). Warto przyciskiem włączyć odsłuch na żywo tego, co będziemy nagrywać.

3 Teraz pozostaje tylko kliknąć przycisk lub wcisnąć klawisz 0. Nagrywanie możemy zakończyć, wciskając klawisz spacja. Odtwarzanie zapisanej ścieżki uruchomimy, wciskając ponownie klawisz spacja.

4 W sposób opisany w punktach **1–4** nagrywamy pozostałe ścieżki.

5 Aby dodać do naszego projektu nagrane wcześniej ścieżki audio, klikamy na File, wybieramy polecenie Import audio file i wskazujemy plik audio w formacie WAV lub MP3.

6 Gotowy utwór zapisujemy klikając w menu File na przycisk Mixdown song. **sg**

CO POTRAFI N-TRACK STUDIO 7 LE

NAGRYWA, MIKSUJE I EDYTUJE ŚCIEŻKI AUDIO
Pozwala nagrywać, odtwarzać, miksować i edytować ścieżki audio oraz MIDI

OFERUJE EFEKTY DŹWIĘKOWE
Ma wbudowany moduł perkusyjny i bogatą paletę efektów

OBSŁUGUJE POPULARNE WTYCZKI
Wspiera najpopularniejsze formaty wtyczek: VST, VST3, DXi, AU, ReWire

OBSŁUGUJE DŹWIĘK PRZESTRZENNY
Obsługuje wielokanałowy dźwięk przestrzenny w standardzie 5.1, 6.1 oraz 7.1

WSPIERA WIELE FORMATÓW PLIKÓW
Ma możliwość wypalania płyt Audio i eksportu projektu do pliku MP3 (ma dołączony enkoder MP3)

ważne

+++ PRODUCENT n-Track Software **+++ INTERNET** www.ntrack.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** angielski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** niewymagana

NARZĘDZIA NR 1

5 NAJLEPSZYCH DARMOWYCH NARZĘDZI DO CZYSZCZENIA KOMPUTERA

W tym wydaniu Komputer Świat poleca pięć najlepszych programów do szybkiego i skutecznego usuwania plików zaśmiecających system oraz dyski komputera. Dzięki nim łatwo wykasujemy złośliwe oprogramowanie z przeglądarek internetowych, zapamiętane przez nie adresy i hasła oraz pliki, których nie da się usunąć w typowy sposób. Zwiększymy też ilość wolnego miejsca na dysku, wyczyścimy listę ostatnio otwieranych plików, programów i dokumentów. Będziemy mogli też trwale wymazać całą zawartość dysku przeznaczonego na sprzedaż.

NARZĘDZIA NR 2

10 PRZYDATNYCH PROGRAMÓW NA PENDRIVE, KTÓRE POWINIENEŚ MIEĆ

Zestaw dziesięciu przydatnych programów użytkowo-narzędziowych, które nie wymagają instalacji i można je mieć zawsze przy sobie – mogą być uruchamiane bezpośrednio z przenośnej pamięci USB na dowolnym komputerze z Windows. W pakiecie znalazły się przenośne wersje najlepszych darmowych aplikacji – CCleaner, Firefox, Chrome, Wise Registry Cleaner, KeePass, FreeFileSync, TrueCrypt, Sumatra PDF, Recuva oraz RadioSure.

REKLAMA

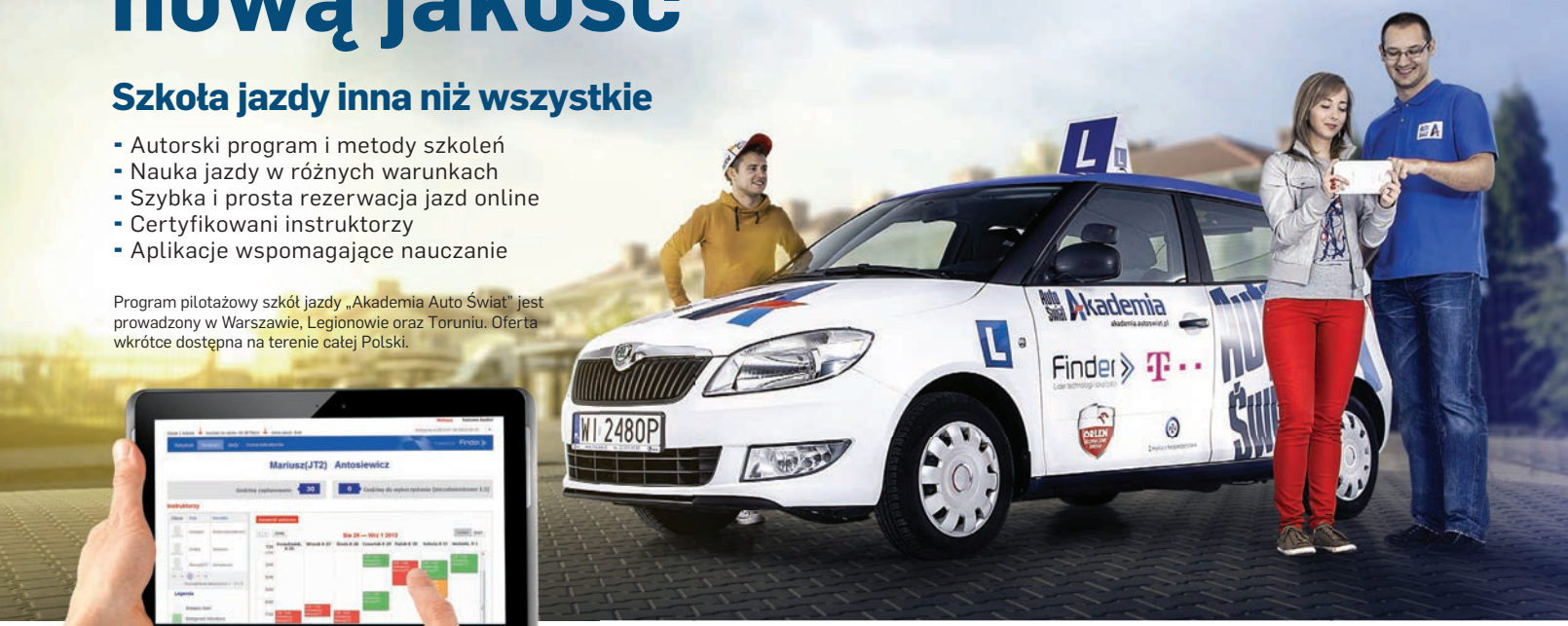
Weź kurs na nową jakość

Auto Świat Akademia
akademia.autoswiat.pl

Szkoła jazdy inna niż wszystkie

- Autorski program i metody szkoleń
- Nauka jazdy w różnych warunkach
- Szybka i prosta rezerwacja jazd online
- Certyfikowani instruktorzy
- Aplikacje wspomagające nauczanie

Program pilotażowy szkół jazdy „Akademia Auto Świat" jest prowadzony w Warszawie, Legionowie oraz Toruniu. Oferta wkrótce dostępna na terenie całej Polski.



Tabletów użycza Samsung

Wspierają nas:
Finder Partner technologiczny
ORLEN BEZPIECZNE DROGI
PZU Z myślą o bezpieczeństwie
T Partner technologiczny

SUPERBONUS NA 15 LAT

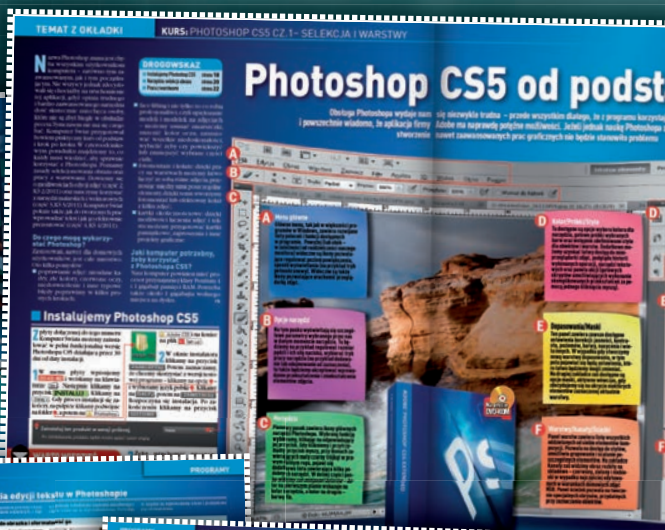
15 NAJLEPSZYCH

AŻ 72 DODATK

Przejrzyście napisane, rzetelne i przydatne – z takich poradników od lat już słynie właśnie Komputer Świat. By uczcić 15-lecie ukazywania się magazynu na polskim rynku, redakcja udostępnia Czytelnikom 15 wartościowych artykułów opublikowanych wcześniej na łamach Komputer Świata. Wprawdzie niektóre z nich mają już nawet kilka lat, ale nic nie straciły na aktualności. Nadal więc stanowią wspaniałe źródło wiedzy dla każdego, kto chce komputer wykorzystać nie tylko do gier i przeglądania Facebooka!

JAK POBRAĆ PORADNIKI

Wszystkie poradniki w formie plików PDF znajdziemy w Strefie Bonus tego numeru w aplikacji KŚ+ (patrz strony 26–27). Dołączone są one także jako dodatkowe strony na końcu aktualnego e-wydania magazynu.



17 STRON, 4 PORADNIKI

KURS PHOTOSHOPA

Cztery poradniki – kurs programu Adobe Photoshop. Dzięki nim poznamy zasadę działania programu i mnóstwo trików przydatnych przy edytowaniu zdjęć czy tworzeniu innych prac graficznych.

9 STRON

BEZPIECZNE HASŁA

Przydatne porady, dzięki którym dowiemy się, dlaczego i jak warto dbać o jakość i bezpieczeństwo haseł. W artykule także szczegółowe porównanie kilku programów – menedżerów haseł.

4 STRONY

Z ANDROIDA NA PC

Jeśli żałujemy, że na pececie nie możemy pograć w gry z Androida, to koniecznie zapoznajmy się z tym poradnikiem!

PORADNIKÓW

OWE STRONY

Oto specjalny prezent dla Czytelników z okazji urodzin Komputer Świata. Dodatkowe **15 ARCHIWALNYCH, ALE WCIĄŻ BARDZO PRZYDATNYCH ARTYKUŁÓW** do pobrania za darmo

PORADNIKI DOSTĘPNE W KŚ+:
W STREFIE BONUS ORAZ
NA KOŃCU E-WYDANIA 11/2013

5 STRON
SUPERTRIKI DO LAPTOPA

10 fantastycznych sztuczek przydatnych dla każdego posiadacza przenośnego komputera.

4 STRONY
NAPISY DO FILMÓW

Jak pobierać napisy i odtwarzać z nimi filmy w pececie i komórce oraz jak poprawiać kiepskie napisy.

4 STRONY
GEOTAGOWANIE ZDJĘĆ

Dzięki danym z GPS aparatu fotograficznego lub smartfona możemy oznaczyć dokładne miejsce wykonania zdjęcia.

6 STRON
WYCISZANIE PECETA

Sprawdzone porady, co zrobić, by nasz domowy pecet był praktycznie bezszelestny.

10 STRON, 2 PORADNIKI
WINDOWS 8

Dwa poradniki zawierające szczegółowe wskazówki na temat instalacji Windows 8 i podstaw korzystania z nowej wersji systemu.

13 STRON, 3 PORADNIKI
DIGITALIZACJA

Jak przegrać nagrania z kaset i winyli do komputara? Czy można wygodnie przenieść nagrania z VHS do pliku wideo? Jak i po co skanować dokumenty? Na te pytania znajdziemy odpowiedzi w poradnikach.

Fot.: Kheng Ho Toh/123rf.com

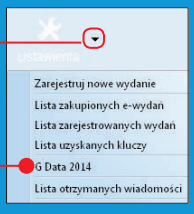
G DATA INTERNETSECURITY 2014

DLA STAŁYCH CZYTELNIKÓW

NA ROK ZA DARMO

Żeby korzystać za darmo przez rok z programu G Data IS 2014, należy:

- do 1 lipca 2014 roku dokonać jednorazowej rejestracji na stronie **www.gdata.pl/go/ks2013** (bieg darmowej licencji liczy się od chwili tej rejestracji); **Uwaga!** E-mail podany przy rejestracji pakietu G Data musi być taki sam, jak przypisany do naszego konta w KŚ+;
- kupować kolejne numery Komputer Świata od 12/2013 do 7/2014 i rejestrować w KŚ+ znajdujące się w nich kody – zarejestrowanie kodu bonusowego w KŚ+ będzie automatycznie przedłużało ważność naszego abonamentu bezpieczeństwa o kolejny miesiąc;
- w dowolnym momencie możemy także dokupić brakujące nam numery archiwalne (od 8/2013 do 10/2013), na przykład w formie e-wydań za pomocą aplikacji KŚ+.
- w panelu użytkownika aplikacji KŚ+ po kliknięciu na i na zobaczymy informację o stanie naszej subskrypcji pakietu G Data. Znajduje się tam również formularz pozwalający zgłaszać nasze kody do firmy G Data – korzystamy z niego wówczas, gdy po zarejestrowaniu w KŚ+ kolejnego numeru magazynu abonament na pakiet nie zostanie przedłużony automatycznie.



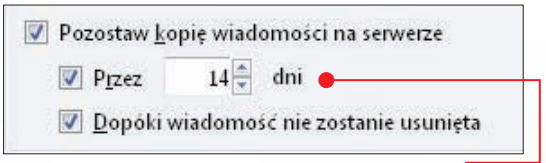
Dokładne instrukcje znajdziemy w Strefie Bonus i na www.komputerswiat.pl, w pole wyszukiwarki wpisując Web-Kod: 90040.

3 CZĘŚĆ

G DATA IS 2014
BEZPIECZNA POCZTA E-MAIL

E-mail to nie tylko nieszkodliwy ciąg znaków. Może przenosić niewidoczne informacje, a także uprzykrzyć korzystanie z komputera. G Data IS 2014 wspomaga nas w walce ze szkodnikami, które KRYJĄ SIĘ W POCZCIE ELEKTRONICZNEJ

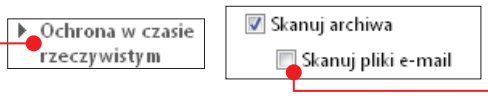
Mimo wszechobecnych mediów społecznościowych nadal bardzo istotnym narzędziem do komunikacji jest poczta elektroniczna. Niestety, e-mail jest nagminnie wykorzystywany przez cyberprzestępców. Ofiarą niebezpiecznego oprogramowania przesyłanego drogą cyfrową może stać się każdy z nas. Co więcej, my również możemy być zagrożeniem dla innych. Pakiet G Data IS 2014 wyposażono w komplet narzędzi, które ochronią nas przed zgubnymi działaniami internetowych przestępców. Domyślne ustawienia zapewniają duży stopień zabezpieczeń. Warto jednak wiedzieć, jak je w razie potrzeby zmienić. **kż**



Pozostawianie danych przez kilka dni na serwerze pocztowym daje gwarancję, że nie utracimy błędnie zaklasyfikowanych jako szkodnik danych

KONFIGURACJA SKANERA E-MAIL

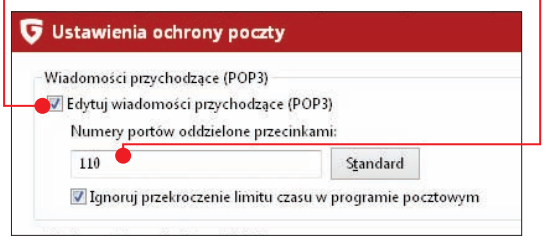
Skaner poczty w G Data IS 2014 korzysta z informacji o wirusach i innych szkodnikach, które pobierane są wraz z aktualizacjami modułu Antywirusa. Choć można uaktywnić skanowanie poczty w opcjach Zaawansowane... ustawień Antywirusa, to najlepiej zdać się na oddzielny moduł skanujący wiadomości e-mail.



1 Aktywność skanera poczty elektronicznej w oprogramowaniu G Data IS 2014 sygnalizuje ikona. Jeśli skaner został z jakichś przyczyn wyłączony, należy kliknąć na Skanowanie poczty: i wybrać opcję Włącz ochronę poczty. Opcja włączania zmieni się na opcję wyłączania skanera.

2 Teraz klikamy na Skanowanie poczty: i wybieramy Zaawansowane... Otworzą się ustawienia skanera e-mail. Określamy, jakie porty komunikacji muszą być uwzględniane podczas analizy przychodzącej i wysyłanej poczty. Klikamy na Więcej... Wyświetli się okno Ustawienia ochrony poczty.

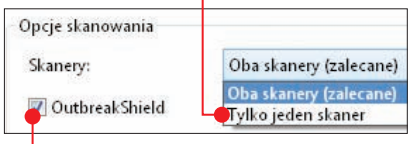
3 By włączyć ochronę poczty przychodzącej z serwera obsługującego standard POP3, zaznaczamy pole. Następnie w pole wpisujemy numery portów, którymi dostarczana jest korespondencja. Są to te same numery, które są podawane podczas



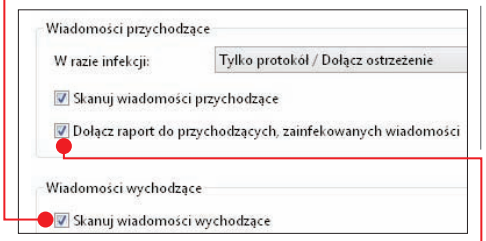
OKREŚLAMY SKUTECZNOŚĆ SKANOWANIA POCZTY ELEKTRONICZNEJ

Wydajność skanera poczty w G Data IS 2014 możemy dostosować poprzez aktywowanie modułów skanujących i wybór czynności, jakie mają być dokonywane w stosunku do naszej poczty.

1 W panelu ustawień oprogramowania G Data IS 2014 ▸ Skanowanie wiadomości, w części Opcje skanowania możemy zmienić liczbę skanerów poczty. Podobnie jak w przypadku zwykłych plików (patrz poradnik G Data IS 2014 w KŚ 8/2014) mamy do wyboru jeden lub dwa skanery. Wyłączenie jednego skanera odciąży słabszy komputer.

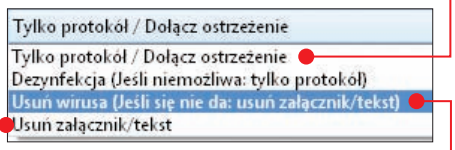


2 Dodatkowe narzędzie, domyślnie aktywowane, wykorzystuje informacje z sieci dla oceny stopnia zaufania w stosunku do odbieranych i wysyłanych e-maili.



3 Skaner poczty wychodzącej jest domyślnie aktywowany. Nie wyłączajmy go, chyba że jego działanie zakłóca proces wysyłania lub mamy pewność, że przesyłka jest bezpieczna.

4 Wiadomości przychodzące mogą być potraktowane na jeden z kilku sposobów wybranych z listy W razie infekcji:. By załączyć do dziennika G Data IS 2014 jedynie raport z wykrycia wirusa w poczcie (bez żadnych dodatkowych działań), należy wybrać pozycję.



5 Druga opcja wymusi próbę usunięcia wirusa, ale gdy to się nie powiedzie, nadal będziemy zagrożeni. Trzecia opcja, w sytuacji gdy wyleczenie przesyłki jest niemożliwe, nakazuje wykasowanie załącznika lub treści poczty.

6 Działanie oznacza natychmiastowe usunięcie załączników i treści z każdego podejrzanego e-maila. Z tej opcji korzystajmy rozważnie, najlepiej łącząc ją z funkcją pozostawiania przesyłki tymczasowo na serwerze.

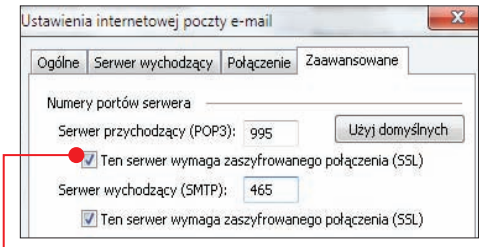
7 Jeśli nie chcemy, by do zainfekowanych wiadomości był dołączany raport o usuniętych załącznikach, należy odznaczyć pole.

NIE DAWAJMY CYBERPRZESTĘPCOM OKAZJI

Cyberprzestępcy, komponując treść szkodliwej poczty, odwołują się do popularnych zachowań, które w naszych oczach nie są dla nas zagrożeniem. Są to:

- **Ciekawość** – pokusa zobaczenia, co kryje się pod linkiem w przesyłce od nieznajomego lub w jej załączniku może być ogromna. Najbardziej niebezpieczne są linki skrócone, które nie wskazują wprost docelowego miejsca. Za pomocą internetowych narzędzi takich jak **trueurl.net** możemy odszyfrować prawdziwy adres strony. Jednak nawet normalnie wyglądające adresy nie muszą być bezpieczne. Czasem wystarczy przestawić jedną czy dwie litery, by skierować nas na podstawioną witrynę. Dlatego bezwzględnie unikajmy klikania na linki prowadzące nie wiadomo dokąd.
- **Altruizm** – czyli chęć bezinteresownego niesienia pomocy innym, to cecha, do której odwołują się autorzy internetowych łańcuszków. Przesyłane dalej do znajomych nie tylko zapychają im skrzynkę, ale dają im również wgląd w to, co robimy i jakich mamy znajomych. Często bowiem przekazujemy list wraz z długą listą adresatów. Śledzenie takiej poczty to dla odpowiednio wyszkolonych osób żaden problem. Dlatego powstrzymajmy się od przesyłania łańcuszka dalej, wierząc w zapewnienia, że komuś pomagamy, czy w ostrzeżenia, że narazimy się na nieszczęście.
- **Zaufanie** – korespondując z nieznanymi nam osobami, nie przekazujmy im zbyt wielu informacji o sobie, o ile nie wymaga tego sytuacja. Uważajmy na korespondencję, która rzekomo trafiła do nas z zaufanych instytucji. Upewnijmy się telefonicznie, czy jest prawdziwa.

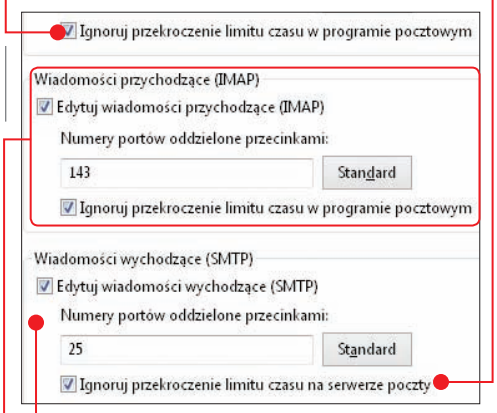
By zwiększyć ogólne bezpieczeństwo, oprócz narzędzi G Data IS 2014, korzystajmy również z dedykowanych rozwiązań, które udostępnia nam oprogramowanie pocztowe. W tym opcji blokowania wyświetlania załączników i deaktywowania linków.



Konfiguracja portów w przypadku programu pocztowego Microsoft Outlook

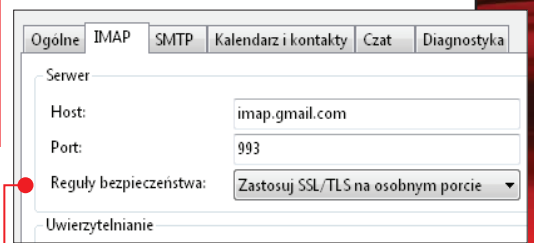
konfiguracji programu pocztowego. Gdy konto w programie pocztowym zostało automatycznie skonfigurowane, należy otworzyć ustawienia konta e-mail w tym programie i odszukać pozycje opisane podobnie jak na przykładowych ilustracjach. Zwykle jest to jeden numer, ale gdy korzystamy z różnych skrzynek pocztowych stosujących różne zabezpieczenia, może być ich więcej. Każdy z numerów oddzielamy przecinkiem. Przycisk Standard przywraca podstawowe ustawienia.

4 Opcja dla pobierania poczty lub dla wysyłania zapewni poprawne działanie programu pocztowego w przypadku, gdy skanowanie treści e-maila trwa dłużej niż zwykle.



5 Dla serwera stosującego protokół IMAP należy skorzystać z pól i postąpić podobnie jak w punktach **3** i **4**. Tak samo postępujemy dla poczty wychodzącej. Klikamy na OK.

6 Jeśli korzystamy z oprogramowania pocztowego Microsoft Outlook, istnieje możliwość konfliktu ustawień dokonanych w oknie Ustawienia ochrony poczty. Jeśli program pocztowy nie będzie wysyłał i odbierał poprawnie poczty, należy usunąć wszystkie zaznaczenia z okna Ustawienia ochrony poczty i kliknąć na OK. Ochrona nadal będzie zapewniona przez dedykowane wtyczki G Data dla programu Microsoft Outlook (dotyczy to tylko pełnej wersji z pakietu Office).



Konfiguracja portów dla protokołu IMAP w przypadku programu pocztowego eM Client

PŁYTA RATUNKOWA 2014

ODDZIAŁ RATUNKOWY

Leczy choroby Windows, mierzy temperaturę peceta, eliminuje wirusy i ratuje dane – PŁYTA RATUNKOWA 2014 będzie lekarzem pogotowia dla naszych komputerów

MOŻLIWOŚCI PŁYTY

NAPRAWA WINDOWS
Rozwiązuje problemy z uruchamianiem i zawieszaniem się systemu, brakiem pliku NTLDR i innymi komunikatami o błędach

AWARYJNE KORZYSTANIE Z PC
Pozwala korzystać z internetu i aplikacji biurowych na komputerze z uszkodzonym Windows oraz skopiować na inny nośnik ważne dane z dysku

PŁYTA RATUNKOWA NA USB
Możliwość instalacji Płyty Ratunkowej na pamięci USB, z której będzie można uruchomić i naprawić komputer

USUWANIE HASŁA DO WINDOWS
Usuwa zapomniane hasło dostępowe do Windows, pozwalając zalogować się do systemu

WYKRYWANIE WIRUSÓW
Rozpoznaje i usuwa infekcje wirusowe

ODZYSKIWANIE ZDJĘĆ
Przywraca skasowane zdjęcia z kart pamięci, aparatów i telefonów komórkowych

ODZYSKIWANIE PLIKÓW
Przywraca utracone i przypadkowo skasowane dane

RATOWANIE CD/DVD I BLU–RAY
Odzyskuje pliki z porysowanych płyt CD, DVD i Blu–ray

BEZPOWROTNE KASOWANIE DANYCH
Bezpieczne i trwałe wymazywanie danych z dysków przeznaczonych na sprzedaż

PEŁNA KOPIA ZAPASOWA
Umożliwia wykonanie i przywrócenie kompletnej kopii zapasowej danych z klonowaniem dysków włącznie

ODZYSKIWANIE PARTYCJI
Narzędzia do partycjonowania dysków i odzyskiwania utraconych partycji

ZDALNY DOSTĘP DO DANYCH
Możliwość udostępnienia dysków z uszkodzonego komputera w sieci lokalnej i bezpiecznego skopiowania ważnych plików

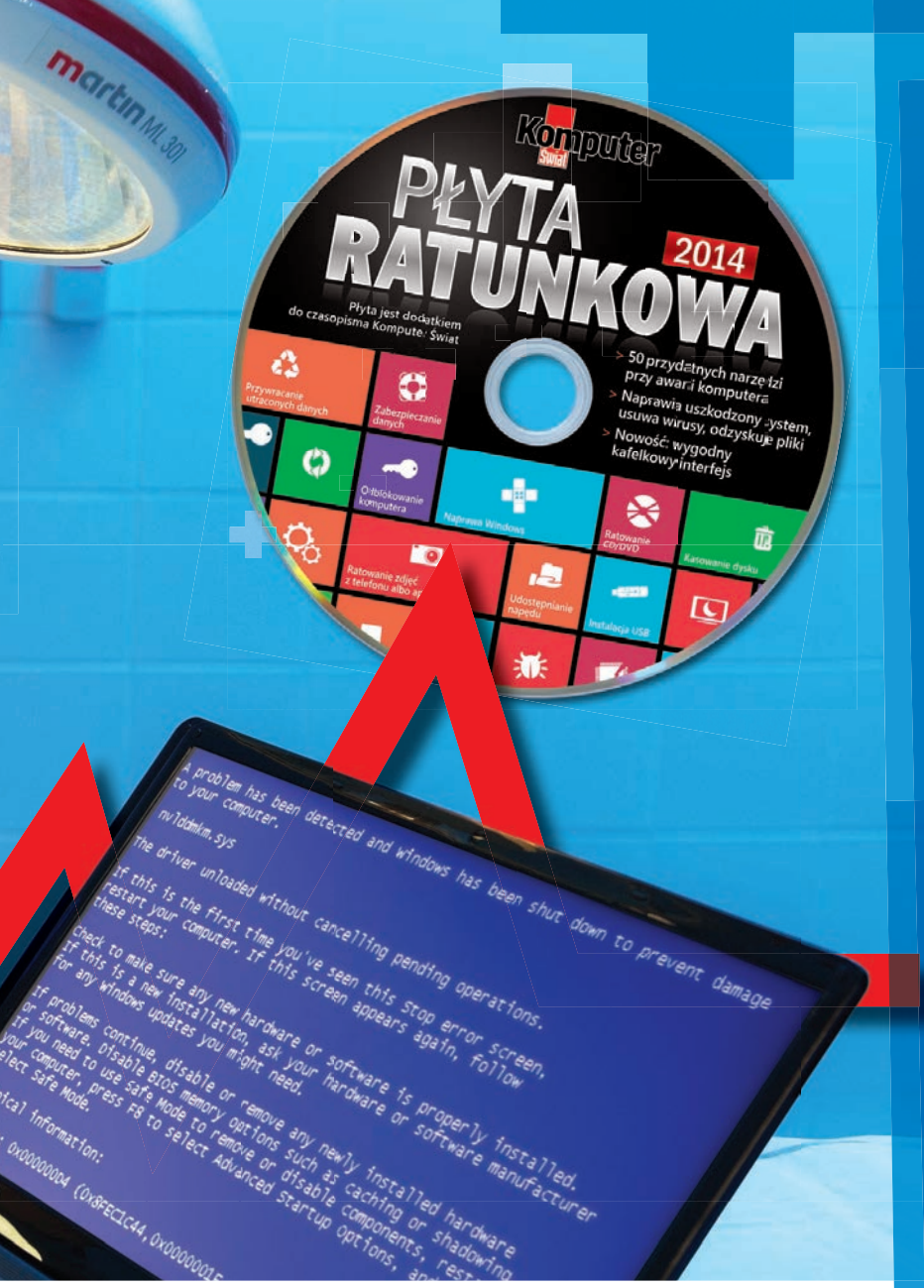
Windows odmawia posłuszeństwa już na etapie uruchamiania? A może przepadły nam ważne dane lub nasz komputer opanował groźny wirus? Nie musimy już wzywać specjalisty z pogotowia komputerowego – teraz naszemu pecetowi będziemy mogli sami błyskawicznie udzielić pierwszej pomocy! Wystarczy skorzystać z najnowszej Płyty Ratunkowej dołączonej do tego wydania czasopisma, która niczym kompetentny oddział ratunkowy przywróci sprawność naszemu komputerowi.

Z nową Płytą Ratunkową 2014 uratujemy spisane na straty dane, usuniemy błędy w Windows, dobierzemy się do szkodliwego oprogramowania, a w najpoważniejszych przypadkach stworzymy awaryjne środowisko do pracy – nasz komputer otrzyma terapię godną samego ordynatora!

DLA NAJNOWSZYCH KOMPUTERÓW

Poprzednia Płyta Ratunkowa dołączona była do Komputer Świata 9/2012. Dlaczego teraz ukazuje się nowa wersja? Zalety nowej edycji mówią same za siebie:

- **Działa z najnowszym sprzętem:** Płyta Ratunkowa 2014 współpracuje z najnowszym sprzętem, na przykład nowoczesnymi komputerami z Windows 8 i płytami głównymi nowej generacji, które korzystają z funkcji uruchamiania Secure Boot (uniemożliwiające uruchomienie z nieznanych mediów).
- **Gotowa na Windows 8.1:** Nowa Płyta Ratunkowa będzie współpracować nawet z Windows 8.1, który dopiero się ukaże.
- **Stale aktualna ochrona antywirusowa:** Z nową wersją mamy teraz



NOWOŚCI

MENU GŁÓWNE

Płyta Ratunkowa 2014 ma przejrzysty interfejs kafelkowy, który zapewnia wygodę i łatwość korzystania ze wszystkich narzędzi.

RATOWANIE DANYCH Z CD/DVD

Płyta Ratunkowa 5.0 może teraz zgrywać treści z porysowanych płyt.
Strona 40

DIAGNOZOWANIE PROBLEMÓW TERMICZNYCH

Nowa Płyta Ratunkowa zbada nasz komputer również pod kątem problemów z przegrzewaniem.

ZABEZPIECZANIE DANYCH W WIELU CHMURACH

Dropbox, SkyDrive czy Google Drive – kilkoma kliknięciami zachowamy nasze dane w internecie.

WSPÓŁPRACA Z NAJNOWSZYMI PECETAMI

Również pecety z funkcją uruchamiania Secure Boot bez problemu uruchomią się z Płyty Ratunkowej.

AUTOMATYCZNY TEST RAM

Nowa Płyta Ratunkowa już podczas uruchamiania zbada pamięć operacyjną i natychmiast poinformuje o problemie.

GOTOWA NA WINDOWS 8.1

Płyta Ratunkowa jest przygotowana również na nowy system Microsoftu – Windows 8.1.

ratunkowy program antywirusowy, który pobiera automatycznie z internetu aktualne definicje wirusów.

NOWE FUNKCJE

Na Płycie Ratunkowej 2014 znajdziemy nie tylko zoptymalizowane dotychczasowe funkcje, ale również wiele nowych dodatków:

- **Łatwiejsze tworzenie ratunkowego pendrive'a:** Jeśli nie mamy w komputerze napędu CD/DVD, to kilkoma kliknięciami w menu głównym możemy teraz przenieść system ratunkowy na pamięć USB.
- **Ratowanie danych z porysowanych płyt:** Nowością jest funkcja ratowania porysowanych płyt CD, DVD i Blu-ray.
- **Pełna kopia bezpieczeństwa w pliku obrazu:** Oprócz tego możemy teraz zapisać w pliku kompletną kopię bezpieczeństwa naszego dysku i w sytuacji awaryjnej wgrać ją z powrotem.
- **Kopia bezpieczeństwa w różnych pamięciach w chmurze:** Jeśli nie mamy drugiego twardego dysku jako napędu docelowego do zapisania kopii bezpieczeństwa, to możemy bezpośrednio z Płyty Ratunkowej zapisać nasze dane w jednej z dziewięciu popularnych pamięci w chmurze, na przykład Dropbox, SkyDrive czy też Google Drive.
- **Test temperatury:** Podczas diagnozowania problemów z Windows pomoże nowy test, który wykryje problemy z procesorem i wentylatorami peceta.
- **Test pamięci operacyjnej – teraz automatyczny:** Ulepszony został również test pamięci operacyjnej. Nie trzeba już go inicjować ręcznie – Płyta Ratunkowa automatycznie poinformuje nas o ewentualnych błędach już na etapie bootowania z niej komputera.

PŁYTA RATUNKOWA 2014

PROBLEMY Z WINDOWS

Zapomnieliśmy hasła? Komputer odmawia uruchomienia? Z **PŁYTĄ RATUNKOWĄ** naprawimy go szybko i skutecznie

WSKAZÓWKI DO URUCHAMIANIA PŁYTY RATUNKOWEJ

Większość pecetów uruchamia się automatycznie z włożonej płyty CD. Jeśli tak się nie dzieje, to w zależności od sytuacji postępujemy w określony sposób:

Windows uruchamia się normalnie zamiast z Płyty Ratunkowej:
W tym przypadku uruchamiamy ponownie komputer i włączamy boot menu, naciskając odpowiedni klawisz – najczęściej F8, w niektórych pecetach również F2, F9, alt, esc albo tab. W boot menu wybieramy napęd CD/DVD, na przykład CDROM. Najnowsze komputery z Windows 8 nie mają boot menu. W Windows 8 naciskamy więc klawisze ⊞ I, klikamy na **Zasilanie** i przy wciśniętym przycisku shift naciskamy **Uruchom ponownie**. W wyświetlonym menu klikamy na **Użyj urządzenia** i wybieramy napęd DVD.

Pojawia się ekran „Failed to start loader”:
Na nowych pecetach z Windows 8 najpierw musimy udostępnić Płytę Ratunkową 5.0 do uruchamiania. Naciskamy więc enter i potwierdzamy wybór ● klawiszem enter.

Za pomocą klawiszy strzałek nawigujemy do pozycji **LINUX.EFI**, naciskamy enter i wybieramy **YES**. Powtarzamy czynności dla pozycji **LOADER.EFI** i wybieramy **Reboot System**. Komputer uruchomi się teraz z Płyty Ratunkowej.

Pojawia się „Windows nie został wyłączony”:
W tym przypadku przerywamy uruchamianie Płyty Ratunkowej. Ponownie uruchamiamy Windows, w Eksploratorze prawym przyciskiem myszy klikamy na napęd DVD, potem na **Otwórz** i podwójnie na plik **Shutdown**. Teraz ponownie uruchamiamy komputer z Płyty Ratunkowej.

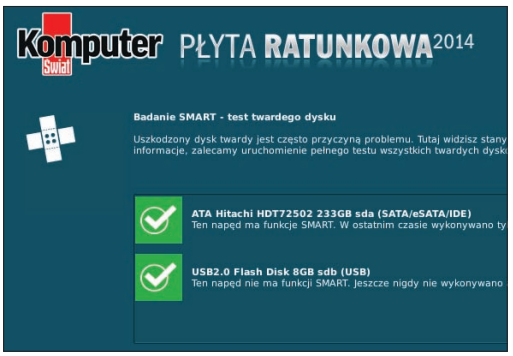
PROBLEMY Z URUCHAMIANIEM?
TAK DZIAŁA PŁYTA RATUNKOWA

Windows odmawia startu? A może system operacyjny wciąż się zawiesza? Takie problemy Płyta Ratunkowa rozwiązuje w mgnieniu oka. W menu głównym Płyty Ratunkowej klikamy po prostu na Naprawa Windows i wybieramy nasz problem:

■ **Windows wprawdzie uruchamia się, ale po chwili zawiesza się albo zamarza:**
Przyczyną takich problemów jest najczęściej przegrzany procesor albo uszkodzenie twardego dysku. Wybierając tę opcję, poddamy procesor, a następnie napędy testowi sprawnościowemu. Jeśli procesor za bardzo się grzeje, pierwszy test zostanie przerwany i Płyta Ratunkowa wyświetli wskazówki do dalszego postępowania. Jeżeli program nie przejdzie drugiego testu, CD utworzy kompletną kopię twardego dysku na zewnętrznym nośniku i spróbuje przywrócić Windows sprawność.

■ **Windows nie uruchamia się, zamiast tego pojawia się komunikat błędu „brak NTLDR”:**
Ten błąd może naprawić tylko Windows. Dzięki wskazówkom krok po kroku dowiemy się, jak to zrobić.

■ **Windows nie uruchamia się, pojawiają się komunikaty błędów, jak „No operating system found”, „Nie znaleziono systemu” albo „Please insert a bootable media”:**
Jeśli nasz ekran wyświetla jeden z tych komunikatów, to prawdopodobnie uszkodzony jest sektor startowy twardego dysku i trzeba go utworzyć od nowa. Wystarczy jedno kliknięcie, aby Płyta Ratunkowa poradziła sobie z tym problemem.



RESET ZAPOMNIANEGO HASŁA

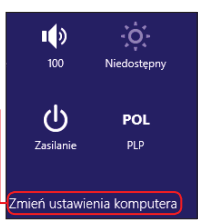
Zapomnieliśmy nasze hasło do Windows? To irytująca sytuacja, ale nie tragedia, bo Płyta Ratunkowa jest także serwisem dorabiania kluczy do komputera. Kilkoma kliknięciami łatwo skasujemy hasło i znów otrzymamy dostęp do Windows. **Uwaga!** Nie skasujemy tym narzędziem hasła do konta Microsoftu. Jeśli logujemy się przez konto Microsoftu (Live-ID), to zresetujmy hasło na stronie internetowej **account.live.com/password/reset**. Aby odblokować lokalne konto Windows:

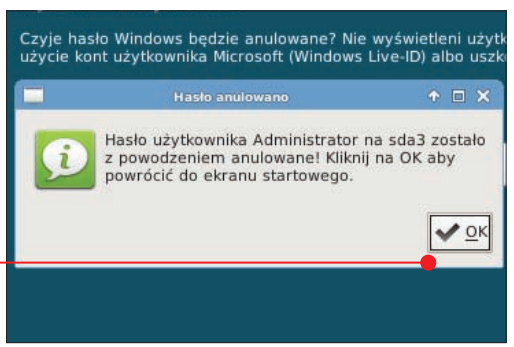
1 Klikamy w menu głównym Płyty Ratunkowej na Odblokowanie komputera, a następnie wybieramy dysk z systemem Windows – z reguły wyświetla się tylko jeden. Klikamy potem na ➔. Teraz na wyświetlonej liście znajdziemy wszystkie konta użytkowników – wybieramy to, z którego chcemy usunąć hasło, na przykład ●, i klikamy na ➔. Komunikat potwierdzający wykonanie zamykamy kliknięciem na ● i ponownie uruchamiamy komputer. Po uruchomieniu logujemy się do Windows – teraz jest to możliwe bez hasła.

2 Nie zapomnijmy o ponownym zabezpieczeniu swojego konta Windows hasłem. W zależności od wersji Windows robi się to różnie:

■ **Windows XP, Vista, 7:** Klikamy na przycisk Start i na ikonę użytkownika ●. Teraz w oknie klikamy na Wstecz i potem na Utwórz hasło.

■ **Windows 8:** Przy wciśniętym klawiszu ⊞ wciskamy C. Teraz klikamy na Ustawienia i na ●. Potem klikamy na Użytkownicy i na Utwórz hasło. W wyświetlonym formularzu wprowadzamy nowe hasło logowania.





RATOWANIE DANYCH

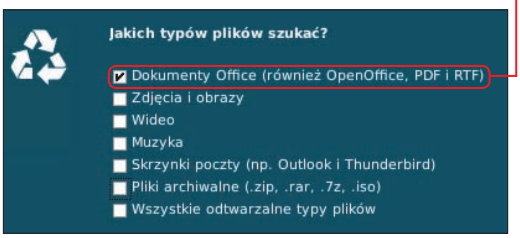
Utrata ważnych danych może być katastrofą. Ale nie musi. NADCHODZI POMOC – Płyta Ratunkowa!

PRZYWRACANIE SKASOWANYCH DANYCH

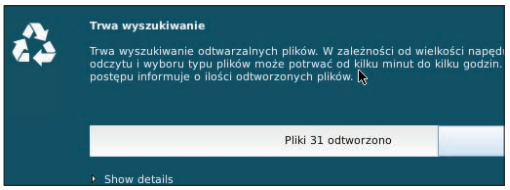
To dzieje się bardzo szybko: jedno nierozważne naciśnięcie klawisza i ważne dane znikają. Próby przywrócenia pod Windows są bardzo ryzykowne, bo instalując program do przywracania danych, można nieodwracalnie nadpisać pliki. Płyta Ratunkowa przywróci dane bez tego zagrożenia:

1 Po kliknięciu na Przywracanie utraconych danych wybieramy nośnik z utraconymi danymi, na przykład ATA Hitachi HDT72502 - 233GB. Mogą to być zarówno wbudowane dyski twarde, ale też pamięci USB albo dyski zewnętrzne. Wystarczy je teraz podłączyć i kliknąć na Wczytaj ponownie.

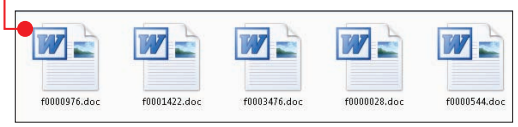
2 Po kliknięciu na → powinniśmy wybrać typ utraconych danych. Jeśli na przykład chcemy odzyskać pliki Worda, zaznaczamy pole ● i kliknięciem usuwamy wszystkie inne zaznaczenia. Zatwierdzamy przyciskiem →.



3 Aby podczas przywracania pliku nie nadpisać innych plików, jako napęd docelowy najlepiej podłączyć pamięć USB z wystarczającą ilością wolnego miejsca i wybrać ją po kliknięciu na Wczytaj ponownie. Nośnik ratunkowy powinien oferować przynajmniej tyle samo pamięci, ile ma napęd ze skasowanymi danymi. Kliknięciem na → rozpoczynamy wyszukiwanie i równocześnie przywracanie utraconych danych.



4 Pliki znajdziemy w jednym lub w wielu folderach z nazwą **Recovery** na napędzie docelowym. Ponieważ nie ma możliwości przywrócenia nazw plików, dane w folderze wyglądają na przykład jak na ilustracji ●. Aby zidentyfikować pliki, otwieramy je dwukrotnym kliknięciem, a następnie zmieniamy ich nazwy.



Awarie dotykają nie tylko domowych komputerów. W naszej redakcji równie często mamy wiele problemów z pecetami. Nowa Płyta Ratunkowa uratowała nas z opresji jeszcze przed wydaniem tego numeru

Mariusz Michalski
Dziennikarz

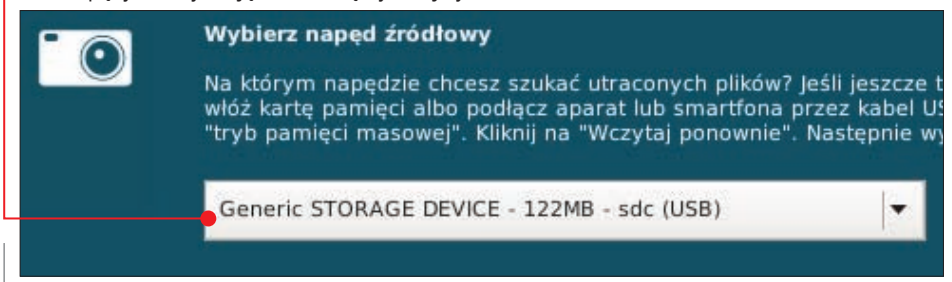
PRZYWRACANIE ZDJĘĆ Z APARATU LUB TELEFONU

Większość z nas fotografuje cyfrowo i przechowuje swoje zdjęcia na kartach pamięci. Wystarczy jedno nieumyślne naciśnięcie przycisku w aparacie i zdjęcie przepada. Jeszcze gorzej, gdy przez przypadek całkowicie wyczyścimy pamięć karty. W przypadku smartfonów i aparatów uratujemy zdjęcia funkcją Ratowanie zdjęć z telefonu albo aparatu.

1 Podłączamy urządzenie do komputera. Teraz istnieją dwie możliwości:

- **Aparat cyfrowy:** najlepiej włożyć kartę pamięci aparatu bezpośrednio do czytnika kart w pececie. Jeśli chcemy połączyć aparat z komputerem przez USB, to musimy w nim włączyć tryb pamięci masowej. Jest to jednak możliwe tylko w starszych bądź droższych aparatach.
- **Smartfon:** jeśli nasz smartfon zapisuje zdjęcia na karcie pamięci, to wsuńmy ją do czytnika w pececie. W przeciwnym razie połączmy urządzenie z komputerem kablem USB. W telefonie aktywujemy teraz tryb pamięci masowej. W Androidzie funkcja ta nazywa się **Połączenie USB z komputerem** i najczęściej znajduje się w **Ustawienia** pod **Komunikacja** oraz **Więcej ustawień**. Po kliknięciu na Wczytaj ponownie wybieramy napęd z listy ●. **Uwaga!** Telefony w trybie pamięci masowej często udostępniają dwa napędy. Wtedy akcję ratunkową wykonujmy na obu. Nie wszystkie też modele smartfonów współpracują z systemem Płyty Ratunkowej. Klikamy na →.

2 Jako napęd docelowy wybieramy pusty nośnik, na którym zmieszczą się wszystkie zdjęcia z karty. Po kliknięciu na → wszystkie fotki włącznie ze skasowanymi zostaną skopiowane w sposób opisany w poprzedniej wskazówce.



PŁYTA RATUNKOWA 2014

WSKAZÓWKI DO RATOWANIA DANYCH

Windows odmawia posłuszeństwa? Zobaczmy, jak zabezpieczyć swoje dane:

ZABEZPIECZANIE DANYCH NA **INNYM NAPĘDZIE**

Jeśli podłączyliśmy drugi twardy dysk albo pamięć USB, to możemy skopiować nasze dane właśnie tam. Klikamy na Zabezpieczanie danych i **Zabezpiecz dane lokalnie**. Teraz wybieramy napęd docelowy i klikamy na ➔. Zawartość naszego twardego dysku widoczna będzie w oknie na górze. W oknie na dole widoczna jest zawartość drugiego dysku lub pamięci USB. Przeciągając ikony plików i folderów myszą, skopiujemy dane. Oprócz tego kliknięciami na Zabezpieczanie danych i **Zabezpiecz cały dysk** możemy utworzyć obraz naszego dysku i później wgrać go z powrotem.

ZABEZPIECZANIE DANYCH **W INTERNECIE**

Aby zabezpieczyć nasze dane w pamięci internetowej, klikamy na Zabezpieczanie danych i **Dostęp do przechowywania w chmurze**. Łączymy się z siecią (w wypadku połączenia Wi-Fi). Następnie w uruchomionej przeglądarce wybieramy usługę i po zalogowaniu przenosimy nasze dane do pamięci online.

Dropbox | Microsoft SkyDrive | Google Drive

ZABEZPIECZANIE DANYCH **PRZEZ SIEĆ DOMOWĄ**

Możemy zabezpieczyć nasze dane także na innym pececie w sieci domowej. W tym celu klikamy na Udostępnianie napędu i ➔. Łączymy się z siecią (w wypadku połączenia Wi-Fi). Dyski zostaną udostępnione. Do zdalnego dostępu na innym komputerze do ich zawartości wpisujemy w Eksploratorze Windows **NOTFALL-PC**.

RATOWANIE DANYCH Z PORYSOWANYCH PŁYT

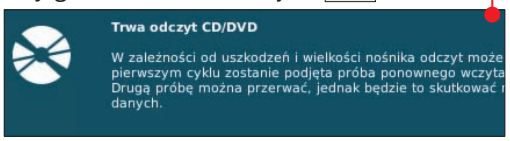
Nowa funkcja: Płyta Ratunkowa 2014 pozwala w wielu przypadkach uratować dane z porysowanych płyt CD, DVD albo Blu-ray. W ten sposób możemy odzyskać spisane na straty dane, nawet jeśli Windows odmawia ich odczytu z płyt.

1 Aby uratować dane ze sfatygowanej płyty, potrzebujemy wolnego napędu na uszkodzony nośnik. Istnieją różne możliwości:

- **Nasz PC ma dwa napędy CD/DVD:** Wtedy po uruchomieniu Płyty Ratunkowej jeden napęd pozostanie wolny na uszkodzony krążek. Przechodzimy od razu do punktu **2**.
- **Napęd CD/DVD otwiera się po uruchomieniu Płyty Ratunkowej:** Jeśli komputer ma przynajmniej 2 GB pamięci RAM, system ratunkowy załaduje się do pamięci operacyjnej i napęd otworzy się. Nawet jeśli zaraz potem znów się zamknie, to CD nie będzie już potrzebne i napęd możemy wykorzystać do ratowania danych. Kolejne czynności opisuje krok **2**.
- **Nasz pecet ma tylko jeden napęd i ten po uruchomieniu pozostaje zamknięty:** W tym przypadku podłączamy zewnętrzny napęd CD/DVD albo kopiujemy system ratunkowy na pustą pamięć USB z przynajmniej 1 GB miejsca. Zrobimy to, klikając w menu głównym na przycisk Instalacja USB. Po wykonaniu wyświetlonych na ekranie instrukcji uruchamiamy system ratunkowy z pamięci USB. Dzięki temu napęd DVD pozostanie wolny na ratowanie danych z płyty.

2 Aby uratować dane z uszkodzonej płyty, wkładamy ją do napędu i z menu głównego wybieramy funkcję Ratowanie CD/DVD. Rozpocznie się analiza nośnika.

3 Jeśli teraz pojawia się wybór napędu docelowego, to spis treści płyty jest nieczytelny. W tym przypadku wykonujemy wyświetlane na ekranie instrukcje, aby spróbować uratować dane. Jeżeli natomiast system wykrywa wciąż czytelne dane, to zdecydujmy, jak chcemy je zabezpieczyć. Przyciskiem **Nagraj CD/DVD jeszcze raz** od razu możemy zabezpieczyć wyniki na czystej płycie. Jeśli nie mamy takiej pod ręką, klikamy na **Zabezpieczanie CD/DVD**. Dane zostaną zapisane jako obraz CD/DVD w pliku ISO, który możemy później wypalić na płytę. Po wyborze napędu rozpoczyna się proces kopiowania. Po jego zakończeniu klikamy na OK.



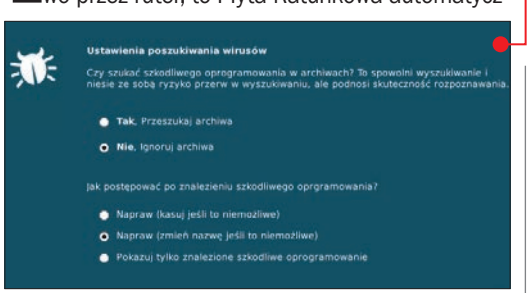
BEZPIECZEŃSTWO KOMPUTERA

WYKRYWANIE I KASOWANIE SZKODNIKÓW nie zawsze się udaje podczas pracy Windows, ale bezproblemowo zrobi to Płyta Ratunkowa

BADANIE KOMPUTERA POD KĄTEM WIRUSÓW

Trojan blokuje peceta? A może komputer pracuje ekstremalnie powoli i dziwnie się zachowuje? Winę za to może ponosić szkodliwe oprogramowanie. Pomimo oprogramowania antywirusowego pecetów dotkniętych infekcją przybywa – najczęściej przyczyną są przestarzałe definicje wirusów i lekceważone zalecenia dotyczące bezpieczeństwa. Funkcją Sprawdzanie komputera pod kątem wirusów rozwiążemy problemy z wirusami.

1 Jeśli nasz komputer połączony jest z siecią kablowo przez ruter, to Płyta Ratunkowa automatycznie rozpozna połączenie internetowe i zaktualizuje definicje wirusów. W tym wypadku od razu przechodzimy do punktu **2**. Jeżeli z internetem łączymy się przez Wi-Fi, to w oknie **Konfiguracja sieci** wybieramy sieć Wi-Fi, wpisujemy hasło i klikamy na ➔. Nie działa to niestety z modemem analogowym albo DSL. W tym przypadku wybieramy opcję **Kontynuuj bez połączenia sieciowego**.



2 W następnym oknie pozostawiamy ustawienia bez zmian i klikamy na ➔. Płyta Ratunkowa wyszuka zainfekowane pliki, wyleczy je, jeśli to możliwe, bądź skasuje. W skrajnym przypadku może to skutkować uszkodzeniem Windows. Jeżeli system operacyjny przestał się uruchamiać, zabezpieczmy nasze osobiste pliki (patrz krótkie wskazówki po lewej stronie) i zainstalujmy Windows na nowo. Pomoc znajdziemy w folderze **Poradniki** na Płycie Ratunkowej. Aby przejść do tego folderu, uruchamiamy tryb eksperta Płyty Ratunkowej (jak to zrobić, dowiemy się z następnej strony). Folder znajdziemy na pulpicie.

>

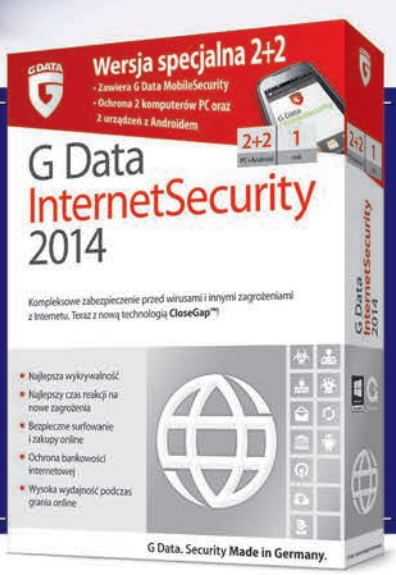
G DATA

WERSJA SPECJALNA

Komputer, smartfon i tablet jednocześnie?
Tak! Sprawdzona ochrona w Twoim domu.

Twoja rodzina korzysta z wielu urządzeń każdego dnia, gra na tablecie, pracuje na laptopie i załatwia codzienne sprawy przez smartfon. **Dlaczego nie zapewnić maksimum ochrony dla Twoich bliskich na wszystkich urządzeniach?**

G Data InternetSecurity 2014 2+2 Jeden produkt - cztery urządzenia
Niezawodna ochrona G Data InternetSecurity z roczną licencją na 2 komputery oraz uznany G Data MobileSecurity na 2 urządzenia z systemem Android™.



więcej na www.gdata.pl

FUNKCJE EKSPERCKIE

DOSTĘP DO INTERNETU, PROGRAMY BIUROWE I WIELE INNYCH NARZĘDZI – to oferuje tryb eksperta

KRÓTKIE WSKAZÓWKI

NISZCZARKA DANYCH

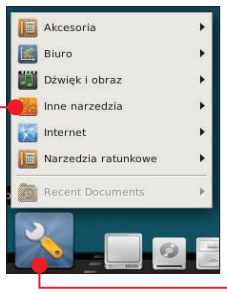
Chcemy sprzedać pecet, wyrzucić stary dysk albo po prostu wgrać czysty Windows? Najpierw oczyśćmy dysk z danych osobistych bądź takich, które nie są potrzebne. Funkcja Kasowanie dysku wykona to bardzo dokładnie. Do wyboru mamy dwie metody:

- **Głębokie oczyszczanie:** tutaj następuje kasowanie twardych dysków włącznie ze wszystkimi obszarami (partycjami) i kompletnym zniszczeniem wszystkich danych.
- **Szybkie oczyszczanie:** tą funkcją wyczyścimy określony obszar twardego dysku.

W obu przypadkach wybierzmy właściwy twardy dysk lub partycję. Zatwierdzamy wybór kliknięciem na → i OK.

TESTOWANIE PAMIĘCI USB

Pamięci USB nie są wieczne. Płytą Ratunkową sprawdzimy ich stan. Najpierw podłączamy pamięć i montujemy ją w trybie zapisu, jak opisano to po prawej stronie. Następnie w trybie eksperckim klikamy na ikonę i z rozwiniętego menu wybieramy, a potem Sticktest. W wyświetlonym oknie klikamy na Akzeptieren. Wybieramy właściwą pamięć i klikamy na Weiter. Test może potrwać chwilę. Jeśli w jego wyniku pojawią się problemy, powinniśmy kupić nową pamięć.



KORZYSTANIE Z SYSTEMU RATUNKOWEGO

W trybie eksperckim Płyta Ratunkowa oferuje własny system operacyjny z przeglądarką, oprogramowaniem biurowym i innymi programami ratunkowymi. Aby go uruchomić, wystarczy w menu głównym Płyty Ratunkowej kliknąć na Tryb eksperta. Przez skróty na pulpicie albo pasek narzędziowy mamy dostęp do wszystkich funkcji. Jeśli chcemy powrócić do asystenta (trybu kafelkowego) albo wyłączyć komputer, wystarczy skorzystać z przycisków.

SURFOWANIE W INTERNECIE

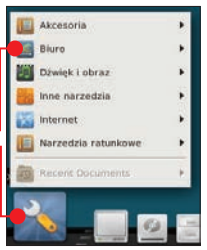
Nawet w razie buntu Windows z Płytą Ratunkową możemy korzystać z internetu.

1 Jeśli komputer jest połączony z internetem kablowo poprzez ruter lub modem telewizji kablowej, przechodzimy od razu do kroku **2**. W innym wypadku możemy połączyć się z Wi-Fi. W tym celu klikamy na . Wyświetlą się wszystkie rozpoznane sieci bezprzewodowe i kablowe. Przy naszej sieci klikamy na Properties i wpisujemy hasło w polu Key. Po kliknięciu na OK przy naszym WLAN klikamy na Automatically connect to this network i Połącz. Gdy tylko w dolnym pasku okna pojawi się status Connected, możemy zamknąć okno.

2 Klikamy na . Po chwili pojawi się okno Firefoksa i możemy rozpocząć surfowanie.

OTWIERANIE PROGRAMÓW

1 Tryb ekspercki oferuje również wiele programów, na przykład do edycji dokumentów. Aby go otworzyć, klikamy kolejno na , i Edytor tekstu AbiWord.



2 Jeśli dla przykładu chcemy edytować dokument Word, który zapisany jest na dysku komputera, musimy najpierw zamontować odpowiedni napęd w systemie ratunkowym (jak to zrobić, dowiemy się z następnej wskazówki). Ponieważ w oknie napędów nie wyświetlają się litery dysków ani ich rozmiar, to zamontujmy po prostu wszystkie partycje. Dla bezpieczeństwa opcję dozwolony zapis? warto pozostawić bez zaznaczenia.

3 Wówczas, aby w opisywanym edytorze tekstu otworzyć plik Worda z dysku Windows, klikamy w menu aplikacji na Plik i Otwórz... Folder z dokumentami tworzonymi pod Windows znajdziemy na przykład na dysku oznaczonym jako sda2. Zmieniony dokument zapiszmy na przykład na pamięci USB (patrz poniżej).

> **Nawet jak nawali Windows, to korzystam z internetu na komputerze. To daje poczucie pewności**
>
> **Monika Szymkowiak**
> Czytelniczka

ZAPISYWANIE DANYCH W TRYBIE EKSPERCKIM

Jeśli za pomocą Płyty Ratunkowej pobieramy plik z internetu, to przy następnym uruchomieniu komputera zostanie on utracony. Dlatego jeśli chcemy go zachować, zapiszmy go na zewnętrznej pamięci USB.

1 Najpierw musimy zamontować pamięć USB w systemie. Podłączamy pamięć do portu USB naszego komputera i w trybie eksperta klikamy na . W nowym oknie wyświetli się pamięć, na przykład . Aby mieć możliwość zapisywania na podłączonym dysku danych, zaznaczamy i klikamy na przycisk . Zawartość napędu wyświetli się w nowym oknie.

2 Plik do skopiowania przeciągamy myszą do okna pamięci USB. Jeśli wcześniej nie zapisaliśmy pobranego pliku bezpośrednio na pulpit, to znajdziemy go w folderze .

3 Przed odłączeniem pamięci USB od komputera musimy ją odmontować – w oknie Dyski obok napędu USB klikamy na Odmontuj.

Fot. 123rf.com/AbsolutVision.com

Komputer Świat SKLEP

Gry i rozrywka bez kompromisów!

DELL

ZWYCIĘSKI ZESTAW NOTEBOOK ALIENWARE M17X Z PLECAKIEM ALIENWARE

- Procesor Intel® Core™ i7-3630QM (6MB Cache, up to 3.4GHz w/ Turbo Boost 2.0)
- Ekran: 17.3" WideFHD (1920 x 1080)
- Pamięć: 16384MB (4x4096) 1600MHz DDR3
- Dysk: 1TB (5,400rpm) SATA + 64GB mSATA Caching SSD
- Napęd : BluRay Combo
- Grafika : 2GB GDDR5 AMD Radeon HD 7970M
- Gwarancja : 24 Miesiące Domowej Naprawy Dell

8399,-

TOSHIBA
Leading Innovation

Laptop TOSHIBA QOSMIO

- Procesor Intel® Core™ i7-4700MQ, Turbo do 3.4 GHz
- System: Windows® 8 Pro 64-bit
- Ekran: 17.3" FullHD (1920 x 1080) Pamięć: 8 GB
- Dysk: 1TB
- Grafika : nVidia® GeForce® GTX 770M 3GB
- Informacje dodatkowe: nagrywarka DVD, Wi-Fi 802.11n, Bluetooth, kamera 2 Mpix, czytnik kart, USB 3.0, HDMI, VGA, RJ-45, waga 3,6 kg, PSPLTE-00500YPL

5299,-

lenovo FOR THOSE WHO DO.

2899,-

Laptop Lenovo IdeaPad Y580

Dwurdzeniowy Intel® Core™ i5-3210M, Turbo do 3.2 GHz, **System operacyjny:** Windows® 8 64-bit, **Matryca:** 15.6" LED 1366x768, **Pamięć RAM:** 4GB, **Dysk twardy:** 1TB, **Karta graficzna:** nVidia® GeForce™ GTX 660M 2GB, **Informacje dodatkowe:** nagrywarka DVD, Wi-Fi 802.11n, Bluetooth, kamera 2.0 Mpix, czytnik kart, USB 3.0, HDMI, VGA, RJ-45, waga 2,7 kg, 59-377745

lenovo FOR THOSE WHO DO.

4080,-

Laptop Lenovo IdeaPad Y500

Dwurdzeniowy Intel® Core™ i7-3630QM, Turbo do 3.4 GHz, **System operacyjny:** Windows® 8 64-bit, **Matryca:** 15.6" LED FullHD 1920x1080, **Pamięć RAM:** 8GB, **Dysk twardy:** 1TB, **Karta graficzna:** 2x nVidia® GeForce™ GT 650M 2x2GB, **Informacje dodatkowe:** Wi-Fi 802.11n, Bluetooth, kamera 2.0 Mpix, czytnik kart, USB 3.0, HDMI, VGA, waga 2.7 kg, 59-351662

Mysz Steelseries Kinzu V2 - optyczna - 3200 dpi

99,-

Kompaktowa i lekka, oburęczna. Ślizgacze wykonane z wysokiej jakości materiału UPE. Podwójnie opleciony kabel.

Mysz Steelseries Sensei Raw Frost Blue - 5670 dpi

199,-

Esencja wydajności, mroźne podświetlenie. Wzmacniany i nieplączący się gumowy kabel. Skalowalna szybkość wskaźnika od 90 do 5670 dpi.

Mysz Steelseries Sensei mlg - laser - 8200 dpi

319,-

Mysz o największych możliwościach personalizacji na świecie. Potężny, 32- bitowy procesor ARM pozwala osiągnąć do 16400 DCPI. Wyświetlacz LCD.

Wszystkie podane ceny zawierają podatek VAT. Niniejsza reklama nie jest ofertą w rozumieniu Kodeksu Cywilnego, podane ceny mogą ulec zmianie. Sferis Sp. z o.o. zastrzega sobie prawo do błędów w druku. Oferta ważna do wyczerpania zapasów. Szczegóły na www.sklep.komputerswiat.pl.

sklep internetowy sklep.komputerswiat.pl. SPRAWDŹ, PORÓWNAJ, KUP

USUWANIE UCIĄŻLIWYCH DODATKÓW

NARESZCIE KONIEC ŚMIECI W PRZEGL

Zamiast ulubionej strony startowej w oknie przeglądarki wyświetla się nieznany nam serwis? Wyszukiwanie zwraca wyniki nie z Google, tylko z zupełnie innej strony? To efekt działania niechcianych programów, które przez naszą nieuwagę zostały zainstalowane przez asystenta pobierania.

ZAŚMIECONA PRZEGLĄDARKA

Nawet tak może wyglądać nasza przeglądarka stron WWW, gdy przez nieuwagę zainstalujemy wszystkie dodatki proponowane przez różne asystenty pobierania. Z takiej przeglądarki nie daje się normalnie korzystać!

CZYM JEST ASYSTENT POBIERANIA?

Asystent pobierania (zwany także downloaderem) to niewielki program, który pośredniczy w ściąganiu plików instalacyjnych. Zamiast instalatora aplikacji ściągamy taki program, który dopiero po uruchomieniu pobiera potrzebne nam dane. Przy okazji jednak wyświetla nam oferty instalacji dodatkowych narzędzi (na przykład pasków narzędziowych w przeglądarkach) lub zmiany ustawień (wyszukiwarki lub strony startowej). Jeśli uważnie nie sprawdzimy, jak pominąć instalację dodatków, w systemie pojawią się wymienione powyżej modyfikacje, a właściciel strony, z której pobraliśmy downloader, otrzyma za to niewielkie wynagrodzenie (rzędu groszy).

CZY INSTALOWANIE DODATKÓW PRZEZ DOWNLOADER JEST BEZPIECZNE?

Na początek stanowczo należy podkreślić, że asystenty pobierania nie instalują nam na dysku trojanów czy innych szkodników realnie zagrażających bezpieczeństwu danych zgromadzonych w komputerze. Co najwyżej można mieć obiekcje do przydatności dodatków, bo większość z nich to po prostu nieco uciążliwa reklama: zmiana ustawień przeglądarki, podmiana strony startowej czy nowy pasek narzędziowy najczęściej nie są nam do niczego przydatne, a jedynie irytują. Niestety, przywrócenie wcześniejszych ustawień i usunięcie dodatków bywa dość skomplikowane.

DLACZEGO SERWISY UŻYWAJĄ DOWNLOADERÓW?

Downloadery są już dość rozpowszechnione na świecie, w Polsce jednak dopiero raczkują. Należy się spodziewać, że będą coraz częściej spotykane. Nic dziwnego – często jest to jedyny skuteczny sposób finansowania działania witryny: koszty łącza i wydajnych profesjonalnych serwerów są nadal bardzo wysokie. Zdobyte dzięki asystentom pobierania środki finansowe pozwalają także na rozwijanie danego serwisu.

JAK UNIKNĄĆ INSTALACJI DODATKÓW?

Żaden serwis stosujący asystenta pobierania nie może sobie pozwolić, by dodatki instalowały się bez zgody użytkownika. Firmy dostarczające reklamy do downloaderów stosują jednak wymyślne triki, by nas zmylić: trzeba usuwać zaznaczenia lub je dodawać, klikać na Odrzuć zamiast na Da-

JAK ŚCIĄGAĆ BEZ DOWNLOADERA ZE STRONY KOMPUTER ŚWIATA

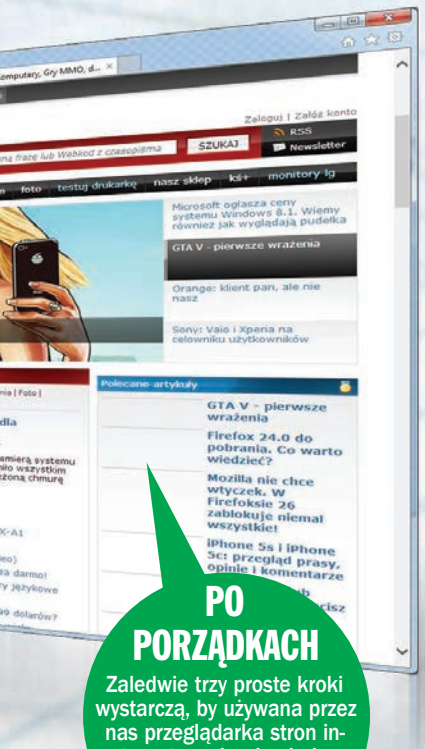
Osoby, które korzystają z serwisu **download.komputerswiat.pl**, także domyślnie ściągają aplikacje za pośrednictwem dedykowanego asystenta pobierania. Można jednak sprawić, by zawsze pobierały się jedynie pliki instalacyjne programów, bez dodatkowych ofert i reklam wyświetlanych przez downloader.

W tym celu wystarczy zarejestrować się w serwisie i zalogować (można oczywiście wykorzystać to samo konto, którego używamy na stronie www.komputerswiat.pl i do logowania do aplikacji KŚ+). Dodatkowa zaleta: z takiego konta użytkownika możemy korzystać we wszystkich serwisach internetowych wydawnictwa Ringier Axel Springer Polska – na przykład newsweek.pl, fakt.pl, autoswiat.pl czy gamezilla.pl.

Żeby uniknąć korzystania z asystenta pobierania, na stronie Komputer Świata wystarczy zalogować się na swoje konto użytkownika

ĄDARCE

Gdy ściągamy programy ze stron WWW, coraz częściej natrafiamy na asystenty pobierania. Chwila nieuwagi wystarczy, by zainstalowały nam, poza potrzebną aplikacją, także **ZUPEŁNIE NIEPOTRZEBNE DODATKI**. Dowiedzmy się, **CZY JEST TO GROŹNE** i czy możemy się przed tym bronić?



PO PORZĄDKACH

Zaledwie trzy proste kroki wystarczą, by używana przez nas przeglądarka stron internetowych odzyskała swoją zwykłą funkcjonalność i przejrzysty interfejs.

lej lub inne. Jeśli jednak uważnie wczytamy się w wyświetlane komunikaty, łatwo unikniemy instalacji niepotrzebnych dodatków. Jeżeli jednak nam się to nie uda, skorzystajmy z porad opisanych obok. Dzięki nim szybko i skutecznie wykasujemy z dysku wszystkie śmieci dorzucone do Windows przez asystenta pobierania.

PORZĄDKI W 3 KROKACH

Usuwanie uciążliwych dodatków nie jest wcale trudne! Wystarczy zastosować się do wskazówek Komputer Świata. Pamiętajmy jednak, by wykonać je wszystkie!

1 PRZYWRACANIE USTAWIEŃ PRZEGLĄDARKI STRON WWW

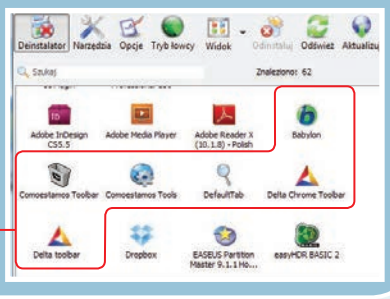
Google Chrome
W oknie ustawień klikamy na Rozszerzenia i usuwamy wszystkie dodatki, których nie instalowaliśmy. W sekcji Ustawienia klikamy na Zarządzaj wyszukiwarkami i kasujemy nieużywane wyszukiwarki. Zaznaczamy też opcję Otwórz stronę nowej karty, by po włączeniu przeglądarki otwierało się okno nowej karty.

Internet Explorer
Klikamy na ⚙ i na Zarządzaj dodatkami. Z listy Paski narzędzi i rozszerzenia kasujemy niepotrzebne dodatki i paski narzędzi, z sekcji Dostawcy wyszukiwania zaś zbędne wyszukiwarki. Zamykamy okno. Klikamy na ⚙ i na Opcje internetowe. W nowym oknie wpisujemy poprawny adres strony startowej.

Firefox
W ustawieniach na zakładce Ogólne wpisujemy wybraną stronę startową lub klikamy na Przywróć domyślną. W oknie głównym klikamy na przy polu wyszukiwania i na Zarządzaj, po czym kasujemy zbędne wyszukiwarki. W oknie głównym wciskamy ctrl shift A, klikamy na Rozszerzenia i usuwamy niepotrzebne dodatki.

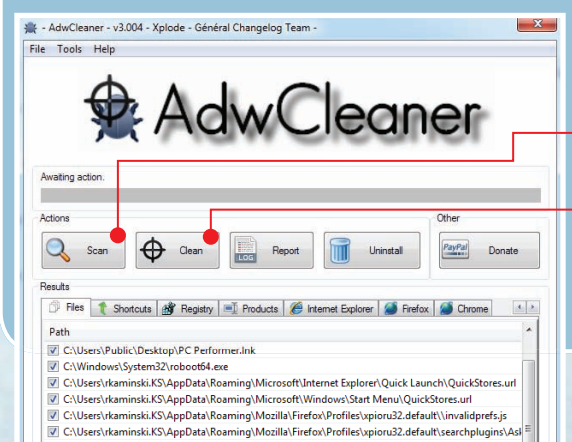
2 DEINSTALACJA NIECHCIANYCH PROGRAMÓW

Drugim krokiem do przywrócenia porządku jest wyszukanie niechcianych dodatków i ich deinstalacja. Operacja ta jest opcjonalna, bo nie każdy z dodatków zostawia swoje ślady w postaci wpisu w oknie dodawania i usuwania programów. Windows jednak słabo radzi sobie z dogłębnym usuwaniem aplikacji. Dlatego zamiast systemowej funkcji deinstalacji lepiej skorzystajmy z darmowego programu Revo Uninstaller (znajdziemy go na Wirtualnej Płycie tego numeru Komputer Świata w KŚ+). Narzędzie to poza odinstalowywaniem niechcianych aplikacji ● pozwala także na wyszukanie w rejestrze Windows różnych pozostałości i ich wykasowanie.



3 CZYSZCZENIE SYSTEMU Z POZOSTAŁOŚCI PO DODATKACH

Choć byśmy bardzo się starali, ręczne usunięcie z Windows wszystkich pozostałości po niechcianych dodatkach jest praktycznie niemożliwe. Nie zostajemy jednak na polu walki sami. Z pomocą przychodzi nam darmowy program AdwCleaner (dostępny na Wirtualnej Płycie w aplikacji KŚ+). Program skanuje rejestr i dysk, wyszukując skróty, pliki i wpisy należące do śmieciowych narzędzi zainstalowanych przez asystenty pobierania. Proces uruchamiamy, klikając na przycisk ●. Gdy skanowanie dobiegnie końca (trwa to nie dłużej niż kilka minut), klikamy na ●. Aplikacja rozpocznie oczyszczanie dysku i rejestru. Aby sfinalizować cały proces oczyszczania, konieczne jest jeszcze wykonanie restartu komputera. Po ponownym uruchomieniu nasz Windows i używana przeglądarka wolne będą od uciążliwych i nieprzydatnych dodatków.



PORADY W 10 KROKACH

SMARTFON W AUCIE

SOLIDNIE, BEZPIECZNIE I WYGODNIE – tak powinniśmy zamontować smartfon w samochodzie

Smartfon w samochodzie spełnia wiele funkcji, można go używać jednak pod warunkiem, że jest dobrze zamocowany. Sposób montażu trzeba dostosować do auta i modelu telefonu. Zawsze jednak musi być solidny, bezpieczny dla podróżujących i wygodny dla obsługującego. Zobaczmy, jakie mamy możliwości.

Telefon montowany za pomocą klipsa
Cena: od 9 zł

Uchwyty z pomysłowym żelowym mocowaniem
Cena: od 9 zł

Uniwersalny, klasyczny, regulowany uchwyt
Cena: od 8 zł

1 Tradycyjne mocowanie: Najpopularniejsze uchwyty, za pomocą których zamontujemy smartfon w aucie, wykorzystują tradycyjną przyssawkę. Można przykleić ją zarówno do szyby, jak i kokpitu auta. Uchwyty do smartfonów z przyssawką różnią się najczęściej długością wysięgnika trzymającego smartfon i sposobem zamontowania telefonu. Są jednak najbardziej uniwersalne i można je polecić każdemu, kto po raz pierwszy montuje smartfon w samochodzie. Wybór odpowiedniego uchwtu jest na ogół prosty. Najlepiej kupić dedykowany do naszego smartfona model, niestety gwarantujące dobrą jakość oryginalne akcesoria są bardzo drogie. Bezpiecznym wyborem jest uniwersalny uchwyt, wybierając go, sprawdźmy jedynie zakres regulacji (maksymalna szerokość uchwytu jest większa niż szerokość telefonu) oraz czy mocowanie pasuje do naszego smartfona i samochodu.

2 Dla minimalistów: W wielu samochodach nie ma miejsca na tradycyjne uchwyty. Przyssawka w połączeniu z dużym ramieniem i zamontowanym w nim smartfonem skutecznie ogranicza widoczność kierowcy. Aby zapobiec takiej sytuacji, warto wypróbować miniaturowe uchwyty, w pierwszej kolejności te z minimalną długością ramienia. Jeśli natomiast używamy starszych modeli telefonów Nokia – kupmy oryginalne mocowanie CR-115 H20. Jeżeli szerokość naszego smartfona nie jest większa niż 65 mm, model ten będzie odpowiedni dla nas. Kosztuje około 25 złotych, jest mały i ma solidną przyssawkę. Godne uwagi są również kosztujące około 13 złotych modele uniwersalne z konstrukcją w kształcie otwieranego walca.

3 Do kierownicy lub osłony przeciwsłonecznej. Choć są to dość nietypowe miejsca, niektórym mogą wydać się idealne. Montaż smartfona do osłony przeciwsłonecznej na pewno ułatwi nam używanie trybu głośnomówiącego – mikrofon i głośnik są na wysokości naszej głowy, z obsługą smartfona i używaniem funkcji nawigacji będzie już jednak kłopot. Telefon zawieszony na kierownicy na pewno nie należy do bezpiecznych rozwiązań, raczej nie należy go brać pod uwagę.

Cena: 3 dolary z darmową przesyłką (ebay.com)

Cena: 14 dolarów (arkon.com)

4 Do radia CD. W centralnym miejscu w samochodzie zwykle znajduje się radioodtwarzacz CD. Sporo osób jednak nie słucha muzyki z płyt, tylko podłącza do samochodowego systemu audio pendrive lub kartę pamięci. W takich przypadkach otwór, do którego wkładamy płyty, możemy wykorzystać do zamontowania uchwytu dla smartfona. Jak przekonuje producent, model XENOMIX SHG-S5000 zapewnia solidny chwyt dla smartfona i obsługuje telefony o szerokości wyświetlacza do 90 mm. Takie mocowania nie są jeszcze popularne w Polsce, musimy ich szukać w serwisie e-Bay. Za tego typu produkt zapłacimy 20–30 dolarów (z darmową wysyłką).

5 Uchwyt do otworów wentylacyjnych. Kratki nawiewu w aucie mogą być również miejscem, gdzie zamontujemy swój smartfon. Zaletą tego rozwiązania jest solidne, bezinwazyjne mocowanie oraz zazwyczaj doskonały dostęp do telefonu. Sposób montażu jest zwykle podobny – do kratki wentylacyjnej przyczepiamy jeden wspornik, drugi zaś opiera się o kokpit lub wchodzi w otwór kratki. Uchwyty takie na Allegro kupimy w cenach od 5 do 50 zł.

6 Uchwyt ze zintegrowaną ładowarką. W sprzedaży znajdziemy również mocowania wyposażone w ładowarkę. Najczęściej w tego typu modelach uchwyt smartfona montowany jest bezpośrednio w gnieździe zapalniczki. Aby zapobiec obracaniu się okrągłej wtyczki, umieszczono na niej gumowe wsporniki. Wadą tego rozwiązania jest konieczność stosowania kabla. Nie jest to więc stacja dokująca ze złączem, w którym umieszczamy telefon, tylko uchwyt ze zintegrowaną ładowarką. Wybór takiego mocowania powinniśmy uzależnić od miejsca zamontowania gniazda zapalniczki w aucie. Na tej podstawie dobieramy długość ramienia uchwytu. Na polskim rynku za taki produkt musimy zapłacić około 50 złotych, w serwisie e-Bay wybór jest dużo większy, a za uchwyt zapłacimy około 8 dolarów z darmową wysyłką do Polski.

7 Do uchwytu na kubek. Wiele aut wyposażonych jest w miejsce na kubek – możemy więc w nim umieścić solidne mocowanie dla smartfona. Idea jest bardzo prosta – dolna część uchwytu pod względem wymiarów i kształtu przypomina typowy kubek. Z drugiej strony elastycznego ramienia zamontowana jest natomiast głowica trzymająca smartfon. Jest to bardzo wygodne rozwiązanie, ponieważ uchwyt łatwo zdemontować, a miejsce, w którym znajduje się najczęściej otwór na kubek, jest bardzo dobrze dostępne dla kierowcy. Niestety, produkty te jeszcze nie dotarły na nasz rynek. Aby je kupić, również musimy skorzystać z serwisu e-Bay. Model Arkon SM423-G kosztuje 25 dolarów, a dodatkowe 5 dolarów musimy zapłacić za przesyłkę.

8 Tablet w aucie. W autach używamy również tabletów, w ich przypadku lepiej wybrać solidne mocowanie. Ponieważ tablety są dużo cięższe od smartfonów, raczej nie sprawdzą się uchwyty wykorzystujące przyssawkę. Zdecydowanie solidniejszą konstrukcją jest mocowanie przykręcane do podłoża – może to być szyna fotela kierowcy, podłoga lub elementy kokpitu. Koniecznie uchwyt powinien być wyposażony w elastyczne ramię, to dodatkowa amortyzacja na wyboistej drodze. Tego typu uchwyty możemy wykorzystać również w domu oraz wszędzie tam, gdzie tablet ma spełniać funkcję informacyjną lub sterującą. Jak na razie tego typu mocowania nie są jeszcze sprzedawane w Polsce, chętni powinni przejrzeć serwis aukcyjny ebay.com.

Cena: 35 dolarów z darmową wysyłką

Arkon SM688
Cena: 30 dolarów

9 Tablet do zagłówka. Przewożenie luźno położonych przedmiotów jest bardzo niebezpieczne, dlatego zarówno smartfon, jak i tablet powinny być solidnie zamontowane. Tablet w samochodzie można zamontować z tyłu zagłówków przednich siedzeń. To najlepsze miejsce, aby siedzące na tyle dzieci wygodnie oglądały na przykład wyświetlone na ekranie tabletu filmy. Jeżeli mamy jedno dziecko, wystarczy tani uchwyt (około 25 zł) przypinany do dwóch metalowych wsporników zagłówka. Wadą tego typu mocowania jest ograniczona regulacja ustawienia ekranu (tylko w pionie). Jeżeli na tylnych siedzeniach podróżuje dwójka dzieci, lepszym wyjściem jest uchwyt mocowany do jednego wspornika zagłówka pozwalający również odchylić ekran w poziomie (około 55 zł). Najbardziej sprawiedliwym rozwiązaniem w takim przypadku będzie mocowanie pozwalające zamontować tablet pomiędzy siedzeniami (około 100 zł).

10 Kokpit samochodu jest dobrym miejscem do zamontowania tabletu lub smartfona. Rozwiązanie to pozwala wygodnie korzystać z urządzenia przez kierowcę. **Uwaga!** Może się jednak okazać, że duży ekran pogarsza widoczność, a po zmroku oślepia kierowcę. W przypadku uchwytów przeznaczonych dla tabletów warto wyróżnić uniwersalny CAR Mount P850 (dostępny w serwisie e-Bay za mniej więcej 60 dolarów). W przypadku smartfonów lepiej sprawdzi się mocowanie przypominające otwierany schowek – na przykład i.Trek ME-USDM (15 dolarów).

ZAKUPY W SERWISIE E-BAY

W serwisie e-Bay możemy kupować produkty wystawiane przez zagranicznych sprzedawców. Najciekawsze oferty pochodzą z Chin i Korei. Produkty tam oferowane są tańsze niż w polskich sklepach, a do tego wybór jest dużo większy. Azjatyccy sprzedawcy oferują także przedmioty z darmową wysyłką – jedynym problemem jest długi czas oczekiwania (2–4 tygodnie). Aby korzystać z serwisu ebay.com, nie musimy mieć konta w obcej walucie ani nawet znać angielskiego. Serwis komunikuje się z nami po polsku, a kwoty przeliczane są automatycznie na złotówki. Realizacja transakcji nie wymaga nawet kontaktu ze sprzedającym, a do uregulowania należności najlepiej posłużyć się serwisem PayPal. O tym, jak kupować na eBayu, przeczytamy w książce. Możemy ją kupić w aplikacji KŚ+.

DODATEK SPECJALNY

SAMOCHODY

Nowoczesne technologie są wszędzie. Skoro więc sprzęt gospodarstwa domowego zyskuje modne określenie smart, to nic dziwnego, że producenci samochodów też chcą być na czasie. Nowe modele aut nie mogą się już obyć bez zaawansowanych technologii. Samochód musi być **smart** (wyposażony w funkcje inteligentne) i **connected** (połączony z internetem, smartfonem czy tabletem). Jak w praktyce wyglądają te rozwiązania? Poznamy je z lektury specjalnego dodatku do tego numeru magazynu.

URODZINOWY DODATEK ZA DARMO

Czytelnicy Komputer Świata 11/2013 otrzymują za darmo dodatkowe 36 stron w formie e-wydania dostępnego w aplikacji KŚ+. Wystarczy w KŚ+ (patrz strony 26–27) zarejestrować unikalny kod z kuponu dołączonego do tego wydania magazynu. Następnie należy otworzyć Bibliotekę i wyświetlić e-wydanie tego numeru Komputer Świata. Na jego końcu znajdziemy dodatkowe strony poświęcone komputerom w motoryzacji.

BĘDZIE REWOLUCJA

BMW i3, który pod koniec roku trafi na rynek, będzie autem z napędem elektrycznym. A przy tym wyposażonym we wszystkie niezbędne gadżety elektroniczne.

GŁĘBSZE SPOJRZENIE

Na przykładach kilku samochodów szczegółowo poznamy, jak działają funkcje smart i connect w autach dostępnych już dziś.

SPOŁECZNOŚĆ AUT

Połączone w sieć pojazdy mogą się same nawzajem ostrzegać przed niebezpieczeństwami na drogach! To nie fantastyka – takie rozwiązania są już dziś!

PRAKTYCZNY TEST

Dziennikarze Komputer Świata i Auto Świata przetestowali kilka samochodów z nowoczesnymi rozwiązaniami komunikacyjnymi. Jak się spisały na drogach?

ONLINE

Przyszłość motoryzacji to coraz większa **KOMPUTERYZACJA SAMOCHODÓW**. Już dziś auto nie tylko musi być bezpieczne i bezawaryjne, ale także **POŁĄCZONE Z INTERNETEM**!

DODATEK DOSTĘPNY W KŚ+ NA KOŃCU E-WYDANIA 11/2013

GŁÓWNE TRENDY

Szybki przegląd aktualnych rozwiązań: telefon, nawigacja, rozrywka, bezpieczeństwo, komfort i aplikacje do samochodów.

NOWOCZESNE SAMOCHODY

Inteligentna nawigacja, obsługa samochodu za pomocą aplikacji, Facebook na desce rozdzielczej – oto fascynujące rozwiązania stosowane przez producentów aut.

Fot.:Fotomak/Dreamstime.com

JAK OSZCZĘDZAĆ AKUMULATOR

Mamy dość ciągłego migotania kontrolki o niskim stanie akumulatora? Dzięki tym wskazówkom wyraźnie PRZEDŁUŻYMY CZAS PRACY SMARTFONA

Codziennie ten sam rytuał – podłączanie smartfona do ładowarki. Biada nam, jeśli o tym zapomnimy! Następnego dnia pojawią się irytujące dźwięki albo czerwona kontrolka, a w chwilę potem ekran urządzenia zgaśnie. Brak internetu, brak telefonu, gier i SMS-ów… Choć nie unikniemy ładowania smartfona, to możemy skutecznie wydłużyć jego czas pracy na baterii. Wystarczy wyłączyć największych pożeraczy prądu! Komputer Świat ustalił, co nimi jest, i zaprezentuje najlepsze sposoby oszczędzania energii w Androidzie i iPhonie.

CO ZUŻYWA NAJWIĘCEJ ENERGII?

- **Wyświetlacz:** Im jaśniej świeci wyświetlacz, tym więcej zużywa energii.
- **Lokalizacja GPS:** Ciągłe szukanie satelitów GPS szybko wyczerpuje akumulator. Z GPS korzystają nie tylko aplikacje do nawigacji, ale również inne programy, na przykład Facebook, Twitter czy też aplikacje pogodowe.
- **Internet:** Większe zużycie energii można zaobserwować podczas częstego sprawdzania poczty oraz w trakcie używania aplikacji pobierających dużo danych.
- **Aplikacje:** Czasami jedna aplikacja wystarczy, aby smartfona o wstrzemięźliwym apetycie na prąd zmienić w nienasycone monstrum.

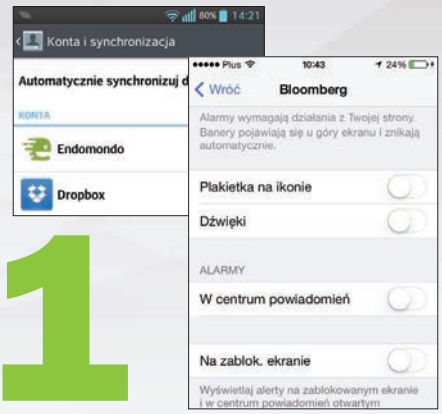
KTÓRE APLIKACJE POBIERAJĄ NAJWIĘCEJ PRĄDU?

W laboratorium Komputer Świata w obszernych testach sprawdzono zużycie energii najpopularniejszych aplikacji na iPhonie 5 i Samsungu Galaxy S3.
Wynik: mało zaszczytne pierwsze miejsce zapewnił sobie Skype. Po zaledwie jednej godzinie rozmowy akumulator Samsunga S3 został opróżniony o połowę. Gaduły z iPhone'ami mają trochę lepiej – w urządzeniu Apple spadek stanu akumulatora wyniósł tylko 27 procent. Użytkownicy korzystający intensywnie z komunikatora WhatsApp nie muszą się natomiast obawiać szybkiego zużycia energii. S3 przez pierwszą godzinę intensywnego czatowania pochłonął tylko trzy procent akumulatora. iPhone jeszcze mniej, bo zaledwie jeden procent. Szczegółowe wyniki znajdziemy na następnej stronie.

UWAGA NA APLIKACJE FINANSOWANE Z REKLAM

Olbrzymim obciążeniem dla akumulatora są także niektóre proste darmowe aplikacje, na przykład zwykły kalkulator. Powód: zaimplementowane w nich banery reklamowe wykorzystują funkcje lokalizacyjne i połączenie z internetem do pobierania treści reklam. W dodatku często są niechlujnie zaprogramowane. W efekcie takie aplikacje pobierają nawet o 75 procent więcej prądu od wersji płatnych! Nie chcemy wydawać na nie pieniędzy? To gdy gramy w gratisowe gry, po prostu przełączmy telefon do trybu samolotowego. W ten sposób definitywnie powstrzymamy pobieranie reklam.

10 NAJLEPSZYCH WSKAZÓWEK



1 SYNCHRONIZACJA

Wyłączmy automatyczną synchronizację – to daje największe oszczędności energii.

ANDROID

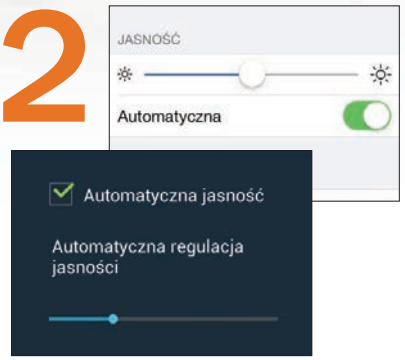
Na ekranie powiadomień wyłączamy funkcję **Sync** lub **Synchronizacja**. Automatyczną synchronizację wyłączymy również w **Ustawieniach** na zakładce **Konta** lub **Konta i synchronizacja**.

IPHONE

W ustawieniach przechodzimy na zakładkę **Centrum powiadomień**. Tu jednak dla każdej aplikacji oddzielnie musimy wyłączyć powiadamianie.

2 ZMNIEJSZENIE JASNOŚCI WYŚWIETLACZA

Wyświetlacz należy do największych pożeraczy prądu, dlatego obniżmy parametry jego pracy tak bardzo, jak tylko się da.



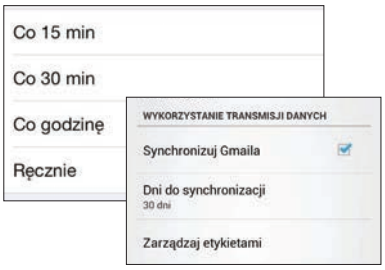
ANDROID:

Jasność ekranu zmienimy w: **Ustawienia**, **Wyświetlacz**, **Jasność ekranu**, **Automatyczna Jasność** (tańsze urządzenia mogą nie obsługiwać tej funkcji).

IPHONE:

Opcję zmiany jasności wyświetlacza znajdziemy w **Ustawieniach** na zakładce **Tapety i jasność**.

3



SPRAWDZANIE E-MAILI

Częste sprawdzanie poczty albo korzystanie z trybu Push bardzo wyczerpuje akumulator. Wyłączmy więc Push i ustawmy sprawdzanie na możliwie długie interwały, na przykład co godzinę.

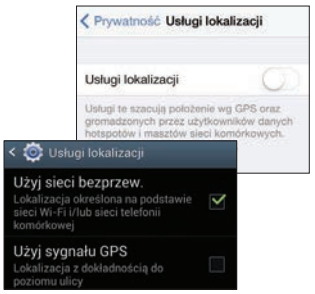
ANDROID:

Znajdziemy to w ustawieniach używanego klienta e-mail (aplikacji pocztowej).

IPHONE:

Ustawienia, **Poczta**, **kontakty i inne**, **Pobierz nowe dane**.

4



WYŁĄCZENIE GPS

Lokalizacja GPS bardzo szybko wyczerpuje akumulator. Dlatego powinniśmy ją wyłączać, kiedy jej nie potrzebujemy.

ANDROID:

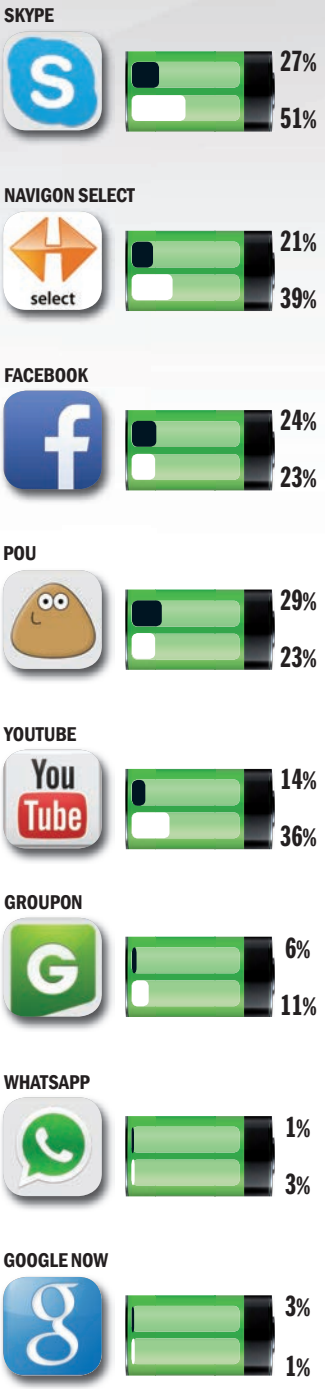
Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Usługi lokalizacyjne**.

IPHONE:

Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Prywatność**, **Usługi lokalizacyjne**.

ILE PRĄDU POBIERAJĄ APLIKACJE

Oto popularne aplikacje instalowane na smartfonach. Dowiedzmy się, ile procent energii akumulatora pobiera dana aplikacja w ciągu jednej godziny.



JAK OSZCZĘDZAĆ AKUMULATORA LATEM

iOS

5 WYŁĄCZANIE UMTS/LTE

Nie mamy abonamentu na transmisję danych? A może wyczerpał nam się limit lub mamy telefon LTE bez umowy na transmisję w tej technologii? Baterię zaoszczędzimy, przestawiając na tryb EDGE/GPRS.

ANDROID:

Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Więcej...**, **Sieci komórkowe**, **Tryb Sieci**, **Tylko GSM**.

IPHONE:

Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Sieć komórkowa**, deaktywujemy opcję **Włącz 3G**.

6 AKTYWOWANIE TRYBU OSZCZĘDZANIA ENERGII

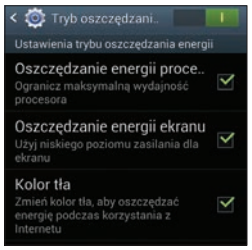
Brzmi to banalnie, ale naprawdę pomaga – wiele telefonów z Androidem (a także telefony z Windows Phone, na przykład modele z serii Nokia Lumia) ma tryb oszczędzania energii, który przełącza urządzenie w tryb pracy energooszczędnej, zmniejszając taktowanie procesora i jasność wyświetlacza.

ANDROID:

W telefonach Samsung znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Moje Urządzenie**, **Tryb Oszczędzania Energii**, a w LG: **Ustawienia**, **Oszczędzanie energii**.

IPHONE:

W iOS funkcja ta nie jest dostępna.



7 CIEMNE TŁO

W wielu smartfonach Samsunga i Nokii – ale także u innych producentów – używany jest wyświetlacz AMOLED, w którym światło emitowane jest przez każdy piksel. Dlatego wyświetlanie ciemnego obrazu na tego typu ekranie zmniejsza pobór energii. Warto więc używać ciemnego tła i motywów.

ANDROID:

Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Wyświetlacz**, **Tapeta**.

IPHONE:

Wyświetlacz iPhone'a nie korzysta z technologii AMOLED, dlatego ta wskazówka w nim nie działa.

SZYBSZE WYGASZANIE EKRANU

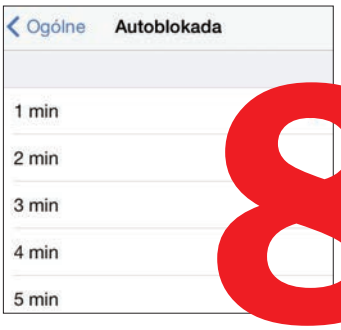
Wyświetlacz zużywa dużo energii, dlatego im szybciej zostanie wygaszony, tym większe są oszczędności.

ANDROID:

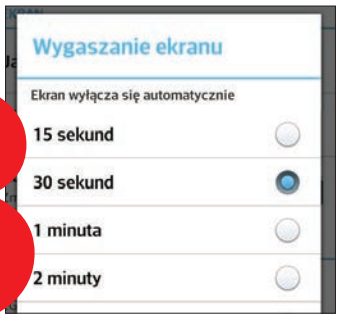
Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Wyświetlacz**, **Podświetlenie ekranu** lub **Wygaszanie ekranu**.

IPHONE:

Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Ogólne**, **Autoblokada**.



8



9 PRAWIDŁOWE KOŃCZENIE APLIKACJI

Zamknijmy aplikacje, których już nie używamy, na przykład nawigację po dojechaniu do celu. Aplikacje, których używamy co godzinę bądź częściej, powinniśmy jednak pozostawić pracujące w tle.

ANDROID

W zależności od modelu telefonu listę pracujących aplikacji wyświetlimy albo dłuższym naciśnięciem przycisku **Home** (w HTC One: podwójnym), albo ikoną ▭. Aby zamknąć aplikację, przesuwamy ją w bok okna.

IPHONE

Naciskamy dwukrotnie przycisk **Home**. Przeciągnięcie okna aplikacji w górę zakończy działanie programu w tle.

WYKRYWANIE POŻERACZY PRĄDU

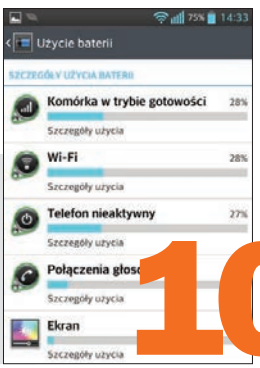
Aplikacje zużywają różne ilości energii. Lista najbardziej żarłocznych programów znajduje się na stronie 51. Korzystanie z Zarządzania energią pozwoli zdemaskować pożeraczy prądu.

ANDROID

Znajdziemy to pod: **Ustawienia**, **Bateria** lub **Oszczędzanie energii**, **Użycie baterii**.

IPHONE:

W iOS funkcja ta nie jest dostępna.



10

oficjalny sklep internetowy **IQPublishing**

WWW. EXERION.PL

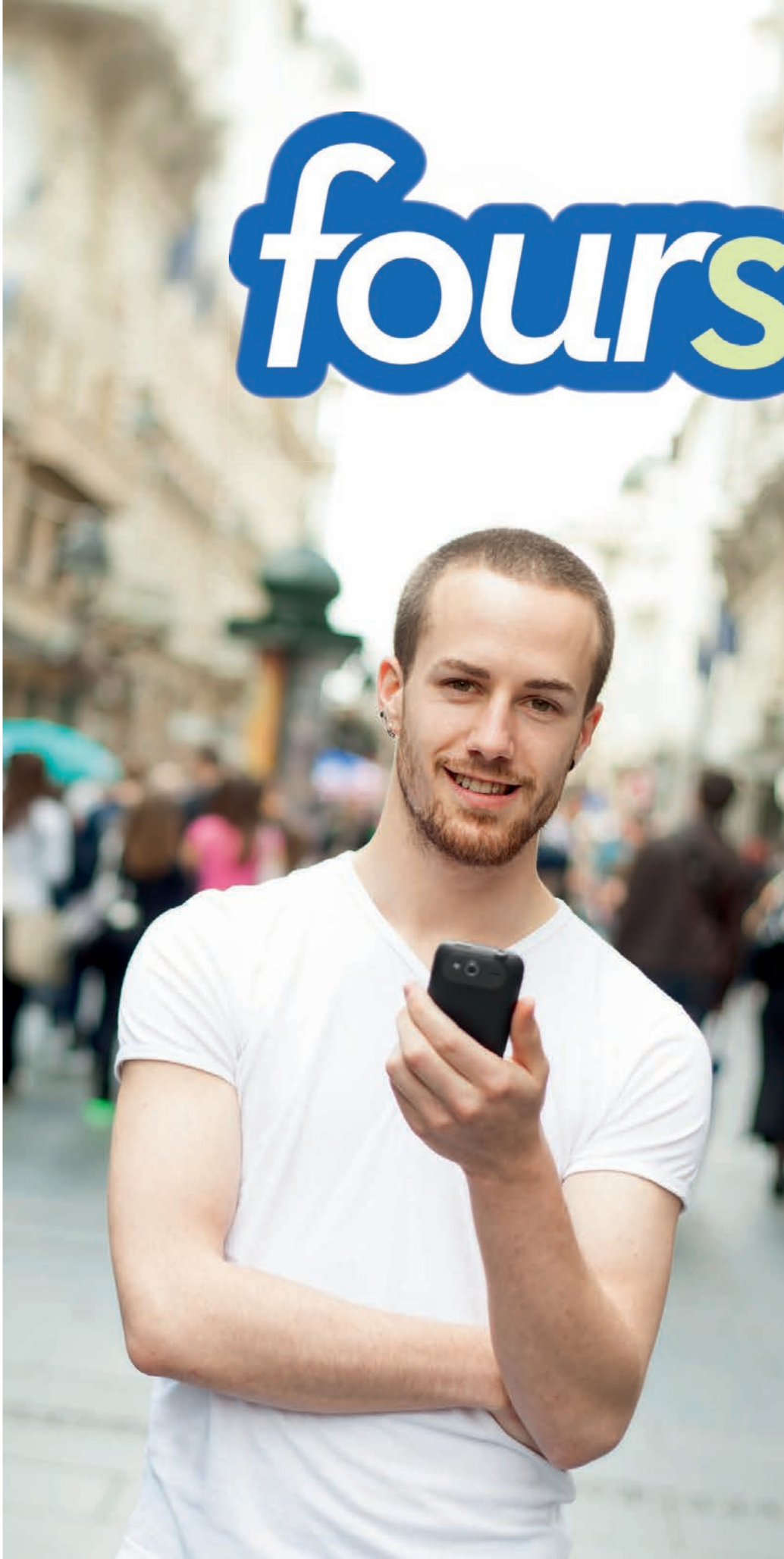
NOWOŚĆ W OFERCIE:
SMARTFONY i TABLETY

NOWOŚĆ

SMARTFONY
DUAL SIM /
TABLETY
IPS 3G

LOKALIZATOR SPOŁECZ-NOŚCIOWY

Fot.: Adam Radosavljevic/123rf.com



Naprawdę fatalne miejsce", „Mają tu świetne koktajle", „Ech! Jestem w Rzymie". Chcąc dziś polecić (albo zmieszać z błotem) restauracje i inne miejsca, poznać obce miasta albo poinformować o miejscu swojego pobytu, sięga się po smartfon oraz specjalne aplikacje. Dlatego coraz więcej ludzi używa Foursquare – usługi będącej niepowtarzalną kombinacją portalu społecznościowego i serwisu oceniającego. Niczego o niej nie wiemy? Nie szkodzi, Komputer Świat przybliży nam zasady jej działania.

CO POTRAFI FOURSQUARE?

Foursquare jest idealnym rozwiązaniem w podróży: aplikacja jest za darmo dla smartfonów z Androidem, iPhone'a, Windows Phone i BlackBerry. Oto jej trzy najważniejsze funkcje:

- **meldunek (check-in):** informujemy innych, gdzie właśnie przebywamy – lokalizacja wyświetli się wtedy na mapie;
- **komentowanie:** przez Foursquare możemy na przykład polecić naszą ulubioną kawiarnię;
- **gromadzenie nagród:** po zgłoszeniu miejsca otrzymujemy punkty i wyróżnienia (tak zwane badge – odznaki), a to ciekawy sposób na spędzanie czasu na wyścigu ze znajomymi, kolegami z pracy i innymi użytkownikami.

CHECK-IN W DOWOLNYM MIEJSCU

Check-in możemy zrobić praktycznie wszędzie: w restauracji, windzie albo w sklepie z serami, bo obok zarejestrowanych lokalizacji w dowolnym momencie można dodawać nowe. Wystarczy tylko nadać nazwę i wstawić dla miejsca szpileczkę na mapie. Po check-inie wszyscy użytkownicy Foursquare będą wiedzieć, że tam jesteśmy.

CZYM JEST Foursquare?

Ocenianie restauracji, zbieranie punktów, INFORMOWANIE O MIEJSCU AKTUALNEGO POBYTU. Wszystko to można zrobić w FOURSQUARE

ZGŁOSZENIE I OCENIANIE

Informując znajomych o swoim miejscu pobytu i zgłaszając się przez aplikację, otrzymujemy punkty, a przy pierwszym zameldowaniu dostajemy Newbie Badge. Logujemy się często w tym samym miejscu? Wtedy mamy szansę na stanowisko mayora (burmistrza). Niekiedy może on liczyć na specjalne przywileje – na przykład niektóre kawiarnie przyznają burmistrzowi darmową kawę – dokładna lista bonusów znajduje się w opisie miejsca.

FOURSQUARE JAKO PRZEWODNIK PO MIEŚCIE

Foursquare jest interesujący również wtedy, kiedy rzadko robimy check-in: możemy skorzystać z serwisu, aby odkrywać nowe miejsca w swoim mieście albo tam, gdzie spędzamy urlop. Oceny innych pomogą na przykład znaleźć dobrą restaurację. Działa to nawet bez aplikacji – opinie o miejscach możemy sprawdzić także w przeglądarce internetowej na pececie.

LOKALIZATOR SPOŁECZ-NOŚCIOWY

ODZNAKI

CRUNKED

Warunek: check-in gdziekolwiek cztery razy w ciągu jednej nocy, najlepiej pomiędzy 20.00 i 00.00.

JETSETTER

Warunek: przynajmniej pięć check-inów na lotnisku. Może to być to samo lotnisko.

MALL RAT

Warunek: przynajmniej pięć check-inów w jednym sklepie lub check-in w trzech różnych sklepach.

SUPER MAYOR

Warunek: bycie burmistrzem w dziesięciu miejscach równocześnie. Po otrzymaniu tej odznaki można ją zatrzymać na stałe.

SWIMMIES

Warunek: przynajmniej pięć check-inów w miejscu, gdzie jest jezioro, staw albo plaża.

TRAINSPOTTER

Warunek: przynajmniej pięć check-inów na tym samym dworcu albo trzy na różnych.

REKOMENDACJE I OCENY

Można o danym miejscu powiedzieć coś specjalnego? Jako użytkownik Foursquare możemy do woli pisać komentarze – czy to o wspaniałych freskach autorstwa Ghirlandaio we Florencji, czy o słabej obsłudze w małej londyńskiej knajpce. Takie oceny albo rekomendacje miejsc, gdzie można spędzić czas, są pomocne dla turystów i osób podróżujących w interesach, bo każdy może je przeczytać w aplikacji albo na pececie na stronie **www.foursquare.com**. Gdzie jest najlepsza pizza w okolicy? Który hotel ma najlepsze oceny? Jakie muzea trzeba koniecznie zobaczyć? Foursquare jest świetnym przewodnikiem.

ZBIERANIE NAGRÓD

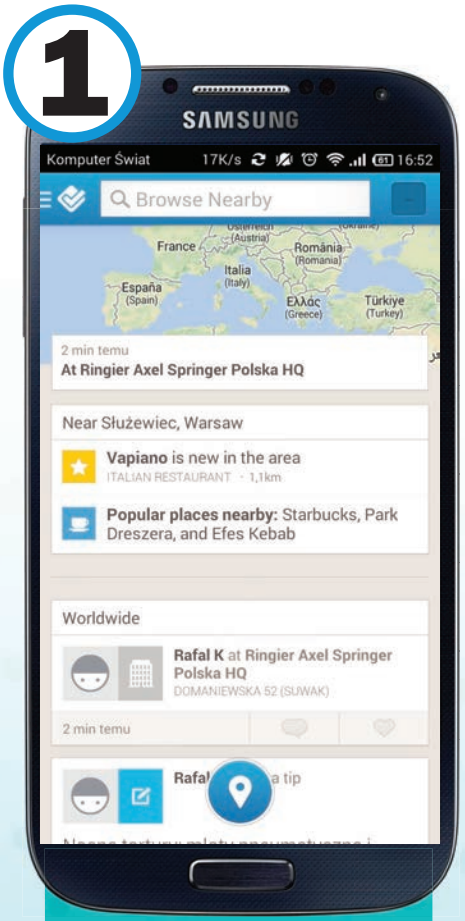
Zadbano również o elementy gamingowe: użytkownicy wykonujący często check-in otrzymują wyróżnienia, tak zwane badge (odznaki). W pomocy Foursquare i w kolumnie po lewej stronie przeczytamy, jak zdobyć najbardziej znane badge. Warunki otrzymania innych trofeów, na przykład Gossip Girl, są natomiast nieznane. Badge nie są wymienne na inne wartości bądź rzeczy, służą tylko do szczycenia się przed przyjaciółmi w sieci.

NAJWYŻSZY HONOR: URZĄD BURMISTRZA

Gromadząc wiele punktów, można się ciekawie wypromować. Jak? Punkty otrzymujemy za każdy check-in. Jeśli ktoś zrobi meldunek na nieznanym dotychczas miejscu, to otrzymuje kilka punktów dodatkowo. Punkty ekstra są na przykład przy odwiedzeniu pięciu restauracji w jednym tygodniu. A jeśli ktoś najczęściej robi check-in w jednym miejscu, to zostaje mianowany jego burmistrzem (mayor) – oczywiście tylko w Foursquare.

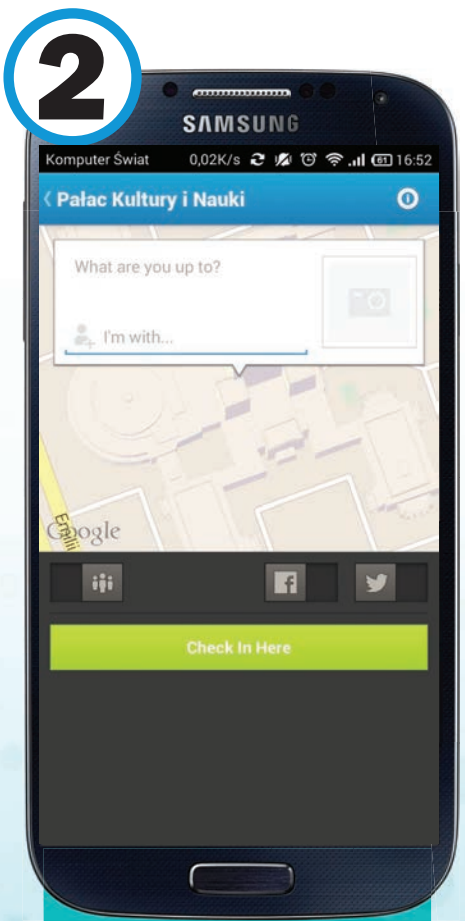
Ten honorowy urząd niesie ze sobą również pewne przywileje (tak zwane specials): cały szereg restauracji i innych firm odkryło Foursquare jako platformę reklamową i oferuje osobom ze

JAK ZROBIĆ SWÓJ PIERWSZY CHECK-IN



WYBIERAMY MIEJSCE

Po naciśnięciu niebieskiej ikony na dole wybieramy miejsce z listy. Według wytycznych Foursquare każdy może zrobić check-in tylko tam, gdzie się aktualnie znajduje.



ZRÓB CHECK-IN

Przed finalnym check-inem każdy może pozostawić komentarz, wyświetlić zdjęcie i poinformować, z kim podróżuje – jeśli nasz partner wyrazi zgodę.

statusem mayora bezpłatny drink lub kawę, dwa napoje w cenie jednego albo rabat od ceny zakupu. Bonusy są przedstawione w opisie miejsca. A nawet jeśli nie ma żadnych – to kto nie chciałby zostać burmistrzem Wąchocka?

EFEKT UBOCZNY: CYFROWY DZIENNIK

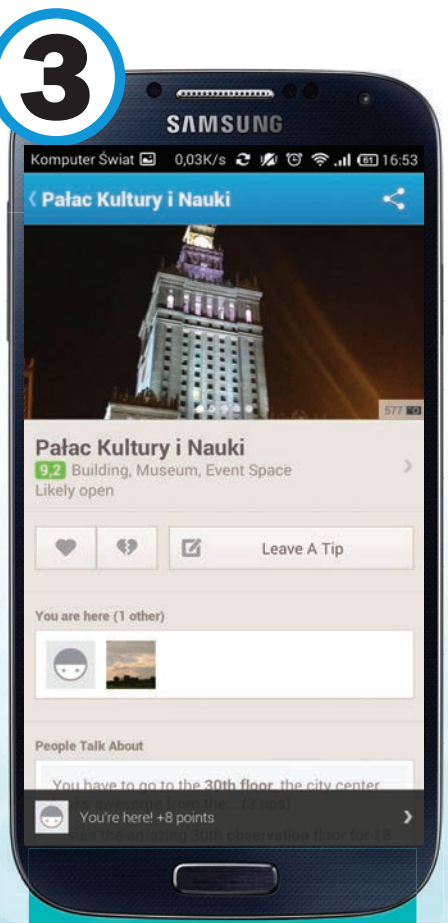
Zupełnie na marginesie Foursquare można wykorzystać jako wsparcie dla pamięci i dziennik. Gdzie byłem w tym roku? Oś czasu Foursquare to zdradzi. A najnowsza funkcja Timemachine zaprasza wręcz na podróż w czasie. Po wpisaniu do przeglądarki adresu **foursquare.com /timemachine** i zalogowaniu możemy po prostu usiąść wygodnie i patrzeć: serwis łączy odwiedzone miejsca za pomocą linii, a podróże koleją i przeloty przedstawia animowanymi obrazkami. Statystyka informuje, w które dni użytkownik szczególnie często wykonywał check-in i jakie miejsca wtedy odwiedzał.

BRAK SFERY PRYWATNEJ

Korzystając z Foursquare pod prawdziwym nazwiskiem, upubliczniamy swoje prywatne życie. Wprawdzie tylko znajomi mogą oglądać wszystkie komunikaty danego użytkownika, ale kiedy ten wykona check-in w określonym miejscu, to jest widoczny dla wszystkich, którzy tam się znajdują i korzystają z serwisu. Chcąc zachować prywatność, można zrobić niewidzialny check-in, ale nie ma za to ani punktów, ani odznak. Jako użytkownik Foursquare powinniśmy więc uważać, jakie informacje udostępniamy innym użytkownikom, a jakie lepiej zachować dla siebie.
Z bezpłatną aplikacją Location Spoofer możliwe jest jednak zmylenie przyjaciół: ta na życzenie doda również miejsca, w których użytkownik nigdy nie był (patrz ramka po prawej stronie).

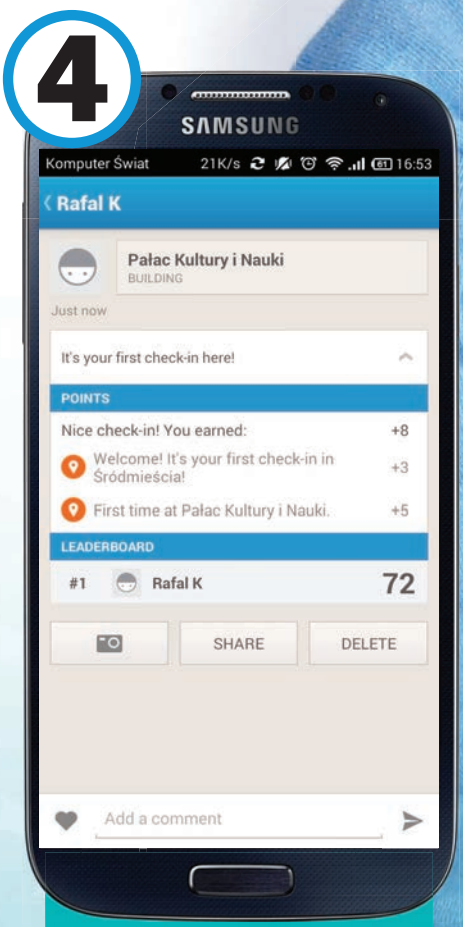
WNIOSKI

Foursquare kompletuje cyfrowy życiorys, zastępuje przewodnika i nadaje się do emocjonującego spędzania czasu. A otrzymując gdzieś stanowisko burmistrza, możemy liczyć na przykład na bezpłatną kawę.



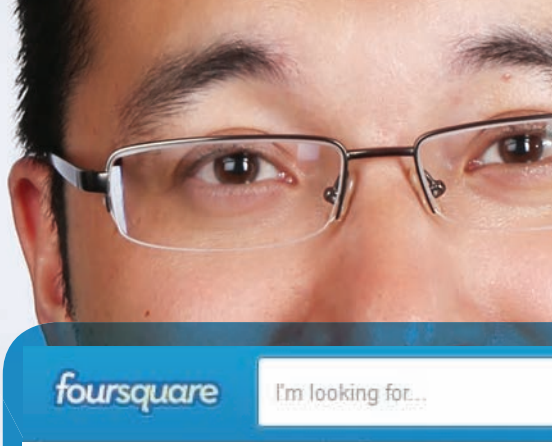
UDAŁO SIĘ!

Po udanym check-inie następny ekran informuje, ile jest za to punktów. Kto chce, może dla kolejnych użytkowników Foursquare pozostawić wiadomość (także tajną).



PUNKTACJA

Statystyka check-inu znajduje się na ostatnim ekranie. Można tam również sprawdzić naszą aktualną punktację oraz porównać ją ze zdobytą przez znajomych używających Foursquare.

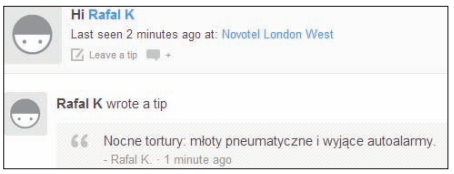


foursquare I'm looking for...

OSZUKANE CHECK-INY

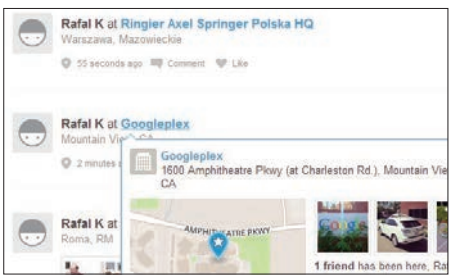
Jeśli wykonujemy check-in w Foursquare, to każdy może zobaczyć, gdzie byliśmy. Aplikacja Location Spoofer na smartfony z Androidem pozwala na łatwe fałszowanie check-inów – możemy więc nieźle zaskoczyć naszych znajomych.

W ciągu kwadransa z redakcji w Warszawie do hotelu w Rzymie? Nic trudnego, jeśli użyjemy Location Spoofera.



Czy warto być wiecznym zrzędą? Nawet jeśli Novotel jest oceniony na 7 z 10 punktów, to zawsze jest się do czego przyczepić.

Rano w biurze, a potem na Akademii Marynarki Wojennej – dziwna podróż służbowa… W rzeczywistości zadziałał tu Location Spoofer.



Również tutaj nie wszystko jest w porządku: najpierw wizyta w biurowcu Google w USA, a chwilę później w siedzibie wydawnictwa w Warszawie – może rakietą? ■

NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

CZYTELNICY

KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

KRÓTKIE PORADY

WYŁĄCZANIE OBSŁUGI PORTÓW USB W KOMPUTERZE

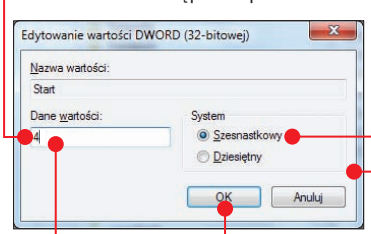
Pytanie: Często mówi się o tym, że na rozmaitych nośnikach USB może być przenoszone do komputera szkodliwe oprogramowanie. Czy aby uniknąć takich zagrożeń, mógłbym wyłączyć obsługę portów USB w komputerach w mojej firmie?

Odpowiedź: Tak. Aby to zrobić, należy zmienić odpowiednie ustawienia w Edytorze rejestru.

Na pulpicie klikamy na przycisk ●. Następnie w oknie wyszukiwania wpisujemy regedit i naciskamy klawisz enter na klawiaturze.

Pojawi się okno Edytora rejestru. Klikamy w nim kolejno na następujące klucze: HKEY_LOCAL_MACHINE, SYSTEM, CurrentControlSet, services. Zaznaczamy pozycję USBSTOR. W prawej części okna odnajdujemy wpis o nazwie Start i klikamy na niego dwukrotnie.

Pojawi się nowe okno, w którym zaznaczamy opcję ●. Następnie w oknie wpisujemy wartość 4 ●. Zapamiętajmy jednocześnie, że poprzednią, umieszczoną tam wartością była cyfra 3. Będzie to potrzebne do przywrócenia (w razie potrzeby) poprzednich ustawień dostępu do portów USB.



Na koniec klikamy na ●, zamykamy rejestr i uruchamiamy ponownie komputer. Obsługa portów USB została wyłączona. Aby włączyć ją z powrotem, powracamy w rejestrze do okna ● i w rubryce ● zmieniamy wartość wpisu na 3.

JAK UMIEŚCIĆ KOMUNIKAT NA EKRANIE POWITALNYM WINDOWS

Pytanie: Razem z kolegą używamy do pracy jednego komputera. Czy mógłbym pozostawić mu komunikat, który zobaczy zaraz po włączeniu wspólnego laptopa?

Odpowiedź: Tak. Na ekranie logowania można umieścić krótką wiadomość, którą widać po uruchomieniu komputera.

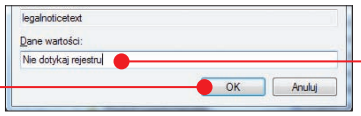
UMIESZCZANIE KOMUNIKATU NA EKRANIE

1 Na pulpicie klikamy na przycisk ●. Następnie w oknie wyszukiwania wpisujemy regedit i naciskamy klawisz enter na klawiaturze.

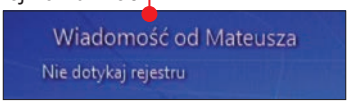
2 Uruchomi się Edytor rejestru. Rozwijamy w nim kolejno pozycje HKEY_LOCAL_MACHINE, SOFTWARE, Microsoft, Windows, CurrentVersion, Policies oraz System. Po zaznaczeniu myszą tego ostatniego folderu w oknie po prawej stronie dwukrotnie klikamy na wartość legalnoticecapti...

3 Pojawi się nowe okno, w którym wpisujemy nagłówek naszej wiadomości, na przykład ●. Klikamy na przycisk ●.

4 Klikamy dwukrotnie na wartość legalnoticetext. W nowym oknie umieszczamy treść komunikatu ●. Klikamy na ● i zamykamy rejestr.



5 Po ponownym uruchomieniu komputera na ekranie logowania zobaczymy utworzony przez nas wcześniej komunikat ●.



AUTOMATYCZNE KOŃCZENIE POŁĄCZENIA Z INTERNETEM

Pytanie: Czy można spowodować, by komputer automatycznie rozłączał się z internetem?

Odpowiedź: Tak. Takie rozwiązanie może się przydać, gdy pozostawiamy włączony komputer w stanie bezczynności na wiele godzin. Jeżeli na przykład korzystamy z połączenia z siecią z limitem ściągania danych, to dobrze będzie zaoszczędzić kilka megabajtów w okresie przerwy w używaniu komputera.

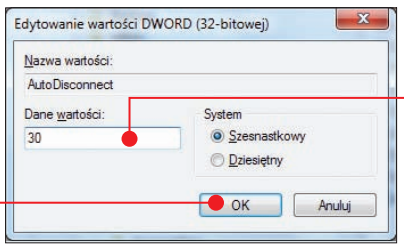
WYŁĄCZAMY INTERNET

1 Klikamy na przycisk ● na pulpicie, a następnie wpisujemy regedit i naciskamy klawisz enter na klawiaturze.

2 Pojawi się okno Edytora rejestru. Kolejno rozwijamy pozycje HKEY_LOCAL_MACHINE, SYSTEM, CurrentControlSet, services i RemoteAccess. Zaznaczamy za pomocą myszy klucz RemoteAccess. W prawej części okna klikamy prawym przyciskiem myszy na wolne pole. Wybieramy opcje Nowy oraz Wartość DWORD.

3 Pojawi się puste okno nowej wartości. Wpisujemy w nie AutoDisconnect. Wciskamy dwukrotnie enter na klawiaturze komputera.

4 Zobaczymy kolejne okno. W polu ● wpisujemy liczbę minut bezczynności komputera, po których ma nastąpić automatyczne rozłączenie z internetem. Klikamy na przycisk ● i zamykamy rejestr Windows. Wyłączamy i ponownie uruchamiamy komputer.



5 Teraz, po upływie określonego czasu (w wypadku tej wskazówki po 30 minutach) komputer samodzielnie zakończy połączenie z siecią.

PYTAJĄ

■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

JAK KORZYSTAĆ Z NARZĘDZIA REJESTRATOR PROBLEMÓW

Pytanie: Czasami napotykam problemy w obsłudze mojego komputera lub konkretnych aplikacji i muszę skorzystać z pomocy bardziej zaawansowanych znajomych. Jak precyzyjnie opisać im na odległość, z jakim problemem mam do czynienia?

Odpowiedź: Najlepszym sposobem będzie skorzystanie z wbudowanego w Windows 7 narzędzia o nazwie Rejestrator problemów. Pozwoli dokładnie zarejestrować czynności wykonywane na komputerze i wysłanie takiego zapisu do znajomych czy pomocy technicznej.

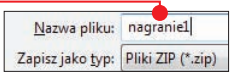
KORZYSTANIE Z REJESTRATORA PROBLEMÓW

1 Klikamy na przycisk na pulpicie, a następnie wpisujemy psr i naciskamy klawisz enter na klawiaturze.

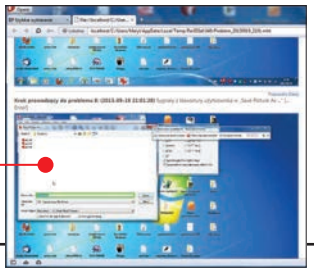
2 Pojawi się okno Rejestratora problemów. Klikamy w nim na przycisk Rozpocznij rejestrowanie.

3 Wykonujemy na komputerze wszystkie operacje konieczne do zaprezentowania, z jakim problemem mamy do czynienia. Na koniec klikamy na przycisk Zatrzymaj rejestrowanie.

4 Automatycznie pojawi się okno zapisu. Nazywamy nasz plik i klikamy na Zapisz.



5 Spakowany plik możemy wysłać przez e-mail. Po jego otwarciu adresat zobaczy zrzuty z dokonanej przez nas rejestracji problemu.



UKRYWANIE W SYSTEMIE DYSKÓW TWARDYCH I PARTYCJI

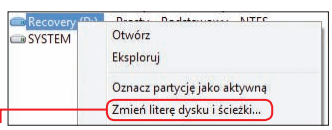
Pytanie: Czy w Windows 7 można ukryć przed wzrokiem niepowołanych osób konkretny dysk twardy lub jego partycję?

Odpowiedź: Tak. Nie potrzeba do tego żadnych specjalistycznych narzędzi. Wystarczy kilka kliknięć myszą.

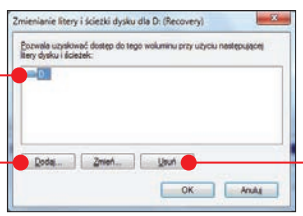
UKRYWANIE DYSKU TWARDEGO W SYSTEMIE

1 Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę na pulpicie. W rozwiniętym menu wybieramy Zarządzaj.

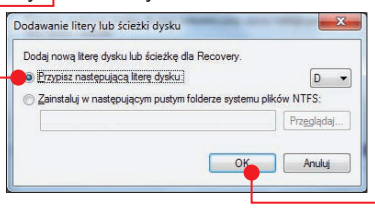
2 Klikamy na opcję Zarządzanie dyskami. Pojawi się okno z dyskami i partycjami zainstalowanymi w komputerze. Wybieramy dysk przeznaczony do ukrycia i klikamy na niego prawym przyciskiem myszy. Klikamy na przycisk.



3 Zobaczymy okno z literą wybranego wcześniej dysku. Klikamy na przycisk.



4 Zauważymy teraz, że nasz dysk zniknął z okna Eksploratora. Jeżeli chcemy, by znowu stał się widoczny, dochodzimy ponownie do pozycji wymienionej w punkcie **3** i klikamy na. Następnie zaznaczamy i klikamy na.



Fot.: Juliengrondin/dreamstime.com

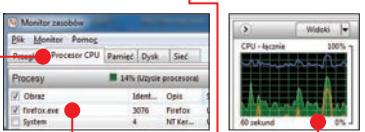
KRÓTKIE PORADY

KORZYSTANIE Z NARZĘDZIA MONITOR WYDAJNOŚCI

Pytanie: Czy korzystając z Windows 7, bez użycia specjalistycznego oprogramowania można dokładnie prześledzić procesy zachodzące w systemie i ich wpływ na poszczególne elementy komputera?

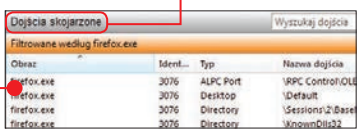
Odpowiedź: Tak. Wystarczy skorzystać z wbudowanego w Windows 7 narzędzia o nazwie Monitor wydajności.

Klikamy na przycisk i w oknie wpisujemy resmon. Naciskamy klawisz enter na klawiaturze. Pojawi się okno Monitora. Jeżeli chcemy na przykład sprawdzić, jaki wpływ na obciążenie procesora ma aktualnie przeglądarka Firefox, klikamy na zakładkę. Następnie na liście zaznaczamy Firefoksa. W oknie obok

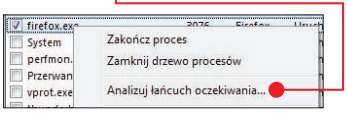


na wykresie możemy zobaczyć zaznaczoną aktywność przeglądarki i obciążenie procesora.

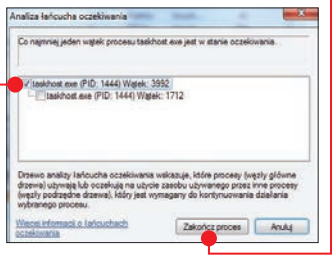
Po kliknięciu na opcję zobaczymy z kolei listę procesów związanych z działaniem zaznaczonej poprzednio aplikacji.



Jeżeli jakiś program sprawia w trakcie działania kłopoty (na przykład zawiesza się), możemy przeanalizować oczekujące, powiązane z nim procesy mogące być przyczyną problemów. Klikamy prawym przyciskiem myszy na wybraną aplikację i z menu wybieramy opcję. Pojawi się nowe okno,



w którym możemy prześledzić oczekujące procesy związane z wybranym wcześniej programem. Aby wyłączyć konkretny proces, zaznaczamy go i klikamy na przycisk.



>

NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

KRÓTKIE PORADY

SZYBKA ZMIANA SYSTEMU PLIKÓW NA DYSKU LUB PARTYCJI

Pytanie: Czy można dokonać zmiany systemu plików na wybranym dysku twardym lub partycji bez użycia specjalnego programu?

Odpowiedź: Tak, aby to zrobić, klikamy na i w oknie wpisujemy cmd. Klikamy na przycisk enter na klawiaturze. Pojawi się konsola tekstowa, w której wpisujemy polecenie **convert e: /fs:ntfs**. Klikamy na enter. Dzięki tej operacji system plików na dysku E zostanie zmieniony z FAT32 na NTFS.

GOOGLE+: NOWE NARZĘDZIA DO EDYCJI FOTOGRAFII NA NASZYM PROFILU

Pytanie: Słyszałem, że w serwisie Google+ dostępne są zaawansowane narzędzia do obróbki zdjęć. Jak z nich korzystać?

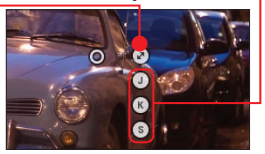
Odpowiedź: Niedawno firma Google dodała wiele nowych możliwości edycji fotografii zamieszczanych na naszym profilu w serwisie Google+. Musimy jednak pamiętać, że aby skorzystać z tych zaawansowanych narzędzi, musimy posługiwać się przeglądarką stron WWW Chrome.

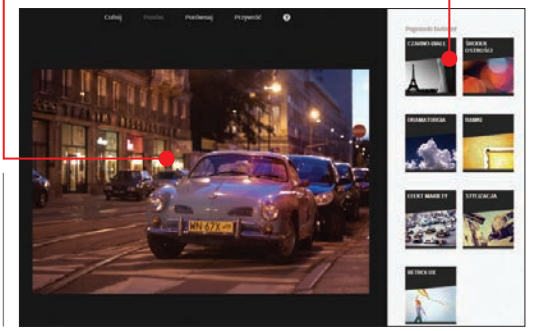
EDYTUJEMY ZDJĘCIE W GOOGLE+

1 Logujemy się na nasze konto w Google+. Klikamy na Zdjęcia. Następnie wybieramy Prześlij z komputera i wskazujemy odpowiednie zdjęcie. Dodajemy je i otwieramy udostępnioną fotografię.

2 W oknie ze zdjęciem klikamy na opcję Edytuj. Pojawi się kolejne okno, w którym mamy do dyspozycji kilka kategorii narzędzi do edycji zdjęcia. Wybieramy jedno z nich, na przykład

3 Pojawi się nowa zakładka z narzędziami. Klikamy na i na zdjęciu obok umieszczamy w wybranym miejscu punkt, wokół którego będziemy edytować parametry.

4 Teraz możemy określić wielkość obszaru, który będzie podlegał zmianom, regulować w nim jasność, kontrast lub nasycenie barw 

5 Po zakończeniu edycji, aby wprowadzić zmiany, klikamy na przycisk Zastosuj. Jeżeli zaś chcemy je cofnąć, wybieramy przycisk Anuluj. Po zaakceptowaniu poprawek zobaczymy nasze zdjęcie po korekcie. W oknie edycji możemy też skorzystać z gotowych efektów postarzania fotografii, rozmycia jej dowolnych obszarów czy też zmiany zdjęcia kolorowego na czarno-białe 

DARMOWA POMOC DLA CZYTELNIKÓW

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **POTRZEBNA POMOC** lub wysłać e-mail z hasłem i opisem problemu na adres **komputerswiat@pcdoc.pl**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna lub odpowiedź przez e-mail. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem.

Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 7 października do 3 listopada 2013 roku.

Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Komputer Świat Hotline

Partnerem akcji jest firma:
PCDOC sp. z o.o.
www.pcdoc.pl
ul. Jelinka 32
01-646 Warszawa

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: **22 1006552*** LUB NAPISZ NA **KOMPUTERSWIAT@PCDOC.PL**
KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00
HOTLINE DZIAŁA OD 7 PAŹDZIERNIKA DO 3 LISTOPADA 2013 ROKU

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

IRFANVIEW: UMIESZCZANIE NA ZDJĘCIU DATY JEGO WYKONANIA

Pytanie: Wykonując zdjęcia, nie miałem ustawionej w aparacie funkcji nanoszenia na fotografii daty jej wykonania. Czy mogę wstawić takie dane później?

Odpowiedź: Tak. Możemy skorzystać na przykład z popularnego programu IrfanView. Odnajdziemy w nim datę zrobienia konkretnego zdjęcia i umieścimy ją w widocznym miejscu w kadrze. Daty można też wstawić seryjnie do wielu zdjęć jednocześnie.

USTALANIE DATY WYKONANIA ZDJĘCIA

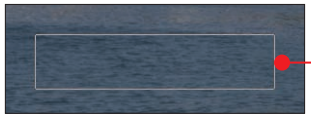
1 Otwieramy zdjęcie za pomocą programu IrfanView. Wciskamy klawisz E na klawiaturze.

2 Pojawi się okno zawierające kompletne informacje o wybranej fotografii (tak zwane dane EXIF). Wśród nich jest także dokładna data i godzina wykonania zdjęcia. Klikamy na przycisk Exit.

ISOSpeedRatings	200
ExifVersion	0221
DateTimeOriginal	2008:08:03 15:38:07
DateTimeDigitized	2008:08:03 15:38:07
ShutterSpeedValue	1/250 seconds
ApertureValue	F 7.10
BrightnessValue	7.87

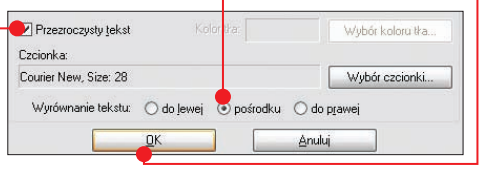
DODAJEMY DATĘ DO POJEDYNCZEGO ZDJĘCIA

1 Otwieramy zdjęcie, na którym zamierzamy umieścić datę. Na wolnym obszarze fotografii, na którym chcielibyśmy ulokować dane, za pomocą lewego przycisku myszy zaznaczamy prostokątną ramkę. Na razie pozostawiamy ją pustą.



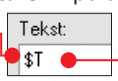
2 W głównym oknie programu wybieramy przycisk Edycja. Następnie klikamy na opcję Wstaw tekst w zaznaczone...

3 Pojawi się nowe okno. Zaznaczamy w nim opcję, aby data była widoczna na oryginalnym tle zdjęcia, i decydujemy o położeniu napisu w ramce, zaznaczając na przykład. Teraz klikamy na przycisk.



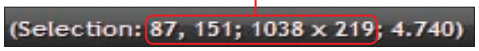
4 Zobaczymy okno z opcjami czcionki. Wybieramy jej typ A, kolor B i rozmiar C. Przy wyborze tego ostatniego parametru musimy pamiętać, że wielkość czcionki wyrażona jest w pikselach. Dlatego też im większą rozdzielczość i rozmiar ma nasze zdjęcie, tym większa powinna być wielkość napisu, by był on czytelny i widoczny. Po wybraniu wszystkich opcji klikamy na.

5 Umieszczamy na zdjęciu datę, którą widzieliśmy poprzednio w danych EXIF. W tym celu w poprzednim oknie znanym z punktu **3** w polu tekstowym wpisujemy symbol. Następnie klikamy na przycisk OK. Data i godzina wykonania zdjęcia zostaną umieszczone wewnątrz zaznaczonej przez nas wcześniej ramki.



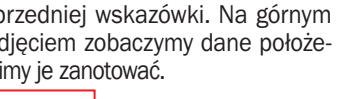
DODAJEMY DATY DO KILKU ZDJĘĆ

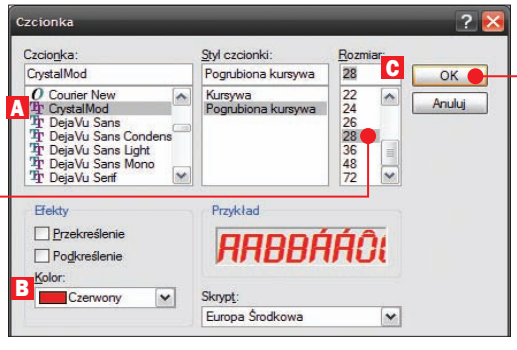
1 Otwieramy wybrany katalog ze zdjęciami. Na jednej z fotografii zaznaczamy ramkę, tak jak w punkcie **1** poprzedniej wskazówki. Na górnym pasku okna ze zdjęciem zobaczymy dane położenia ramki. Musimy je zanotować.



2 W głównym oknie IrfanView wybieramy Plik oraz Przetwarzanie wsadowe... W nowym oknie zaznaczamy wybrane zdjęcia i klikamy na Dodaj. Wybieramy Opcje zaawasowane...

3 W kolejnym kroku w nowym oknie klikamy na Nakładaj tekst i na Ustawienia... Wpisujemy poprzednio zanotowane dane, wybieramy parametry czcionki jak w punkcie **4** poprzedniej wskazówki i wpisujemy symbol z punktu **5**. Klikamy na przycisk OK. Powrócimy do wyjściowego okna, w którym wybieramy Start. Zdjęcia zostaną przetworzone i pojawią się w wybranej lokalizacji z naniesionymi datami i godzinami.





KRÓTKIE PORADY

AUTOMATYCZNE OTWIERANIE PROGRAMÓW PO RESTARCIE SYSTEMU

Pytanie: Czasami zdarza się, że podczas korzystania z komputera muszę go nagle zrestartować. Niestety, po włączeniu komputera wiąże się to z koniecznością ponownego uruchomienia wszystkich zakończonych aplikacji. Czy można w jakiś sposób usprawnić ten proces?

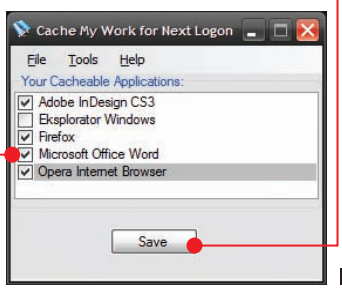
Odpowiedź: Można. Najlepszym sposobem na to będzie wykorzystanie programu o nazwie CacheMyWork. Jest to bardzo prosta w obsłudze aplikacja, która sprawia, że wszystkie programy działające w momencie restartu zostaną przywrócone w nowej sesji systemu.

Uwaga! Niezależnie od wykorzystania CacheMyWork dla bezpieczeństwa powinniśmy przed wyłączeniem komputera zapisać efekty naszej pracy w otwartych programach (na przykład plik tekstowy w edytorze Word).

Z Wirtualnej Płyty (dostępnej w aplikacji KŚ+) tego numeru Komputer Świata instalujemy aplikację CacheMyWork. Następnie uruchamiamy ją za pomocą skrótu na pulpicie – klikamy dwukrotnie na ikonę.

Pojawi się nowe okno, w którym zobaczymy listę aplikacji uruchomionych w naszym systemie. W oknie nie zobaczymy jednak programów, które działają w tle – na przykład oprogramowania antywirusowego. Za pomocą myszy zaznaczamy te aplikacje, które chcemy przywrócić po ponownym włączeniu komputera.

Następnie klikamy na przycisk. Teraz, gdy wykonamy restart komputera, wszystkie zaznaczone przez nas programy po ponownym włączeniu Windows zostaną automatycznie uruchomione.



TEST DYSKÓW NAS

MAGAZYN DANY

Fot.: Amy Muschik, Cathy Yeulet, Zhang Xiangyang, Michelangelus/123rf.com

Nowoczesne telewizory ze Smart TV, odtwarzacze Blu-ray, konsole do gier i inne działające w sieci urządzenia mogą odtwarzać zdjęcia, filmy i muzykę strumieniowane przez domowy LAN. Aby było to możliwe, musimy mieć jednak źródło multimediów. W tej roli doskonale sprawdzają się dyski sieciowe – obecnie praktycznie każdy model wyposażony jest w serwer DLNA. Podłączony do domowej sieci dysk sieciowy (NAS) jest jak schowek z zapasami: użytkownik wkłada do niego dane i w razie potrzeby może później sięgnąć po zawartość – czy to z własnego peceta, ze Smart TV czy z innego działającego w sieci urządzenia. Wykorzystując specjalną aplikację, możemy również umożliwić dostęp do zgromadzonych w domowym serwerze danych z internetu (patrz ramka po prawej stronie). Komputer Świat przetestował siedem dysków NAS i pokaże, na co należy zwrócić uwagę, dokonując zakupu.

JEDEN CZY KILKA TWARDYCH DYSKÓW?

Skrót NAS pochodzi od słów Network Attached Storage i oznacza nośnik pamięci podłączony do sieci. Nośnikiem jest najczęściej dysk twardy (jeden lub więcej), którego praca kontrolowana jest za pomocą wbudowanego w NAS procesora. Taki dysk sieciowy oferuje użytkownikowi zwykle bardzo dużą pojemność i jako urządzenie może być niewidoczne w domu. Ponieważ dostęp do danych odbywa się przez sieć, można go ukryć w dowolnym kącie. Z zasobów zgromadzonych w domowym NAS-ie mogą skorzystać wszystkie podłączone do rutera (zarówno kablem, jak i za pomocą Wi-Fi) urządzenia.

W sprzedaży dostępne są urządzenia NAS wyposażone w jedną lub kilka zatok na dyski. Dwa lub więcej dysków wcale nie musi oznaczać większej pojemności. Wykorzystując więcej niż jeden nośnik, można lepiej ochronić dane przed utratą, jeśli jeden dysk się zepsuje – jednak pod warunkiem, że użytkownik skonfiguruje NAS w taki sposób, aby dane zapisywane były na dwóch dyskach równolegle (RAID 1).

PROSTA INSTALACJA I KONFIGURACJA

Większość NAS-ów zawiera już twarde dyski – nie dotyczy to tylko testowanych modeli Qnap i Synology. W ich wypadku Klient musi sam dokupić wybranej wielkości nośnik (na przykład dwa dyski 1 TB).

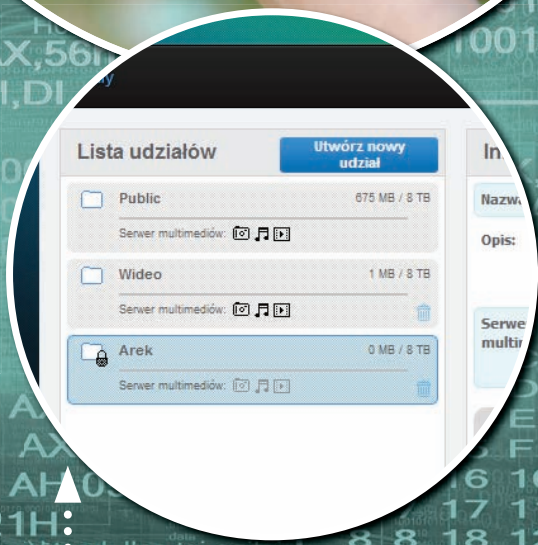
Konfiguracja wszystkich testowanych systemów NAS odbywa się na pececie, ale za pomocą dołączonego oprogramowania proces ten może być przeprowadzony praktycznie automatycznie. W celu wprowadzenia dalszych ustawień trzeba otworzyć stronę konfiguracyjną w przeglądarce internetowej. Producenci dodają również aplikację, za pomocą której NAS skonfigurujemy do tworzenia automatycznych kopii zapasowych.

Zapisane w jednym miejscu, a dostępne wszędzie – **DYSKI NAS** zaprowadzą porządek w naszych zdjęciach, filmach i muzyce oraz ułatwią nam korzystanie z naszych kolekcji

CH

NA WYNOS
DOSTĘP PRZEZ INTERNET

Nigdy więcej kopiowania zdjęć na tablet albo smartfon: media zapisane na dysku NAS, takie jak zdjęcia i muzyka, ze wszystkich testowanych modeli można otwierać przez internet. W ten sposób pamięć telefonu komórkowego pozostanie przyjemnie przestronna, a użytkownik – gdziekolwiek się znajdzie – będzie mógł pokazać zdjęcia znajomym.



ZABEZPIECZANIE
AUTOMATYCZNY BACK-UP

Dysk sieciowy regularnie i automatycznie może zapisywać dane z komputera. To chroni dane, zdjęcia i inne pliki przed utratą – w razie kradzieży notebooka albo awarii komputera.

OGLĄDANIE
STRUMIENIOWANIE W CAŁYM DOMU

Po aktywowaniu serwera DLNA w NAS można odtwarzać muzykę, wideo i zdjęcia przez sieć na innych urządzeniach – na przykład na Smart TV lub smartfonach. NAS transmituje media jako strumień audio lub wideo przez sieć – odpada więc uciążliwe kopiowanie plików.

ORGANIZOWANIE
WYGODNE ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI

Standardowo dane z dysku sieciowego są widoczne na wszystkich urządzeniach w sieci. Na szczęście dzięki kontom użytkowników można precyzyjnie blokować albo udostępniać je tylko wybranym członkom rodziny.

JAKIE SĄ RÓŻNICE MIĘDZY NAS-ami?

W NAS-ie znajduje się między innymi procesor i kontroler sieci. Te w znacznym stopniu decydują o szybkości kopiowania i transferu danych do sieci. Pod względem szybkości najlepiej w teście wypadają modele Netgear, Buffalo i Synology, pozostałe dyski są wyraźnie wolniejsze.

Urządzenia NAS pracują stale, ważna więc jest kultura pracy. Najlepiej pod względem generowanego hałasu wypada Synology – działa praktycznie bezgłośnie, Buffalo natomiast wyraźnie szumi.

Równie ważny jest także pobór prądu. Niestety, Netgear i Buffalo pracują zawsze na wysokich obrotach, nie oszczędzając energii. To bardzo duży minus.

A obsługa? Również tutaj są różnice. Na przykład zdalny dostęp do danych nie w każdym NAS-ie odbywa się bezproblemowo: wszystkie testowane dyski sieciowe udostępniają wprawdzie dane przez internet, ale konfiguracja urządzenia firmy D-Link może przerosnąć początkujących. Qnap i Synology dużo bardziej ułatwiają życie użytkownikom.

WNIOSKI

Wynik testu nie może być bardziej jednoznaczny: NAS Synology góruje nad konkurencją ze znaczną przewagą. Dysk punktuje prostą konfiguracją, wszechstronnością użytkowania oraz cichą i oszczędną pracą. Jednak jego nabywca musi dodatkowo kupić dwa twarde dyski (na przykład za dwa napędy 1 TB zapłacimy około 500 złotych).

ZRÓB TO SAM
DYSK SIECIOWY Z RUTERA

Prawie wszystkie rutery mają gniazdo USB. Po podłączeniu pamięci USB działają jak dysk sieciowy. Konfiguracja odbywa się z poziomu panelu administracyjnego rutera. Do odtwarzania zdjęć, wideo i muzyki trzeba dodatkowo włączyć w menu rutera funkcję DLNA albo UPnP. Niestety, szybkość jest znacznie mniejsza niż w testowanych systemach NAS.

TEST DYSKÓW NAS

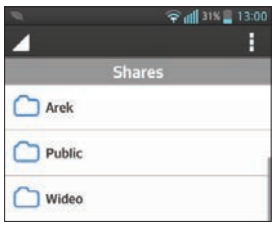
10 WSKAZÓWEK DO PRACY Z DYSKAMI NAS

DYSKI NAS SĄ NIE TYLKO PAMIĘCIĄ – potrafią o wiele więcej! Komputer Świat przedstawia dziesięć fantastycznych dysków sieciowych

1 PODŁĄCZANIE DRUKARKI

Systemy NAS mają jedno gniazdo USB, do którego można podłączyć drukarkę. Zdjęcia, listy i inne dokumenty można drukować ze wszystkich urządzeń w sieci domowej – na przykład z notebooka, peceta, tabletu albo smartfona.

2 KORZYSTANIE Z DANYCH W PODRÓŻY



Wszystkie testowane dyski NAS mają darmową aplikację mobilną. Dzięki temu korzystanie ze zdjęć, filmów i muzyki w podróży nie jest żadnym problemem, podobnie jak zapisywanie w NAS zdjęć z urlopu – nieważne, czy jesteśmy w Łebie, Paryżu albo Nowym Jorku.

Komputer Świat 11/2013 JAKOŚĆ

Komputer Świat 11/2013 CENA/JAKOŚĆ

1 SYNOLOGY DS213J

Cena: 770 zł

2 NETGEAR RadyNAS 102

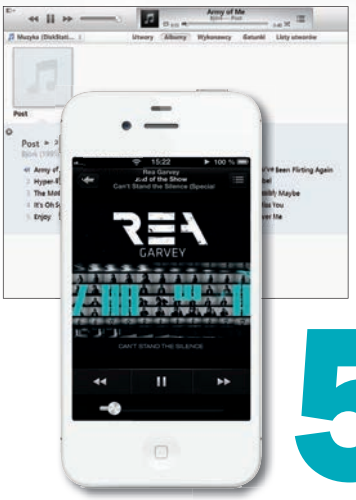
Cena: 550 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

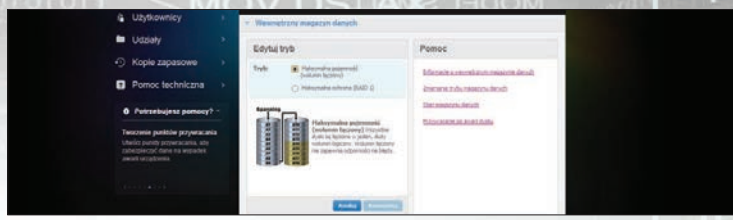
		Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (brak w komplecie) Pojemność: 0 GB Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID 1 Wymiary (szer. x wys. x gł.): 10,2 x 14,4 x 23 cm		Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (brak w komplecie) Pojemność: 0 GB Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID 1 Wymiary (szer. x wys. x gł.): 10,2 x 14,3 x 23 cm	
Jak komfortowe jest używanie NAS jako pamięci?	30%	trochę mało złączy, dużo trybów pracy	4,57	dużo złączy, bardzo dużo trybów pracy	4,83
Interfejsy do transmisji danych / możliwe połączenie bezprzewodowe	10%	1x LAN (1 Gb/s), 2x USB 2.0 / nie	3,50	1x LAN (1 Gb/s), 1x eSATA, 2x USB 3.0 i 1x USB 2.0 / nie	3,80
Dostęp i funkcje w sieci	8%	przeglądarka internetowa, menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes, Serwer sieciowy, Poczta, BitTorrent	5,50	przeglądarka internetowa, Menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes, Serwer sieciowy, BitTorrent	5,78
Mobilny dostęp (funkcja prywatnej chmury) / automatyczna transmisja danych	12%	jest (obszerna) / ograniczona	4,83	jest (obszerna, konieczna rejestracja NAS) / nieco ograniczona	5,06
Jak szybki jest NAS?	23%	najszybszy NAS w teście	5,41	trzeci pod względem szybkości NAS w teście	4,93
Szybkość w trybie wysyłania	20%	bardzo szybki	5,56	szybki	4,77
Czas reakcji przy dostępie z trybu gotowości	3%	trochę powolny (23 sekundy)	4,39	bardzo szybki (brak trybu gotowości)	6,00
Ile prądu zużywa NAS? Jak się grzeje i jak jest głośny?	20%	oszczędny, cichy, chłodny	5,13	wysokie zużycie, głośny, chłodny	3,18
Zużycie prądu po 10 godzinach przy pracy jałowej / podczas korzystania z udostępnionych danych	10%	niewielkie (4 W) / niewielkie (16 W)	4,70	bardzo wysokie (17,8 W) / dość wysokie (21,1 W)	2,87
Hałas eksploatacyjny po 10 godzinach przy pracy jałowej / przy intensywnym użytkowaniu (w sonach)	7%	bardzo cichy (0) / cichy (0,4)	5,74	głośny (1,2) / bardzo głośny (1,4)	2,70
Emisja ciepła przy pracy jałowej / przy intensywnym użytkowaniu (w stopniach Celsjusza)	3%	niewielka (27,3) / niewielka (29,7)	5,15	niewielka (26,9) / niewielka (27,2)	5,30
Jak bezpieczne są dane?	15%	szyfrowania danych możliwe	3,57	szyfrowania danych możliwe	5,07
Szyfrowanie danych (informacja producenta)		możliwe (AES-256 bit)		możliwe (AES-256 bit)	
Przywracanie danych	10%	ograniczone	3,25	obszerne	5,50
Tryby pracy NAS / wygoda obsługi	5%	RAID 0, 1 / dobra, funkcja SHR ułatwia zarządzanie macierzą RAID	4,20	RAID 0, 1 / dobra, choć zarządzanie dyskami jest trochę mało intuicyjna	4,20
Jak łatwa jest konfiguracja NAS?	12%	uciążliwy montaż twardego dysku	3,56	łatwa	4,04
Wymiana twardego dysku / miejsce na dane	7%	uciążliwa (slot twardego dysku) / brak dysków w komplecie	2,00	łatwa (wymienna rama) / brak dysków w komplecie	3,00
Struktura menu i ustawienia	5%	bardzo łatwa (krok po kroku)	5,75	bardzo łatwa (krok po kroku)	5,50
Punkty dodatnie i ujemne					
Komputer Świat JAKOŚĆ		bardzo dobra 4,60		dobra 4,46	

3 KOPIOWANIE DANYCH Z PAMIĘCI USB – BEZ PECETA

Gniazdo USB w NAS (patrz również wskazówka 1) oferuje jeszcze jedną pożyteczną funkcję: dokumenty, zdjęcia, filmy zapisane na pamięciach USB albo na zewnętrznych dyskach USB można bez użycia peceta skopiować na NAS. Wystarczy podłączyć pamięć USB do gniazda i nacisnąć odpowiedni przycisk, a dane automatycznie wędrują na dysk NAS.



4



BEZPIECZEŃSTWO

Wszystkie testowane modele NAS oferują miejsce na dwa twarde dyski, które czasem są już wbudowane. Pamięć obu nośników można zsumować (tryb RAID 0). Kiedy jednak dysk się zepsuje, to przepadną wszystkie zapisane na nich dane. Dlatego godny polecenia jest tryb RAID 1. W tym trybie korzystamy z pojemności odpowiadającej tylko jednemu dyskowi, NAS na drugim automatycznie utworzy kopię danych. Jeśli jeden dysk się zepsuje, to pliki będą jeszcze dostępne na drugim dysku.

5 KOPIOWANIE MUZYKI Z ITUNES NA NAS

Wszystkie testowane dyski NAS oferują praktyczną funkcję serwera iTunes: zapisaną na napędzie NAS muzykę z iTunes można przez sieć odtwarzać na wielu urządzeniach równocześnie – oczywiście pod warunkiem, że są to urządzenia z logo Apple (iPhone, iPad, Apple TV), ewentualnie pecet z zainstalowanym iTunes.

3 QNAP TS-220
Cena: 1030 zł

Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (brak w komplecie)
Pojemność: 0 GB
Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID 1
Wymiary (szer. x wys. x gł.): 10,3 x 16,8 x 21,9 cm

dużo złączy, bardzo dużo trybów pracy	4,93
1x LAN (1 Gb/s), 2x eSATA, 2x USB 3.0, 1x USB 2.0 / nie	4,00
przeglądarka internetowa, Menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes, serwer sieciowy, poczta, BitTorrent	5,87
jest (obszerna, duży wybór aplikacji wprawia w zakłopotanie) / nieco ograniczona	5,08
NAS trochę powolny	4,13
trochę powolny	3,93
szybki (13 sekund)	5,46
wysokie zużycie, trochę głośny, chłodny	4,19
bardzo wysokie (8,9 W) / dość wysokie (18,9 W)	3,26
bardzo cichy (0) / trochę głośny (0,8)	5,20
niewielka (28,3) / niewielka (33,1)	4,93
szyfrowanie danych niemożliwe	4,27
niemożliwe	
trochę ograniczone	4,50
RAID 0, 1 / dość dobra, tworzenie kopii zapasowych tylko do urządzeń zewnętrznych	3,80
łatwa	4,15
łatwa (wymienna rama) / brak dysków w komplecie	3,00
bardzo łatwa (krok po kroku)	5,75
dobra 4,40	

4 WD MyBook Live Duo
Cena: 1250 zł

Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (2 dyski 2 TB w komplecie)
Pojemność: 3907 GB
Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID (spanning)
Wymiary (szer. x wys. x gł.): 9,9 x 17,6 x 15,3 cm

mało złączy, dużo trybów pracy	4,33
1x LAN (1 Gb/s), 1x USB 2.0 / nie	3,10
menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes	5,06
jest (bardzo obszerna, bardzo prosta konfiguracja) / ograniczona	4,87
NAS trochę powolny	4,14
trochę powolny	3,93
bardzo szybki (12 sekund)	5,57
wysokie zużycie, trochę głośny, ciepły	4,55
trochę wysokie (6,5 W) / niewielkie (15,4 W)	4,06
bardzo cichy (0) / cichy (0,4)	5,75
wysoka (45,5) / wysoka (46,6)	3,40
szyfrowanie danych niemożliwe	3,03
niemożliwe	
ograniczone	2,75
RAID 1 i spanning / dobra, brak funkcji kosza i tworzenia punktów przywracania	3,60
uciążliwy montaż twardego dysku	4,52
uciążliwa (slot twardego dysku) / 4 TB	3,82
bardzo łatwa (krok po kroku)	5,50
tryb gotowości nie jest niezawodny	-0,02
dobra 4,14	

5 SEAGATE Business Storage 2-Bay
Cena: 1230 zł

Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (2 dyski 2 TB w komplecie)
Pojemność: 1946 GB
Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID 1
Wymiary (szer. x wys. x gł.): 10,3 x 20,3 x 22,4 cm

mało złączy, dużo trybów pracy	4,50
1x LAN (1 Gb/s), 2x USB 3.0 / nie	3,50
menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes	5,06
jest (obszerna, sterowanie dostępem skomplikowane) / bardzo ograniczona	4,96
NAS trochę powolny	4,15
trochę powolny	3,99
szybki (15 sekund)	5,24
wysokie zużycie, głośny, chłodny	3,72
bardzo wysokie (9,8 W) / dość wysokie (21,7 W)	2,90
bardzo cichy (0) / bardzo głośny (1,4)	4,39
niewielka (28,8) / niewielka (33,3)	4,90
szyfrowanie danych możliwe	3,43
możliwe (AES-128 bit)	
ograniczone	3,25
RAID 0, 1 / dość dobra, brak funkcji tworzenia punktów przywracania	3,80
łatwa	4,50
łatwa (wymienna rama) / 2 TB (RAID 1)	4,15
łatwa (krok po kroku)	5,00
gniazdo na trzeci twardy dysk (2,5 cala)	+0,02
dobra 4,12	

6 D-LINK DNS-325
Cena: 510 zł

Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (brak w komplecie)
Pojemność: 0 GB
Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID 1
Wymiary (szer. x wys. x gł.): 10,5 x 13,2 x 20 cm

bardzo mało gniazd, bardzo dużo trybów pracy	4,75
1x LAN (1 Gb/s), 1x USB 2.0 / nie	3,10
przeglądarka internetowa, Menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes, BitTorrent	5,69
jest (bardzo obszerna, bardzo prosta konfiguracja) / bardzo ograniczona	5,50
najwolniejszy NAS w teście	4,07
trochę powolny	3,89
szybki (15 sekund)	5,24
trochę wysokie zużycie, głośny, chłodny	4,29
trochę wysokie (6 W) / niewielkie (14,8 W)	4,22
bardzo cichy (0) / bardzo głośny (1,5)	4,29
niewielka (30,4) / trochę wysoka (39,1)	4,52
szyfrowanie danych niemożliwe	3,43
niemożliwe	
ograniczone	3,25
RAID 0, 1 / dość dobra, brak funkcji tworzenia punktów przywracania	3,80
wadliwy program instalacyjny	2,79
łatwa (wymienna rama) / brak dysków w komplecie	3,00
skomplikowana (wadliwa instalacja)	2,50
dobra 4,07	

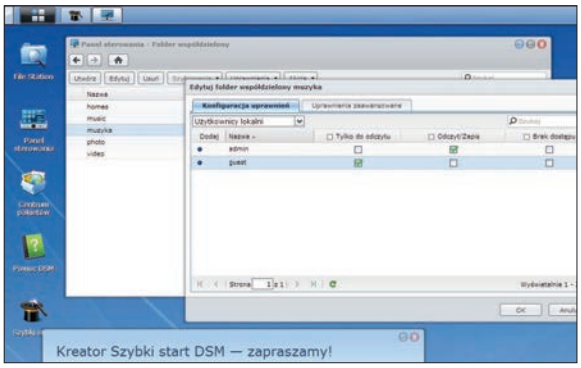
7 BUFFALO LinkStation LS420
Cena: 1580 zł

Maksymalna liczba twardych dysków: 2 (2 dyski 2 TB w komplecie)
Pojemność: 3965 GB
Tryb pracy w ustawieniach fabrycznych: RAID 0
Wymiary (szer. x wys. x gł.): 8,7 x 12,8 x 20,5 cm

mało złączy, dużo trybów pracy	4,28
1x LAN (1 Gb/s), 1x USB 2.0/ nie	3,10
menedżer plików, UPnP, DLNA, iTunes, BitTorrent	5,22
jest (bardzo obszerna, bardzo prosta konfiguracja) / niedostępna	4,63
drugi pod względem szybkości w teście	5,00
szybki	4,85
bardzo szybki (brak trybu gotowości)	6,00
wysokie zużycie, głośny, ciepły	2,85
bardzo wysokie (15,7 W)/ dość wysokie (19,1 W)	2,96
bardzo głośny (1,7) / bardzo głośny (1,6)	2,00
niewielka (33,5) / trochę wysoka (37,1)	4,47
szyfrowanie danych niemożliwe	2,93
niemożliwe	
mocno ograniczone	2,50
RAID 0, 1 / dość dobra, brak funkcji tworzenia punktów przywracania	3,80
łatwa	4,69
łatwa (wymienna rama) / 4 TB	4,82
trochę skomplikowana (zła struktura)	4,50
dobra 4,01	

TEST DYSKÓW NAS

6 WSPÓLNE KORZYSTANIE Z DANYCH



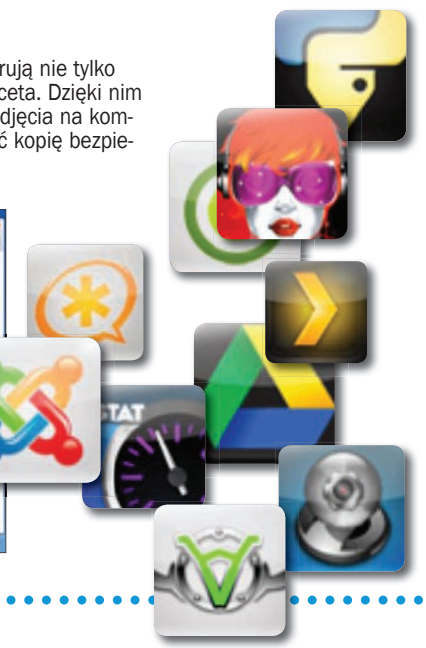
Za pomocą dysków NAS możemy przydzielić każdemu użytkownikowi lub grupie użytkowników (dzieci, rodzice) niezależną przestrzeń dyskową. Warunkiem jest stworzenie w dysku sieciowym kont użytkowników. **UWAGA!** Nazwy kont powinny być takie same, jakich używamy, logując się do systemu Windows. Konta użytkowników tworzymy, korzystając z panelu administracyjnego systemu NAS. Następnie tworzymy foldery – na przykład katalog prywatny dla każdego użytkownika, folder na kolekcję muzyczną i fotograficzną rodziny, jak też kolejny folder na wspólne dokumenty. Dla każdego folderu można indywidualnie określić, który użytkownik może mieć dostęp. Przez funkcję „podłącz napęd sieciowy" (Windows) albo przez podwójne kliknięcie na ikonę napędu NAS użytkownicy mogą się teraz logować ze swoich komputerów – muszą podać tylko nazwę użytkownika i hasło. Później na ekranie automatycznie pojawią się wszystkie foldery, z których mogą korzystać.

7 POWIĘKSZANIE PAMIĘCI

We wszystkich testowanych urządzeniach NAS twarde dyski można wymieniać na modele o większej pamięci. Z wyjątkiem Synology i Western Digital wymiana jest dziecinnie łatwa: zdejmujemy pokrywę, wyciągamy dyski, wkładamy nowe i gotowe. **Uwaga!** Przedtem koniecznie powinniśmy zabezpieczyć dane na dysku zewnętrznym.

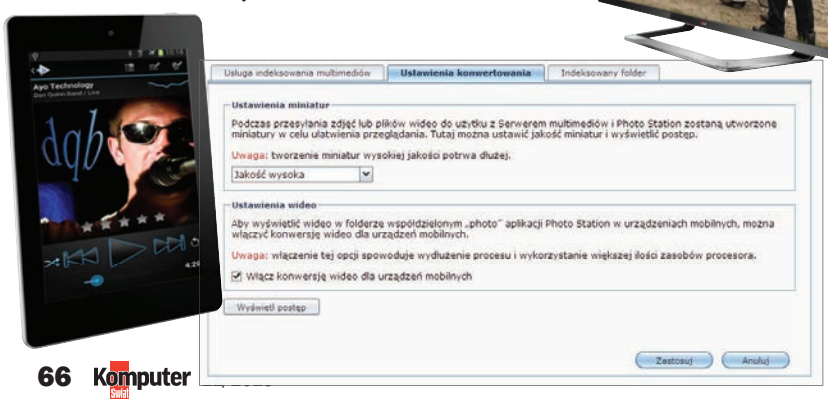
8 DODAJEMY APLIKACJE WINDOWS

Urządzenia NAS firm Synology, Qnap i Netgear oferują nie tylko aplikacje dla smartfona i tabletu, ale także dla peceta. Dzięki nim użytkownik może z dziecinną łatwością sortować zdjęcia na komputerze, ograniczać dostęp do wideo albo utworzyć kopię bezpieczeństwa danych.



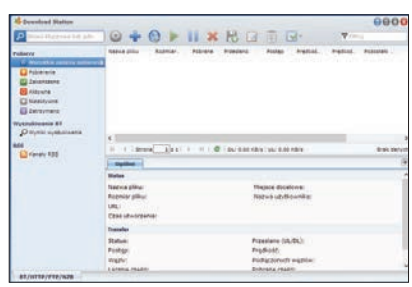
9 AKTYWOWANIE DLNA

Zapisane na NAS zdjęcia, wideo i muzykę można odtwarzać nie tylko na pececie, ale bardzo łatwo także na telewizorze (Smart TV), tablecie i smartfonie. Warunkiem jest aktywowanie DLNA. We wszystkich testowanych urządzeniach robi się to bardzo łatwo w ustawieniach. W przypadku urządzeń mobilnych warto włączyć funkcję konwersji, aby zmniejszając jakość, dostosować strumień multimedialny do smartfona lub tabletu.



10 POBIERANIE PLIKÓW

Serwer NAS to urządzenie pracujące przez cały czas, dlatego idealnie nadaje się do pobierania plików – szczególnie tych dużych. Cały proces ściągania odbywa się w tle (uruchomiony jest w systemie NAS) i nie wymaga, aby komputer był włączony. Testowane systemy wyposażono w taką funkcję – na przykład aplikacja Download Station w Synology wygląda praktycznie tak samo jak dobrze znany wszystkim klient µTorrent. Oprócz plików z sieci p2p obsługuje jeszcze pobieranie danych ze stron internetowych (HTTP) i serwerów FTP. Obsługa klienta pobierania odbywa się za pomocą panelu administracyjnego NAS lub aplikacji uruchomionej na komputerze z Windows lub na smartfonie z systemem Android.



Są lepsze miejsca...

do trzymania danych

Postaw na sprawdzone Centrum Danych Kei.pl
wyposażone w zaawansowane systemy bezpieczeństwa.

70%

Hosting z rabatem!

Tylko dla czytelników magazynu Komputer Świat.
Wystarczy krótki kod, aby uzyskać zniżkę: **KS10**
Szczegóły: kei.pl/rabaty

Kod rabatowy jest ważny do 30.11.2013 r.

Kei.pl
Dedykowane Tobie

Pomoc techniczna 24/7
Infolinia handlowa: 801 308 408

TEST TELEWIZORÓW UHD

ULTRAOSTRE,

Fot.: Sdecoret/Dreamstime.com

Fot.: Sdecoret/Dreamstime.com

Telewizory UHD to gorący temat na tegorocznych targach IFA w Berlinie (więcej o IFA na stronach 6–11). Każdy producent chce je mieć w swojej ofercie. Nim rozpoczęły się jednak targi, do redakcji Komputer Świata trafiły dwa ekstremalnie drogie odbiorniki pracujące w rozdzielczości UHD (4K). W teście porównano technologię firm Samsung i Sony oraz modele, które już teraz są dostępne na rynku. Sprawdźmy, czy czterokrotnie większa rozdzielczość (skrót UHD oznacza Ultra High Definition) to rewolucja w tego typu sprzęcie.

PO CO TYLE PIKSELI?

Najbardziej widoczną cechą obu testowanych modeli jest ich olbrzymia wielkość: Kosztujący 29 tysięcy złotych Sony KDL-65X9005 mierzy 165 centymetrów (65 cali), a model firmy Samsung UE85S9090 za 150 tysięcy złotych ma przekątną aż 216 cm (85 cali). Na tej powierzchni obaj producenci zamiast dwóch zmieścili około ośmiu milionów punktów (3840 x 2160 pikseli). W ten sposób również z małej odległości nie widać pikselowego rastra (patrz grafika po prawej stronie). Wcześniej, oglądając obraz na telewizorze LCD z bliska, z łatwością można było dostrzec pojedyncze piksele, teraz telewizory już w odległości trzech, a nawet dwóch i pół metra (Sony) generują czysty obraz HDTV. W przypadku telewizorów Full HD tej samej wielkości widz musiałby siedzieć dwa razy dalej. Dlatego też olbrzymy te są atrakcyjnym wyposażeniem nawet dla salonów normalnej wielkości.

CZY SĄ JUŻ W OGÓLE FILMY UHD?

Ekran złożony z tak dużej liczby pikseli przydaje się dopiero wtedy, kiedy widz wykorzysta go do projekcji materiałów wideo o odpowiedniej rozdzielczości. Jednak te są jak na razie rzadkością. Na obsługującego UHD następcę dysków Blu-ray jeszcze poczekamy, pierwsze audycje telewizyjne w rozdzielczości UHD pojawią się prawdopodobnie dopiero za trzy lata, a większość łączy internetowych nie ma wystarczającej szybkości dla takich filmów. Osoby, które obejrzą nieliczne filmy demo lub dokumenty w UHD, będą jednak niemalże oszołomione wiernością detali.

ULTRADROGIE

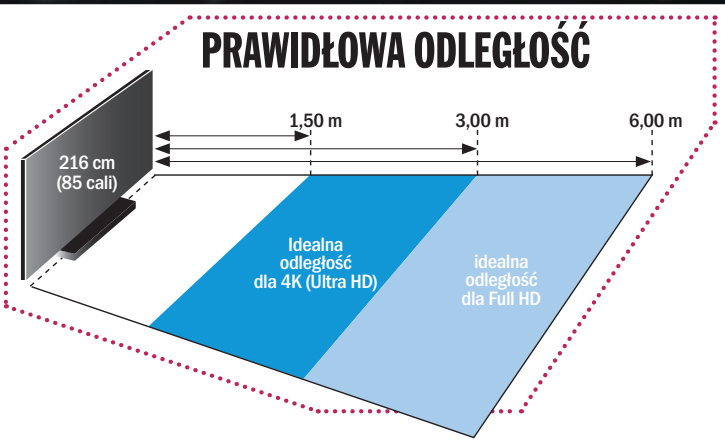
Kilka lat temu rozdzielczość Full HD wydawała się szczytem marzeń, teraz w sprzedaży są już telewizory z ekranami ULTRA HD O CZTEROKROTNIE WYŻSZEJ ROZDZIELCZOŚCI. Czy powoli zaczną wypierać odbiorniki Full HD?

WNIOSKI

W porównaniu minimalnie wygrywa Samsung. Jego obraz sprawia wrażenie bardziej naturalnego. Mimo, że Sony zapowiedziało aktualizację oprogramowania dostosowującą HDMI do standardu UHD, to właśnie Samsung, dzięki One Connect, jest lepiej przygotowany na przyszłość.

A JAK TO WYGLĄDA W HDTV?

Przy użyciu dostępnego materiału wideo oba modele wypadają podobnie. Sony jest odrobinę bardziej jaskrawy bez sprawiania wrażenia sztuczności. Obraz z Samsunga z kolei ze świetnie zestopniowanymi cieniowaniami sprawia wrażenie naturalnego. Droga technologia z punktowym tylnym podświetlaniem ekranu (LED Local Dimming) przyda się przede wszystkim w ciemniejszych salonach. Ekran nie jest permanentnie podświetlany od tyłu jako całość, tylko w 240 po-



Olbrzymią liczbę szczegółów w filmach UHD trudno dostrzec z dużej odległości. W 85-calowym Samsungu odległość 3 metrów jest idealna – obraz Full HD wygląda wtedy jeszcze dobrze. W Sony jest to około 2,5 metra

WYPAKOWYWANIE SAMSUNGA S9

Bezpieczny transport testowego urządzenia zapewnia solidne opakowanie typu flight case. S9 jest sprzedawany w stabilnym kartonie, który dobrze się otwiera. Patrząc na opakowanie, widać, że 85 cali (216 cm) to bardzo dużo.

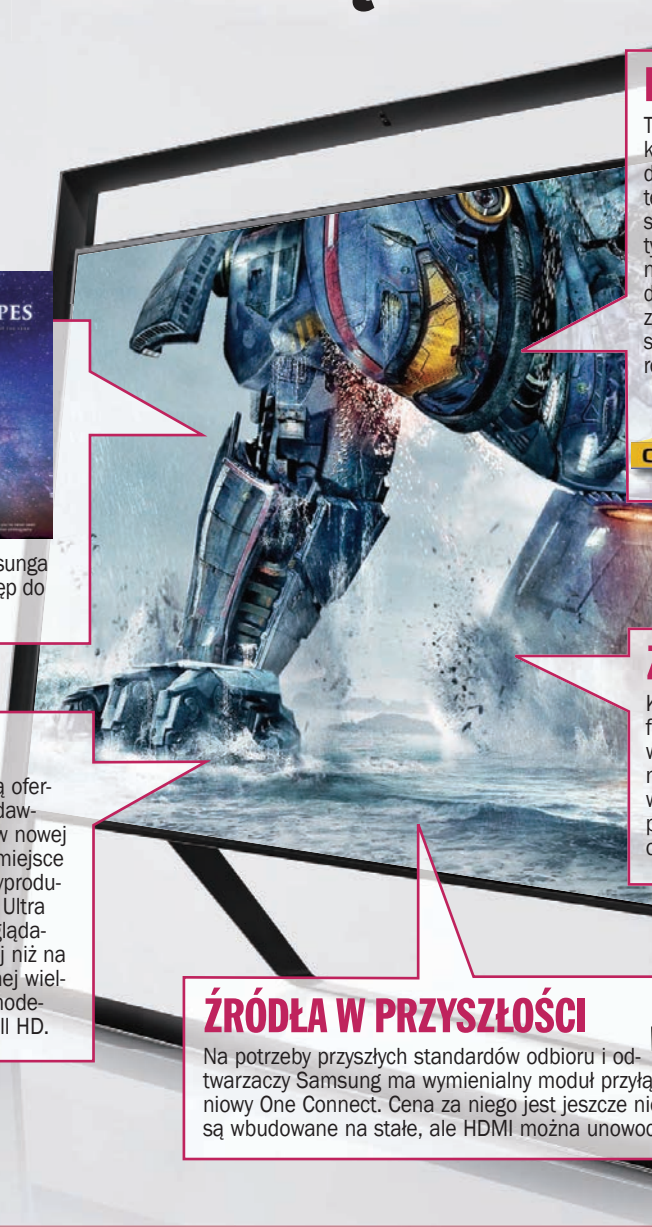
Aby odryglować obudowę, potrzebna jest drabina. Zawartość skrzyni transportowej jest olbrzymia, dwie osoby to za mało, aby podnieść ważący około 85 kg telewizor.

Ponad dwa metry szerokości i 1,7 metra wysokości: S9 mieści się w drzwiach normalnej wysokości. Ochronną tapicerkę przy nóżkach i wyświetlaczu kupujący może usunąć dopiero po ustawieniu w salonie.

Dzięki Samsung One Connect (rodzaj rozdzielacza) wystarczy podłączyć tylko jeden kabel z tyłu telewizora. Kolejne urządzenia, takie jak odtwarzacz i konsole do gier, łączą się z urządzeniem przez One Connect. Koniec z plątaniną kabli za telewizorem. >

TEST TELEWIZORÓW UHD

CO OGLĄDAĆ NA TV UHD



BLU-RAY

To irytujące: niektóre okładki Blu-ray już dziś kuszą nadrukiem „zoptymalizowane dla telewizorów 4K" albo „remastered in 4K". Są to jednak tylko dobrze zrobione technicznie filmy Full HD – te wyglądają świetnie na telewizorach z UHD, jednak naprawdę doskonały obraz nadejdzie dopiero wraz z następcą Blu-ray.

OPTIMIZED FOR 4K ULTRA HD TV

FILMY UHD

W internecie jest na przykład dokumentalny film przyrodniczy TimeScapes (od 130 złotych). Również YouTube pokazuje klipy w 4K, na przykład trailery i filmy dokumentalne. Te jednak użytkownik musi przesłać do Samsunga z peceta, bo wbudowany w telewizor dostęp do YouTube nie obsługuje UHD.

ZDJĘCIA

Każdy aparat cyfrowy robi zdjęcia w rozdzielczości co najmniej UHD. Ich wrażenie na telewizorach klasy 4K jest niemalże powalające. Odtwarzanie odbywa się przez USB oraz przez sieć, czasy dostępu są krótkie.

TELEWIZJA UHD

Programy telewizyjne w UHD nie zastąpią oferty HDTV, tylko ją uzupełnią. Angielski nadawca Sky już planuje transmisje sportowe w nowej technologii. Początek emisji może mieć miejsce od roku 2016. Jednak już dziś dobrze wyprodukowane programy HDTV na telewizorach Ultra HD wyglądają lepiej niż na podobnej wielkości modelach Full HD.

ŹRÓDŁA W PRZYSZŁOŚCI

Na potrzeby przyszłych standardów odbioru i odtwarzaczy Samsung ma wymienialny moduł przyłączeniowy One Connect. Cena za niego jest jeszcze nieznana. W Sony złącza są wbudowane na stałe, ale HDMI można unowocześnić za pomocą aktualizacji firmware'u.

lach i tylko w jasnych partiach obrazu. Sony punktuje natomiast w jasnych pomieszczeniach, gdzie jego ekran sprawia wrażenie bardziej czarnego. Oba telewizory interpolują obraz w rozdzielczości Full HD do czterokrotnej rozdzielczości UHD (zwanej także 4K). Dlatego nawet z bliska wyświetlany na nich obraz jest lepszej jakości niż w przypadku telewizorów HD. W bezpośrednim porównaniu Sony jest trochę ciemniejszy i ostrzejszy, a Samsung lepiej odwzorowuje jasne szczegóły. W Samsungu ruch ma trochę ostrzejsze krawędzie niż w telewizorze Sony.

JAK DOBRZE TELEWIZOR WYŚWIETLA ZDJĘCIA?

Użytkownicy, którzy zdecydowali się na inwestycję 29 tysięcy albo nawet 150 tysięcy złotych docenią możliwości telewizorów UHD nie tylko podczas oglądania filmów. Możliwości paneli w rozdzielczości 4K doskonale pokazują również wyświetlone na ich ekranach zdjęcia. Zamiast rozdzielczości 2 megapiksele (typowy telewizor HD) mamy ekran pokazujący nam osiem milionów pikseli. Już ze względu na samą wielkość obrazu fotografie sprawiają dużo bardziej imponujące wrażenie niż na normalnych telewizorach albo wręcz wydrukach. Oglądający tylko z trudem opiera się sile przyciągania wypływającej z niewiarygodnej ilości szczegółów. Podchodząc bliżej, odkryjemy jeszcze więcej detali i zyskamy zupełnie nowe spojrzenie na zdjęcie.

CZY TO SIĘ OPŁACA?

Największy minus testowanych telewizorów – na razie nie są one przygotowane na przyszłe materiały UHD. Ich złącza HDMI obsługują tak dużą rozdzielczość z szybkością maksymalnie 30 obrazów na sekundę – to za mało do wyświetlania płynnego ruchu. Przyszłe odtwarzacze przez HDMI 2.0 będą generować 60 obrazów na sekundę. W przypadku Sony zapowiedziana jest już aktualizacja firmware'u, dostosowująca wbudowane w telewizor gniazdo HDMI do nowego standardu. Samsung ma oddzielny panel ze złączami, który przypuszczalnie w przyszłości można będzie wymienić. Oprócz tego telewizor ma gniazdo na moduł modernizacyjny z nowym procesorem. Oba modele są warte polecenia dla klientów o zasobnych portfelach, którzy chcą oglądać HDTV i zdjęcia na gigantycznym telewizorze w rozdzielczości lepszej niż dotąd – przede wszystkim z małej odległości.

SAMSUNG
UE85S9090
Cena: 150 000 zł

SONY
KDL-65X9005
Cena: 29 000 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		**Seria:** S9 **Testowana wielkość ekranu:** 216 cm (85 cali) **Inne dostępne rozmiary:** brak		**Seria:** X9005 **Testowana wielkość ekranu:** 165 cm (65 cali) **Inne dostępne rozmiary:** 140 cm (55 cali)	
Jaka jest jakość obrazu i dźwięku?	54%	Jakość obrazu jest bardzo dobra, kolory wyglądają naturalnie, a kontrast jest ekstremalnie wysoki. Ruch jest płynny, dźwięk brzmi dobrze	4,97	Jakość obrazu jest bardzo dobra, kolory są mocne, a pomimo to naturalne. Ruchy są odwzorowane całkiem płynnie. Dźwięk jest jak na telewizor sensacyjnie dobry	4,90
Czy są wszystkie istotne złącza?	5%	Tak, włącznie z tunerem satelitarnym i kartą Wi-Fi	5,17	Tak, włącznie z tunerem satelitarnym i kartą Wi-Fi	5,23
Jakie dodatkowe funkcje ma telewizor?	11%	Do oglądania w trybie 3D w komplecie są cztery pary okularów aktywnych. Przez USB i sieć można odtwarzać pliki multimedialne. Oprócz tego jest dostęp do wielu dobrych narzędzi internetowych włącznie z wyszukiwaniem poleceniami głosowymi	5,73	Do 3D w komplecie są cztery pary okularów polaryzacyjnych, przez USB i sieć można odtwarzać pliki multimedialne, akceptuje niewiele formatów plików wideo. Oprócz tego telewizor oferuje dostęp do wielu narzędzi internetowych	5,01
Jak łatwa jest obsługa?	20%	Bardzo prosta	5,01	Bardzo prosta	4,58
Jak wysokie jest zużycie energii?	10%	Wysokie (pobierana moc 334,5 wata)	2,60	Niewielkie (pobierana moc 168,2 wata)	4,89
Punkty dodatnie i ujemne		Podwójne odbiorniki, możliwość modernizacji przez moduł przyłączeniowy, rozdzielczość UHD	+0,20	Rozdzielczość UHD	+0,10
Komputer Świat **JAKOŚĆ**		**bardzo dobra 5,21**		**bardzo dobra 4,95**	

SZCZEGÓŁY TESTU

Jaka jest jakość obrazu i dźwięku?	**54%**		4,97		4,90
Jakość odbieranego obrazu telewizyjnego	15%	nasycona czerń, czysty, ale minimalnie miękki obraz z naturalnymi kolorami, płynne ruchy, minimalne podwójne kontury na kontrastowych krawędziach	4,45	nasycona czerń, czysty, plastyczny, minimalnie miękki obraz z naturalnymi, nasyconymi i bardzo dobrze zbilansowanymi kolorami, płynne ruchy	4,50
Jakość obrazu podczas oglądania filmów z Blu-ray (przez wejście HDMI)	15%	nasycona czerń z bardzo wysokim kontrastem, czysty, plastyczny, minimalnie miękki obraz z naturalnymi kolorami, płynne ruchy, minimalne podwójne kontury na kontrastowych krawędziach	5,50	nasycona czerń, czysty, plastyczny, minimalnie miękki obraz z naturalnymi, nasyconymi i bardzo dobrze zniuansowanymi kolorami, płynne ruchy	5,40
Jakość obrazu w trybie 3D	3%	nasycona czerń, czysty i bardzo ostry obraz z bardzo dobrą przestrzennością i niesamowitą głębią, minimalne migotanie okularów	5,20	nasycona czerń, czysty, plastyczny obraz o dobrej przestrzenności i dobrej głębi, nasycone i bardzo dobrze zbilansowane kolory, płynne ruchy, z krótkiego dystansu (poniżej 2 metrów) nieco zniekształcony	5,10
Jakość wyświetlanych zdjęć (JPEG przez USB)	3%	bardzo ostry obraz z naturalnymi kolorami	5,60	bardzo ostry i szczegółowy obraz z żywymi kolorami	5,60
Czas reakcji / rozkład jasności / jasność / kontrast / wierność kolorów / wartość bieli / czerni/ jasność 3D / smużenie	10%	22,4 ms / 90,4% / 335,6 cd/m² / 4623 : 1 / 98,5% / 84,5% / 100% / 114 cd/m² / 4,91%	5,71	27,5 ms / 86,3% / 127,2 cd/m² / 5025,6 : 1 / 94,1% / 89,5% / 100% / 84,9 cd/m² / 0%	5,27
Refleksy na froncie obudowy / na wyświetlaczu / wrażenia z oglądania	1%	silne / dość silne / doskonałe	3,61	trochę silne / dość silne / doskonałe	3,43
Maksymalny kąt oglądania, pod którym nie widać utraty jakości obrazu	3%	bardzo mały (7,6 stopnia)	2,00	bardzo mały (7 stopni)	2,00
Jakość dźwięku	3%	dźwięk czysty, trochę płaski i lekko pusty, bas dosyć mocny	4,60	dźwięk wyważony, mocny, naturalny i dynamiczny	5,20
Jakość i zrozumiałość dialogów i mowy	1%	doskonała	6,00	doskonała	6,00
Czy są wszystkie istotne łącza?	**5%**		5,17		5,23
Odbiór telewizji	1%	przez kabel, satelitę, antenę (DVB-C, -S2, -T)	6,00	przez kabel, satelitę, antenę (DVB-C, -S2, -T)	6,00
Złącza dla nagrywarki, odtwarzacza Blu-ray itp.	1%	wszystkie ważne: 4x HDMI, Scart, YUV	5,25	wszystkie ważne: 4x HDMI, Scart, YUV	5,55
Wyjścia audio	1%	najważniejsze: optyczne cyfrowe, HDMI, słuchawkowe	4,60	najważniejsze: optyczne cyfrowe, HDMI, słuchawkowe	4,60
Złącza multimedialne (USB, sieć, Wi-Fi)	2%	dużo: 3x USB, gniazdo sieciowe, Wi-Fi	5,00	dużo: 3x USB, gniazdo sieciowe, Wi-Fi	5,00
Jakie dodatkowe funkcje ma telewizor?	**11%**		5,73		5,01
Odtwarzane pliki multimedialne przez USB i sieć	5%	MP3, AAC, DVD (VOB, Video TS), MPEG-2, DivX, DivX HD, MKV (H-264), WMV, WMV HD, TS (MPEG-2, H-264), AVCHD	6,00	MP3, WAV, AAC, MPEG-2, MKV (H-264), WMV, TS (MPEG-2, H-264), AVCHD	4,50
Funkcje internetowe: wypożyczalnie wideo online / HbbTV / serwisy wideo / serwisy foto / radio internetowe i serwisy muzyczne / wiadomości i informacje / surfowanie w internecie	5%	7 (włącznie z Iplex.pl, iPLA i VoD Onet) / tak / 9 (włącznie z YouTube) / 1 / 9 (włącznie z Radio PolskaStacja.pl) / 9 / dowolne strony internetowe (z flash)	5,40	5 (włącznie z iPLA i FilmBox Live) / tak / 8 (włącznie z YouTube) / 1 / 3 / 5 / tak (bez flash)	5,32
Liczba okularów 3D w komplecie	1%	4 pary aktywne	6,00	4 pary polaryzacyjne	6,00
Jak łatwa jest obsługa?	**20%**		5,01		4,58
Instrukcja obsługi (zakres, użyteczność)	3%	dobra instrukcja skrócona, kompletna i zrozumiała instrukcja w menu, proste użytkowanie	5,00	drukowana instrukcja skrócona, kompletna instrukcja w menu, stosowanie trochę skomplikowane	4,00
Pilot: obsługa / opisy / podświetlenie / test upadku	7%	bardzo łatwa / wyraźne / jest / zaliczony	5,47	bardzo łatwa / wyraźne / brak / zaliczony	5,00
Menu ekranowe (zrozumiałość, przejrzystość, pomoce)	7%	dobrze zrozumiałe, przejrzyste z symbolami i tekstami pomocy, szybka reakcja	5,00	dobrze zrozumiałe, trochę pomieszane, dobra pomoc do obsługi, niekiedy trochę powolna reakcja	4,60
Szybkość przełączania przy zmianie kanału	3%	przeciętna (2,1 sekund)	4,00	przeciętna (2,0 sekundy)	4,11
Jak wysokie jest zużycie energii?	**10%**		2,60		4,89
Roczne koszty energii przy pracy przez 4 godziny dziennie + 20 godzin stand-by (pobór mocy)	9%	283 zł (334,5 wata) + 3,2 zł (0,76 wata), klasa wydajności B	2,67	142 zł (168,2 wata) + 57 groszy (0,16 wata), klasa wydajności B	4,90
Pobór mocy przy wyłączonym urządzeniu (stand-by)	1%	wysoki (0,73 wata)	2,00	bardzo niski (0,16 wata)	4,75

TEST LAPTOPA GAMINGOWEGO

OBCY KONTRATAKUJE

W ostatnim teście laptopów dla graczy (KŚ 9/2013) zabrakło komputerów firmy Alienware – producent szykował się do wprowadzenia na rynek nowych modeli. Tuż po premierze NAJNOWSZY ALIENWARE 17 trafił do redakcyjnego laboratorium – zobaczmy, jak wypadł

Notebooki Alienware od lat uznawane są za najlepsze przenośne komputery dla graczy. Są wydajne, doskonale się prezentują i... dużo kosztują. Za model, który trafił do laboratorium, kupimy całkiem przyzwoite auto. Niestety, wymagania nowych gier są bardzo wysokie i żeby je spełnić, potrzebne są wydajne podzespoły. Nowy Alienware może się nimi właśnie pochwalić. Sprawdźmy, co nowego znajdziemy w tym modelu i czy jest on lepszy od Xnote P170SM – zwycięzcy testu z numeru KŚ 9/2013.

KONFIGURACJA

Alienware 17 wyposażono w bardzo szybki czterordzeniowy procesor Intel Core i7-4900M oraz najszybszą mobilną kartę graficzną GeForce GTX 780M. Dodatkowo na pokładzie znalazły się dwa dyski twarde (SSD i tradycyjny) o łącznej pojemności 1 TB, 32 GB pamięci RAM oraz nagrywarka Blu-ray. 17,3-calowy ekran działa w rozdzielczości 1920 x 1080 pikseli. Notebook ma również wszystkie niezbędne gniazda połączeniowe i sporo dodatków dla graczy.

WYGLĄD

W porównaniu z poprzednimi modelami Alienware, najnowsza siedemnastka wygląda nieco skromniej. Zrezygnowano z dużych, podświetlanych wlotów powietrza. Zamiast nich producent umieścił na obwodzie podświetlone diodowe listwy, które po rozbłyśnięciu znacznie ożywiają gumową i z pozoru nieciekawą obudowę nowego Alienware. Efekty świetlne to jedna z ciekawszych funkcji tego modelu. Dzięki oprogramowaniu AlienFX możemy zmieniać kolor podświetlania i tryb świecenia każdego z 10 elementów (touchpada, logo na pokrywie matrycy i pod ekranem, diod zasilających, podzielonej na cztery bloki klawiatury). Co więcej, kolor lub sposób świecenia wybranych elementów może nas informować na przykład o stanie naładowania baterii, zdarzeniach systemowych lub uruchomionych grach.

DŹWIĘK I EKRAN

Producent na przedniej części obudowy zamontował dwa głośniki, które jak twierdzi, pochodzą od znanej z urządzeń Hi-Fi firmy Klipsh. Grają dość głośno, jednak trudno je porównać choćby do mikrowieży. W grach sprawdzą się jednak doskonale, również podczas oglądania filmów sprawują się nieźle – efekt stereo jest bardzo dobrze słyszalny. 17-calowy ekran to mocny punkt Alienware. Jest wyraźny, jasny, ma matową powłokę i bardzo dobrze odwzorowuje kolory.

KLAWIATURA I TOUCHPAD

Klawiatura w Alienware jest bardzo wygodna, producent umieścił na niej cztery dowolnie konfigurowane klawisze i skróty do wszystkich najważniejszych narzędzi. Podświetlanie jest dobrze zrealizowane – nie razi w oczy nawet przy wciskaniu klawiszy. Umieszczone pod nimi diody podzielono na cztery grupy – możemy zmieniać niezależnie ich kolor świecenia i tryb. Godna pochwały jest funkcja AlienTouch, która dezaktywuje touchpad po podłączeniu myszy. Dotykowy panel jest również podświetlony, i, co ważne, ma dwa fizyczne przyciski.

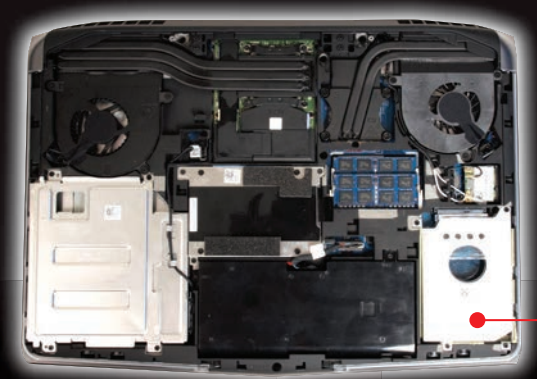
NIE DO PLECAKA

Alienware jest duży i nieporęczny, waży ponad 4 kilogramy i na pewno nie nadaje się do pracy mobilnej. W uruchomioną na zasilaniu bateryjnym grę pogramy tylko nieco ponad godzinę.

WYDAJNOŚĆ

W przypadku testów wydajności dla notebooków dla graczy poprzeczka została wysoko postawiona. Wszystkie gry sprawdzono w najwyższych ustawieniach jakości. Alienware spisuje się w nich wyśmienicie – animacja nawet w nowych tytułach jest płynna. W porównaniu z testowanymi w numerze 9/2013 notebookami Alienware 17 osiągnął najlepsze wyniki. Od Xnote P170SM uzyskał o 12 klatek na sekundę lepsze tempo animacji w Crysis 3 – to duża różnica aś

Wzdłuż krawędzi oraz na pokrywie ekranu notebook ma świecące listwy. Możemy je wyłączyć lub dowolnie zmieniać kolor podświetlania. W nowym modelu nie zabrakło świecącego kultowego logo Alienware



Po odkręceniu czterech śrub mamy dostęp do podzespołów. Obok dwóch coolerów (chłodzą kartę graficzną i procesor) jest miejsce na dodatkowy dysk twardy, pod klapką ukryta jest również bateria

WNIOSKI

Nowy Alienware to komputer zarezerwowany dla najzamożniejszych. Szybkie podzespoły powodują, że nawet najbardziej wymagające gry nie sprawiają mu kłopotu. Za tak wysoką cenę można się spodziewać nieco lepszej obudowy. W porównaniu z poprzednikiem nowy model jest dużo skromniejszy z wyglądu.

Alienware ma wygodną w obsłudze nagrywarkę Blu-ray typu slot-in

Również touchpad jest podświetlany

ALIENWARE
17 A17-6369
Cena: 14 800 złotych

WYNIKI TESTU W SKRÓCIE pełna wersja tabeli testowej w KŚ+		**Procesor:** Intel Core i7-4900M, 2,8 GHz **Karta graficzna:** GeForce GTX 780M + zintegrowana **Ekran:** 17,3 cala, 1920 pikseli **Pamięć RAM / dysk twardy:** 32 GB / 256 GB SSD, 750 GB **System operacyjny:** Windows 8 64-bit	
Jak szybki jest testowany notebook?	40%	Jeden z najwydajniejszych laptopów na rynku, moc obliczeniowa, jaką oferuje, wystarczy do grania nawet w najnowsze tytuły	5,32
Jak dobry jest ekran i jakość dźwięku?	20%	17,3-calowy ekran pracuje w wysokiej rozdzielczości 1920 x 1080 pikseli, ma wysoki kontrast i bardzo dobre odwzorowanie kolorów. Głośniki nie dorównują nawet mikrowieży, jednak w grach spisują się świetnie	5,03
Jak notebook sprawdza się w pracy mobilnej?	20%	Duży i ciężki Alienware nie nadaje się do przenoszenia. Na baterii pozwala grać przez 74 minuty, to całkiem niezły wynik jak na tego typu komputer	2,82
Czy wyposażenie notebooka jest kompletne?	20%	Alienware ma wszystkie potrzebne porty, spory dysk i przydatne aplikacje producenta	5,22
Komputer Świat JAKOŚĆ	100%		bardzo dobra 4,74

Klawiatura jest wygodna i ma cztery dowolnie konfigurowalne klawisze. Touchpad ma dwa niezależne klawisze i po podłączeniu myszy do portu USB jest automatycznie dezaktywowany – to dobra funkcja

AlienFX pozwala zmieniać kolor podświetlenia praktycznie każdego elementu notebooka. Można również stworzyć schematy świetlne informujące nas na przykład o nowej wiadomości e-mail

DOBRY I LEPSZY

Każdy notebook jest dobry, pod warunkiem że DOBRALIŚMY JEGO KONFIGURACJĘ DO WŁASNYCH WYMAGAŃ. Sprawdźmy, który model będzie dla nas lepszy – Samsung ATIV Book 9 Lite czy Sony VAIO Fit E

Sony VAIO Fit E i Samsung ATIV Book 9 Lite to dwa nowe i niezbyt drogie notebooki. Są solidnie wykonane i nowocześnie wyglądają. Przeczytajmy, jak sprawują się w codziennej pracy.

WYGLĄD

Sony VAIO Fit E i Samsung ATIV Book 9 Lite są całkiem różnymi komputerami. Samsung jest dużo mniejszy, ma ekran o przekątnej 13,3 cala i waży 1,44 kg. Sony to typowy uniwersalny notebook z wyświetlaczem o przekątnej 15,5 cala – jest prawie dwa razy cięższy od Samsunga. Z wyglądu oba modele nawiązują do cienkich i lekkich ultrabooków. Ich obudowy są płaskie i wykonane z jednego kawałka plastiku (górna część) – to właśnie materiał, którego użyto do konstrukcji obudowy, odróżnia testowane modele od ultrabooków (w tych zwykle używa się aluminium). Pod względem wykonania i stylistyki nieznacznie lepiej wypada Samsung.

KONFIGURACJA

Już na sklepowej półce widać, że Samsung ATIV Book 9 Lite wyposażony jest w czterordzeniowy procesor. Jednak nawet osoby dobrze znające się na sprzęcie komputerowym będą mocno zdezorientowane, kiedy zobaczą model procesora. Samsung Quad Core Processor – tak system Windows go rozpoznaje. W rzeczywistości jest to czterordzeniowy procesor AMD A6 ze zintegrowaną kartą graficzną AMD Radeon 8250. W Sony znajdziemy zaś niskonapięciowy, dwurdzeniowy procesor Intel Core i5-3337U taktowany z częstotliwością 1,8 GHz. Ma on zintegrowaną grafikę Intel HD Graphics 4000, a dodatkowo współpracuje z zewnętrznym układem GeForce GT 740M. Sony ma nagrywarkę DVD i tradycyjny dysk twardy o pojemności 750 GB. Samsung wyposażono zaś w pamięć SSD o pojemności 128 GB. Napędu optycznego nie udało się już zmieścić w tak małej obudowie.

WYDAJNOŚĆ

W wymagających aplikacjach ATIV Book nie jest niestety w stanie dotrzymać kroku droższemu Sony. Układ Samsung Quad Core ustępuje pod względem mocy obliczeniowej niskonapięciowemu Intelowi. Wyraźnie widać to w aplikacjach wykonujących dużo obliczeń – na przykład wyznaczenie liczby pi z bardzo dużą dokładnością trwało na Samsungu trzy razy dłużej, a kodowanie filmu prawie cztery razy dłużej niż w przypadku Sony. Również w grach górą jest VAIO. GeForce GT740 umożliwia nawet uruchomienie nowych gier, oczywiście detale trzeba odpowiednio zmniejszyć. W najnowszym Tomb Raiderze tempo animacji (przy minimalnych ustawieniach i w rozdzielczości 1366 x 768 pikseli) wynosiło aż 59 klatek na sekundę (11 klatek na sekundę w Samsungu) – to doskonały wynik.

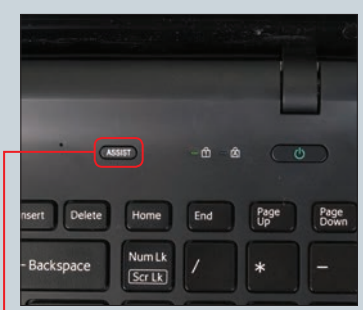
FUNKCJONALNOŚĆ

Samsung jest mały i lekki, do tego długo działa na akumulatorze. Podczas testu na w pełni naładowanej baterii pozwolił na ponad 5-godzinne przeglądanie stron WWW. Sony mimo niskonapięciowego procesora umożliwił surfowanie tylko przez nieco ponad 3 godziny – winę za to ponosi mało pojemna bateria (2670 mAh). Na szczęście w przeciwieństwie do Samsunga w Sony można ją wymienić.

VAIO Fit należy pochwalić za dotykowy ekran, funkcję NFC oraz dobrej jakości głośniki. Jak na laptop oferują one całkiem niezły dźwięk ze sporą dawką tonów niskich. Mocnym punktem Sony jest również podświetlana klawiatura, która uła-

Sony: Patrząc pod kątem na klawiaturę wyciekające spod klawiszy światło razi w oczy. Tylko znaki powinny świecić!

W Sony można samodzielnie wymienić baterię, dysk twardy i RAM. Oryginalny akumulator ma małą pojemność



Sony: Przycisk ASSIST uruchamia przydatny program VAIO Care do optymalizacji wydajności i zabezpieczeń komputera

Samsung: obudowa jest tak płaska, że nie zmieściły się w niej gniazda LAN, HDMI i D-Sub. Trzeba użyć przejściówek

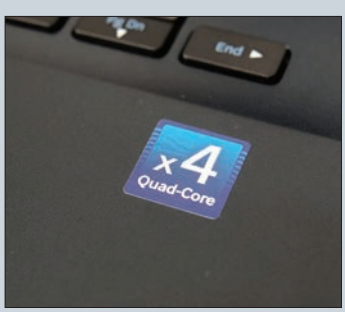
WNIOSKI

Samsung jest idealnym kompanem dla podróżujących, nie sprawi również kłopotu podczas pracy na zewnątrz. Ma półmatowy ekran o dużej jasności świecenia. Sony to uniwersalny notebook do domu: jest wydajny, nadaje się do multimediów i mniej wymagających gier. Kupując laptop, koniecznie przyjrzyjmy się tym modelom.

twia pracę w nocy. Niestety, sposób wykonania podświetlenia pozostawia sporo do życzenia (patrz zdjęcie pierwsze na dole). Podczas wytężonej pracy oba notebooki dość znacznie się nagrzewają – w Sony jednak wyraźnie głośniej hałasuje układ chłodzący. Na szczęście nie jest to aż tak bardzo uciążliwe.

Jeżeli planujemy podłączyć notebook do zewnętrznego monitora, warto wiedzieć, że w przypadku Sony do dyspozycji mamy tylko złącze HDMI, Samsung zaś za pomocą przejściówki udostępnia dodatkowo złącze D-Sub. Przejściówkę musimy również wykorzystać, chcąc podłączyć Samsunga do sieci LAN za pomocą kabla.

W komplecie obaj producenci dodają zestaw programów. Nieco bardziej funkcjonalne aplikacje znajdziemy jednak w Samsungu. **aś**



Samsung: Taką etykietą oznaczane są notebooki z niezbyt szybkim procesorem Samsung Quad Core, czyli AMD A6

SONY
VAIO FIT E SVF1521T2EB
Cena: 3195 złotych

SAMSUNG
ATIV BOOK 9 LITE NP905S3G-K02PL
Cena: 2690 złotych

SKRÓCONE WYNIKI TESTU

		Sony VAIO FIT E SVF1521T2EB **Procesor:** Intel Core i5-3337U, 1,8 **Karta graficzna:** NVIDIA GeForce GT 740M **Ekran:** 15,5 cala, 1366 x 768 pikseli **Pamięć RAM:** 6 GB, DDR3 **Dysk twardy:** 750 GB **System operacyjny:** Windows 8 64-bit		Samsung ATIV BOOK 9 LITE NP905S3G-K02PL **Procesor:** Samsung QuadCore (AMD A6-1450), 1,4 GHz **Karta graficzna:** AMD Radeon 8250 **Ekran:** 13,3 cala, 1366 x 768 pikseli **Pamięć RAM:** 4 GB, DDR3 **Dysk twardy:** 128 GB SSD **System operacyjny:** Windows 8 64-bit	
Jak szybki jest testowany notebook?	30%	Dość szybki procesor poradzi sobie z wymagającymi aplikacjami, system Windows działa sprawnie i płynnie	3,91	Czterordzeniowy procesor jest wolny, szczególnie w przypadku wymagających programów obliczeniowych (np. Super Pi)	3,15
Jak dobry jest ekran i jakość dźwięku?	20%	Ekran ma wysoki kontrast i dobrą jasność świecenia. Stereofoniczne głośniki zapewniają przyzwoity jak na notebook dźwięk	4,25	13-calowy ekran świeci bardzo mocno, przez co kontrast jest niski. Nie najlepsza jest również wierność kolorów. Głośniki umieszczone pod spodem grają słabo	3,75
Jak notebook sprawdza się w pracy mobilnej?	25%	Sony jest dość duży i ciężki, niewielka bateria nie starczy nam na długo. Model ten lepiej sprawdzi się w domu	3,30	Solidna, mała i lekka obudowa sprawiają, że Samsung może być dobrym kompanem w podróży – szczególnie że na baterii działa ponad 5 godzin	4,47
Czy wyposażenie notebooka jest kompletne?	25%	VAIO ma wszystkie potrzebne gniazda. Szkoda, że producent nie wyposażył go w kartę Wi-Fi obsługującą pasmo 5 GHz	4,62	Niezbyt duży dysk SSD i brak napędu optycznego to główne braki tego modelu	3,16
Punkty dodatnie i ujemne		podświetlana klawiatura, NFC, dotykowy ekran	+0,20		
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	100%	**dobra 4,20**		**dobra 3,60**	

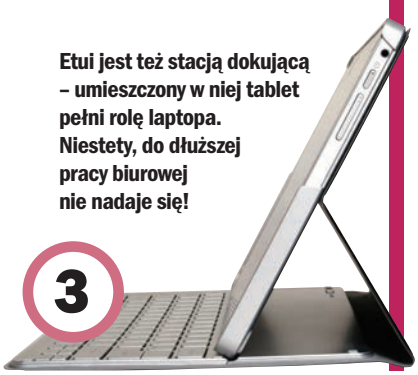
SZCZEGÓŁY TESTU

Jak szybki jest testowany notebook?	**30%**		**3,91**		**3,15**
Wydajność w aplikacjach biurowych i internetowych	10%	dobra (PCMark 7 – 2501 punktów, SuperPI – 762 sekundy, ATTOBench32 – 103 046 MB/s)	3,83	dostateczna (PCMark 7 – 2189 punktów, SuperPI – 2400 sekund, ATTOBench32 – 127 019 MB/s)	3,34
Jak szybko uruchamia się system operacyjny	3%	bardzo wolno, 72 sekundy	2,49	szybko, 32 sekundy	4,95
Szybkość w grach	10%	dobra (3DMark Cloud Gate – 4454 punkty, 3DMark11 – 1093 punkty, Tomb Raider – 59,1 fps, Medal of Honor: Warfighter – 18 fps, Call of Juarez – 15 fps, Bioshock Infinite – 41,6 fps)	3,98	dostateczna (3DMark Cloud Gate – 1753 punkty, 3DMark11 – 384 punkty, Tomb Raider – 11,5 fps, Medal of Honor: Warfighter – 5 fps, Call of Juarez – 12,6 fps, Bioshock Infinite – 11,64 fps)	2,57
Jak notebook radzi sobie z edycją zdjęć i filmów	7%	bardzo dobrze	4,54	przeciętnie	2,96
Jak dobry jest ekran i jakość dźwięku?	**20%**		**4,25**		**3,75**
Wierność wyświetlanych barw / kontrast / jasność / czas reakcji matrycy	7%	dobre, 81 % / wysoki, 1128:1 / dobra, 203 cd/m² / długi, 12,47 ms	4,17	przeciętne, 59 % / niski, 776:1 / bardzo wysoka, 287 cd/m² / dość krótki, 8,46 ms	3,99
Nierównomierność świecenia ekranu / powierzchnia ekranu	2%	wysoka równomierność świecenia, 15 % / błyszcząca	6,00	wysoka równomierność świecenia, 10 % / półmatowa	6,00
Czy ekran ma dotykową powłokę (technologia) / liczba palców, którą wykrywa multitouch	1%	tak (pojemnościowa) / 10 palców	6,00	brak dotykowej powłoki	1,00
Przekątna ekranu / gęstość pikseli	7%	15,5 cala / 1366 x 768 pikseli	3,81	13,3 cala / 1366 x 768 pikseli	3,50
Jakość dźwięku / maksymalna głośność / liczba głośników	3%	słaba / 73 dBA / 2	3,75	słaba / 71 dBA / 2	3,20
Jak notebook sprawdza się w pracy mobilnej?	**25%**		**3,30**		**4,47**
Czas surfowania po stronach WWW na naładowanym akumulatorze	15%	niezbyt długi, 195 minut	3,29	dość długi, 306 minut	4,34
Hałas podczas pracy notebooka przy oglądaniu stron WWW	3%	dobrze słyszalny, 35,3 dBA	2,00	cichy, 28,6 dBA	4,56
Temperatura obudowy podczas grania	2%	obudowa dość gorąca, 49 stopni Celsjusza	3,42	obudowa dość gorąca, 53 stopnie Celsjusza	2,93
Wymiary / waga	5%	38,2 x 26 x 2,8 cm / 2,52 kg	4,08	32,4 x 22,5 x 1,7 cm / 1,44 kg	5,41
Czy wyposażenie notebooka jest kompletne?	**25%**		**4,62**		**3,16**
Dostępna dla użytkownika pojemność dysku twardego	10%	630 GB	5,24	64 GB	2,00
Rodzaj i typ napędu optycznego	1%	nagrywarka DVD / Matshita UJ8C2	4,00	brak / brak	1,00
Złącza: USB (USB 3.0) / eSATA / czytnik kart pamięci / słuchawkowe / mikrofonowe	4%	4x USB (jest) / brak / jest (SD, MMC) / jest / jest	4,28	2x USB (jest) / brak / jest (SD, MMC) / jest / jest	4,04
Gniazda połączeniowe do zastosowań multimedialnych	1%	HDMI	3,50	HDMI, D-Sub	4,25
Podzespoły umożliwiające podłączenie notebooka do sieci	3%	Wi-Fi 802.11 b/g/n (2,4 GHz) / LAN 1 Gb/s / Bluetooth	4,50	Wi-Fi 802.11 b/g/n (2,4 GHz) / LAN 1 Gb/s / Bluetooth	4,50
Czułość karty Wi-FI	2%	mierna, 16 %	2,48	mierna, 2 %	2,00
Jakość klawiatury / kontrolera wskaźnika myszy	1%	wyspowa, z podświetlaniem i blokiem numerycznym / bardzo dobra	6,00	wyspowa, bez bloku numerycznego / bardzo dobra	5,00
Dołączone oprogramowanie	2%	PlayMemories Home, Movie Creator, Transfer Support, oprogramowanie narzędziowe VAIO, NoteAnytime, CamScanner, Album by Sony, Music by Sony	4,00	SideSync, HomeSync Lite, S Player+, S PhotoStudio, S Camera+, Evernote, Microsoft Office wersja testowa, oprogramowanie narzędziowe	4,50
Wbudowana kamera internetowa	1%	1,3 Mpix	6,00	1,3 Mpix	6,00

W PRAKTYCE

Acer Aspire P3 to 11,6-calowy tablet działający pod kontrolą Windows 8 z dwurdzeniowym procesorem Intel Core i3 na pokładzie

Klawiatura Bluetooth ma wbudowany akumulator i automatycznie łączy się z tabletem. Ekran montujemy do aluminiowej ramki



Etui jest też stacją dokującą – umieszczony w niej tablet pełni rolę laptopa. Niestety, do dłuższej pracy biurowej nie nadaje się!

TABLET CZY LAPTOP?

Acer Aspire P3 to urządzenie, które łączy w sobie cechy notebooka i tabletu. Jest LEKKIE, WYDAJNE I DZIAŁA POD KONTROLĄ WINDOWS 8. Czy jest jednak lepsze od tabletu i od notebooka?

Na pierwszy rzut oka Acer Aspire P3-171 wydaje się miniaturowym notebookiem, z dość nietypowym zawiasem matrycy. W rzeczywistości seria Aspire wzbogaciła się o tablet wyposażony fabrycznie w stację dokującą, umożliwiającą korzystanie z urządzenia tak jak z komputera przenośnego.

DZIĘKI WINDOWS 8

Dotykowy interfejs systemu Windows 8 pozwala producentom na tworzenie dość nietypowych odmian komputerów przenośnych. Teraz oprócz dotykowego ekranu do obsługi komputera nie potrzeba nic więcej. Korzystanie z myszy w przypadku Windows 8 jest nawet niezbyt naturalne. Ekran dotykowy doskonale nadaje się do zabawy z multimediami, przeglądania internetu, jednak w przypadku pracy (napisanie e-maila, obsługa pakietu biurowego) klawiatura jest niezbędna.

WYDAJNOŚĆ

Acer Aspire P3-171 wyposażono w ekran o przekątnej 11,6 cala pracujący w typowej dla średniej klasy notebooków rozdzielczości 1366 x 768 pikseli. Sercem urządzenia jest przeciętnej wydajności (jak na komputery przenośne) dwurdzeniowy procesor Intel Core i3-3229Y. Układ taktowany jest z częstotliwością 1,4 GHz i ma zintegrowany czip graficzny Intel HD Graphics 4000.

System operacyjny zainstalowany na dysku SSD działa płynnie, podobnie jak przeglądarka WWW i programy biurowe. Podczas testów w programie PCMark08 Acer uzyskał 1831 punktów, natomiast w 3DMark 11 tylko 487 punktów. To przeciętne wyniki. Niską wydajność układu graficznego potwierdza także wolne wyświetlanie animacji w Unigine Heaven 4.0 – 7,7 klatki na sekundę. Acer słabo radzi sobie z kodowaniem wideo – konwertowanie 10-minutowego klipu do formatu AVC 1080p trwało aż 26 minut.

NIE DO GIER

Podczas testów sprawdzono, jak Acer radzi sobie w grach. Na pierwszy ogień poszedł nowy Tomb Raider. W minimalnych ustawieniach szczegółów średnie tempo animacji wynosiło 22 klatki na sekundę, niestety podczas bardziej zaawansowanych graficznie scen spadało poniżej 10. Jeszcze słabiej wypada Bioshock Infinity – tutaj średnia prędkość wyświetlania animacji wynosi około 18 klatek na sekundę. Zabawa przy użyciu Acera w tak wymagające tytuły nie jest niczym przyjemnym, jednak jest możliwa.

MOBILNOŚĆ I WYGODA

Sam tablet waży około 780 gramów, po umieszczeniu go w etui waga urządzenia wzrasta do 1340 gramów. Acer będzie dobrym kompanem zarówno w podróży, jak i na spotkaniach biznesowych. Jest elegancki, łatwo zaadaptować go do pracy w nietypowych warunkach, poza tym jak na tak mobilne urządzenie jest dość wydajny. Na w pełni naładowanym akumulatorze pozwala przeglądać strony WWW przez 3 godziny i 25 minut. Jak na tablet to słaby wynik.

Model ten jest solidnie wykonany, a posługiwanie się nim w trybie tabletu jest wygodne – o ile nie uruchomiliśmy wymagającej aplikacji. Tylna obudowa Acera dość znacznie się nagrzewa – nawet do 50 stopni Celsjusza. Po umieszczeniu tabletu w stacji dokującej szybko dostrzeżemy, że klawiatura pozbawiona jest touchpada i podpórki pod nadgarstki. Dlatego pisanie na niej nie jest tak wygodne jak w przypadku laptopów. Do udanych nie można zaliczyć także mechanizmu podtrzymującego ekran. Jeżeli zechcemy używać Acera na kolanach, szybko okaże się, że gwałtowniejszy ruch nogami powoduje osunięcie się tabletu na klawiaturę. **aś**

1	Wydajność	★★☆☆☆
2	Mobilność	★★★☆☆
3	Wygoda obsługi	★★★☆☆

Parametry techniczne: ekran – 11,6 cala 1366 x 768 pikseli, procesor – Intel Core i3 3229Y, gniazda – zasilanie, USB, microHDMI, słuchawkowe, dysk – SSD 60 GB, RAM – 2 GB
Cena: 2500 złotych

WNIOSKI

Acer to niedrogie urządzenie, które może zastąpić notebook i tablet. Pozwoli wygodnie korzystać z zasobów internetu i wykonać proste zadania biurowe – do tego wygląda elegancko. Minusami są tylko jeden port USB, mała pojemność dysku i brak wbudowanego modemu 3G. Delikatna konstrukcja sprawia, że nie jest to urządzenie dla dzieci i młodzieży. ■

SPORTOWY **STYL**

Verbatim ma w swojej ofercie przenośny dysk twardy, który POWINIEN ZADOWOLIĆ NAWET MIŁOŚNIKA MOTORYZACJI. Czy jest tak samo szybki, na jaki wygląda?

Verbatim GT SuperSpeed to zewnętrzny dysk twardy o pojemności 500 GB. Jego nazwa oraz wygląd nie wzięła się z przypadku, ponieważ wykorzystuje on szybki interfejs USB 3.0.

WYDAJNOŚĆ

W środku obudowy znajdziemy 2,5-calowy dysk twardy Toshiby MQ01ABD050, który po sformatowaniu oferuje 465 GB na pliki. W testach dysk osiągnął wynik 117 MB/s. Taką prędkość dysk zawdzięcza interfejsowi USB 3.0. Jeśli podłączymy testowany dysk pod złącze USB 2.0, prędkość spada do zaledwie 27 MB/s. Dlatego urządzenie polecamy głównie użytkownikom mającym komputery wyposażone w USB 3.0

WYKONANIE

Już na pierwszy rzut oka widać, co łączy Forda Mustanga GT z testowanym dyskiem. Dwa białe pasy, poprowadzone przez całą długość obudowy, do złudzenia przypominają te z maski sportowego samochodu. Obudowa jest wykonana z błyszczącego plastiku, niestety łatwo się rysuje. Warto dokupić pokrowiec na dysk, ponieważ wrzucony luzem do plecaka na pewno szybko się zniszczy.

Przy gnieździe USB znajdziemy kilka ciekawych rozwiązań, jedną z nich jest przycisk HOLD, który po przełączeniu zabezpiecza nasze dane przed przypadkowym skasowaniem. Na krawędziach producent umieścił dwie diody, które do złudzenia przypominają tylne światła samochodu. Zapalają się wtedy, kiedy dysk jest podłączony do komputera.

OPROGRAMOWANIE

Producent umieścił na dysku kilka przydatnych programów, między innymi Green Button, który ma za zadanie wyłączenie dysku, jeśli z niego nie korzystamy, Backup File, wykonujący kopię zapasową, oraz VHD Formatter, który ma za zadanie sformatowanie dysku. **mj**

WNIOSKI

Dysk od Verbatima to ciekawa propozycja dla miłośników motoryzacji. Oryginalny wygląd oraz wysoka szybkość powinna zadowolić użytkownika.

Parametry techniczne: model – MQ01ABD050, pojemność – 500 GB, prędkość – 5400 RPM, interfejs – USB 3.0, wymiary – 195 x 121 x 33 mm, waga – 205 gramów, bufor – 8 MB
Cena: 299 zł

1	Wydajność	★★★★☆
2	Wykonanie	★★★★★
3	Opłacalność zakupu	★★☆☆☆

OBIEKTYW DO IPHONE'A

Smartfony robią coraz lepsze zdjęcia, niestety ich możliwości ogranicza optyka aparatu. W takim przypadku może nam pomóc obiektyw firmy Olloclip. Sprawdźmy, czym może nas zaskoczyć

Smartfony coraz mocniej wypierają z rynku tanie aparaty kompaktowe. Ich przewagą jest to, że są zawsze pod ręką, a jakość zdjęć, jakie oferują, nie odbiega od tych zrobionych tanim kompaktem. Jeśli mamy iPhone'a, możemy jeszcze bardziej urozmaicić zdjęcia gadżetem od Olloclip.

OBIEKTYW 3 W 1

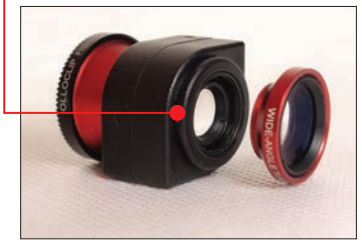
Olloclip to bardzo mały obiektyw, który ma w sobie trzy soczewki, a każda z nich ma inne zastosowanie. Soczewka Fisheye (rybie oko) typu kołowego pozwala na uchwycenie zdjęć o kącie aż 180 stopni. Soczewka Wide-Angle (szeroki kąt) o kącie widzenia 63 stopnie, przyda się szczególnie w pomieszczeniach oraz zdjęciach architektury, dzięki niej w kadrze zmieści się znacznie więcej obrazu. Po odkręceniu soczewki szerokokątnej odsłania nam się soczewka Macro, dzięki której będziemy mogli robić zdjęcia z bliskiej odległości. Aby w trybie Macro poprawnie zrobić zdjęcie, powinniśmy trzymać aparat w odległości 12–15 mm od fotografowanego obiektu. Jakość zdjęć wykonanych za pomocą obiektywu jest dobra, lecz widać utratę jakości. Szczególnie rzuca się w oczy brak ostrości obrazu na brzegach zdjęcia.

SPOSÓB MONTAŻU

Obiektyw Olloclip nie wymaga dodatkowego oprogramowania, wystarczy naciągnąć go na róg telefonu, aby pokrywał obiektyw aparatu. Testowane urządzenie jest kompatybilne z iPhone'em 4 oraz 4s, a także za pomocą specjalnego adaptera z iPodem touch piątej generacji.

WYKONANIE

Obudowa Olloclip jest wykonana z solidnego plastiku, w zestawie znajdziemy dwie zaślepki na soczewki obiektywu, adapter oraz mały pokrowiec, który zabezpieczy gadżet przed zarysowaniem podczas przenoszenia. **mj**



WNIOSKI

Olloclip to świetny gadżet dla tych, którzy robią dużo zdjęć smartfonem. Małe wymiary pozwolą nam mieć go zawsze przy sobie, a efekt zdjęć na pewno zaskoczy niejednego fotoamatora.

Parametry techniczne: kompatybilność – iPhone 4/4s, iPod 5, soczewki – Fisheye, Macro, Wide-Angel
Cena: 269 zł

1	Jakość zdjęć	★★★☆☆
2	Wykonanie	★★★★★
3	Obsługa	★★★★★

KRÓTKIE TESTY

GIGANT NA DWA SIMY

Acer Liquid S1 Duo ma OGROMNY WYŚWIETLACZ I OBSŁUGUJE DWIE KARTY SIM – czy to klucz do sukcesu?

Dla jednych Acer Liquid S1 Duo to gigantyczny smartfon z ekranem o przekątnej 5,7 cala (14,5 cm), dla innych to mały tablet z rozdzielczością HD. Dowiedzmy się, jak w praktyce sprawuje się to urządzenie.

PŁYNNA GRANICA

Faktycznie z urządzeniem z ekranem o przekątnej 5,7 cala producent celuje dokładnie pomiędzy tablety i smartfony, nazywając swój nowy model „phabletem". W praktyce sklep Google Play identyfikuje urządzenie jako smartfon i tak też powinniśmy je trakować.

CO W ŚRODKU

Olbrzymi, czuły na dotyk wyświetlacz pracuje z rozdzielczością 1280 x 720 pikseli i podobnie jak większość smartfonów ma błyszczącą powłokę. Sercem Acera jest dwurdzeniowy procesor Mediatek MT6589 taktowany z wyższą niż nominalna częstotliwością 1,5 GHz. Urządzenie ma 1 GB pamięci RAM, działa pod kontrolą systemu Android 4.2, a do dyspozycji użytkownika jest wbudowana pamięć o pojemności 8 GB. Mocną stroną tego modelu jest również obsługa dwóch kart SIM. Przed każdym połączeniem możemy wybrać, z której karty chcemy akurat skorzystać.

FUNKCJONALNOŚĆ

Z wyglądu Acer nie wyróżnia się niczym szczególnym – jego głównym elementem jest 5,7-calowy ekran. Tylną klapkę wykonano z gumy, która ma metalowe wykończenia. Telefon prezentuje się dobrze i jest solidny. Pod względem wydajności jest podobny do Samsunga Galaxy S3. Uruchomione na nim gry 3D, takie jak GTA III, działają płynnie przy odpowiednio zmniejszonym poziomie szczegółów. Słabym punktem jest aparat – na zdjęciach wykonanych nawet w słoneczną pogodę widać szum i brak szczegółów w ciemnych partiach kadru.

Acer wykorzystuje typowy interfejs Androida, nowością godną uwagi są profile automatycznie uaktywniające się w zależności od lokalizacji.

WNIOSKI

W tej cenie są lepsze niż Acer smartfony, ale żaden nie ma tak dużego ekranu i funkcji dual SIM. Sporym mankamentem jest krótki czas pracy na baterii.

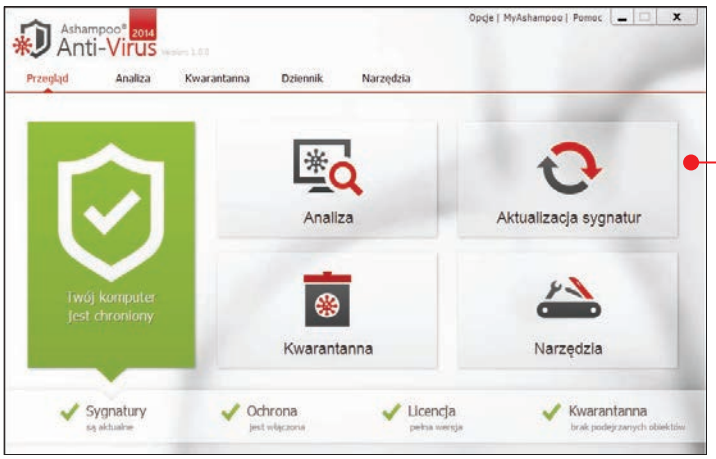
Parametry techniczne: ekran – 5,7 cala, procesor Mediatek MT6589, GPU – PowerVR SGX544, Wi-Fi, Bluetooth, 3G, dual SIM, 8 GB pamięci, aparat przedni – 2 Mpix, tylny – 8 Mpix
Cena: 1450 zł

1	Wydajność	★★★☆☆
2	Ekran	★★★☆☆
3	Bateria	★★☆☆☆

ASHAMPOO ANTI-VIRUS 2014

Ashampoo powraca z nową edycją programu ANTI-VIRUS. Wersja 2014 ma NOWY WYGLĄD I DWA SILNIKI ANTYWIRUSOWE

Rozwój antywirusa Ashampoo został kilka lat temu wstrzymany na rzecz aplikacji Ashampoo Anti-Malware. Teraz program powraca z nowym wyglądem i dwoma silnikami skanowania, które zapewniają mu większą skuteczność w wykrywaniu zagrożeń – wirusów, trojanów, spyware'u i innych niebezpiecznych aplikacji.



CO W ŚRODKU

W wersji 2014 Ashampoo połączyło dwa silniki antywirusowe – program korzysta z uznanego rozwiązania firmy Bitdefender i Emsisoft. Obok zmian pod maską nowa edycja Anti-Virusa otrzymała bardziej przejrzysty interfejs zaprojektowany pod kątem początkujących użytkowników komputera, oraz ochronę systemu typu zainstaluj i zapomnij, która automatycznie neutralizuje zagrożenia bez konieczności interakcji z użytkownikiem.

FUNKCJONALNOŚĆ

Oprócz ochrony w czasie rzeczywistym program oferuje cichy tryb dla Gracza (nie będzie przeszkadzał nam w rozrywce). Skaner programu czuwa również nad bezpieczeństwem komputera w czasie przeglądania internetu oraz swoim własnym – unika infekcji, szyfrując swoje najważniejsze moduły.

WNIOSKI

Jest niezły i działa przyzwoicie – dyskretnie i bez naprzykrzania się. Nie obciąża też zbyt mocno systemu. Próbna wersja działa 10 dni (dokonując darmowej rejestracji, wydłużamy czas testów o 30 dni).

Wymagania techniczne: Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 oraz Windows 8.1
Cena: 105 zł (licencja na rok)

1	Wygląd	★★★★☆
2	Możliwości	★★★★☆
3	Opłacalność zakupu	★★★★☆

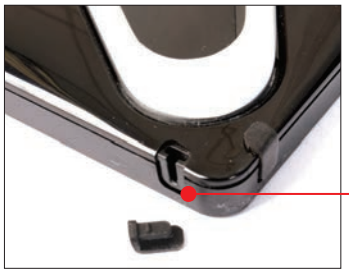
MOBILNY **EKRAN**

AOC e1659Fwu nie ma akumulatora, ale mimo to MOŻEMY GO WZIĄĆ NA PIKNIK. Dowiedzmy się, jak to możliwe

AOC e1659Fwu to 16-calowy monitor podłączany do komputera za pomocą gniazda USB. Oprócz przesyłania informacji o obrazie złącze to służy także do zasilania wyświetlacza. Urządzenie wyposażono w matrycę TN pracującą w rozdzielczości 1366 x 768 pikseli. Monitor jest lekki (1,2 kg) i cienki (23 mm), a dzięki dołączonemu w komplecie etui łatwo go zabrać ze sobą. Do działania potrzebuje tylko jednego przewodu USB 3.0.

JAKOŚĆ OBRAZU

Ponieważ monitor zasilany jest z gniazda USB, nie może pobierać zbyt dużo prądu. Takie ograniczenie było wyzwaniem dla konstruktorów, którzy musieli zaprojektować dobre, energooszczędne podświetlanie matrycy. Okazuje się, że AOC nie jest tak jasny jak tradycyjne monitory – średnia jasność świecenia matrycy wynosi 123 cd/m^2. To słaby wynik. Nie najlepsze są również kąty widzenia – szczególnie w pionie. Nierównomierność świecenia panelu LCD jest nieduża i wynosi 22 procent. Zarówno krótki czas reakcji (8,7 ms), jak i wysoki kontrast (1230:1) to mocne strony AOC.



W PRAKTYCE

W testach monitor dobrze współpracował z pecetem, w przypadku laptopa brakowało energii (mimo podłączonych dwóch wtyków USB) – objawiało się to czasem migotaniem obrazu. Minusem jest też konieczność instalacji sterowników. Jakość wykonania pozostawia sporo do życzenia. Błyszcząca obudowa łatwo się rysuje, a gumowe nóżki wypadają z obudowy. **aś**

Parametry techniczne: przekątna – 16 cali, rozdzielczość – 1366 x 768 pikseli, pobór mocy – 7 W, gniazdo USB 3.0, zmierzony czas reakcji matrycy – 8,74 ms
Cena: 549 zł

1	Jakość obrazu	★★☆☆☆
2	Wykonanie	★★☆☆☆
3	Funkcjonalność	★★☆☆☆

WNIOSKI

AOC nie jest większy niż ekran w typowym notebooku, nie zachwyca również jakością obrazu. Z testowym notebookiem nie działał poprawnie. Nie warto go kupować, chyba że akurat potrzebujemy przenośnego monitora z gniazdem USB. ■

REKLAMA

TEST KONSUMENCKI

TYDZIEŃ ZE SMARTFONEM ALCATEL ONE TOUCH FIRE

FAKTY

System: Firefox OS
Procesor: Qualcomm MSM7227A z GPU Adreno 200
Pamięć: 256 MB RAM, 512 MB ROM i 160 MB masowa, obsługa kart SD/SDHC do 32 GB
Ekran: 3,5 cala, 480 x 320 pikseli, 256 tys. kolorów
Sieć komórkowa: 2G/3G, HSPA+ 7,2/5,76 Mbps
Komunikacja: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0 A2DP, USB 2.0
Nawigacja: GPS ze wsparciem A-GPS
Aparat: 3,15 Mpix, wideo VGA
Akumulator: 1400 mAh
Cena: od 1 zł przy doładowywaniu 25 zł miesięcznie przy umowie na 36 miesięcy lub 404 zł (tylko sieć T-Mobile)

MAŁO KOMFORTOWY WYŚWIETLACZ

Niska rozdzielczość wyświetlacza wystarczy dla podstawowych czynności, jednak surfowanie po sieci i czytanie tekstów jest dość niewygodne. Problemem są też odblaski, które przeszkadzają nie tylko przy silnym oświetleniu. Niedostatek kolorów dokucza szczególnie w przypadku odtwarzania filmów. Komfort oglądania psują również bardzo kiepskie kąty widzenia.

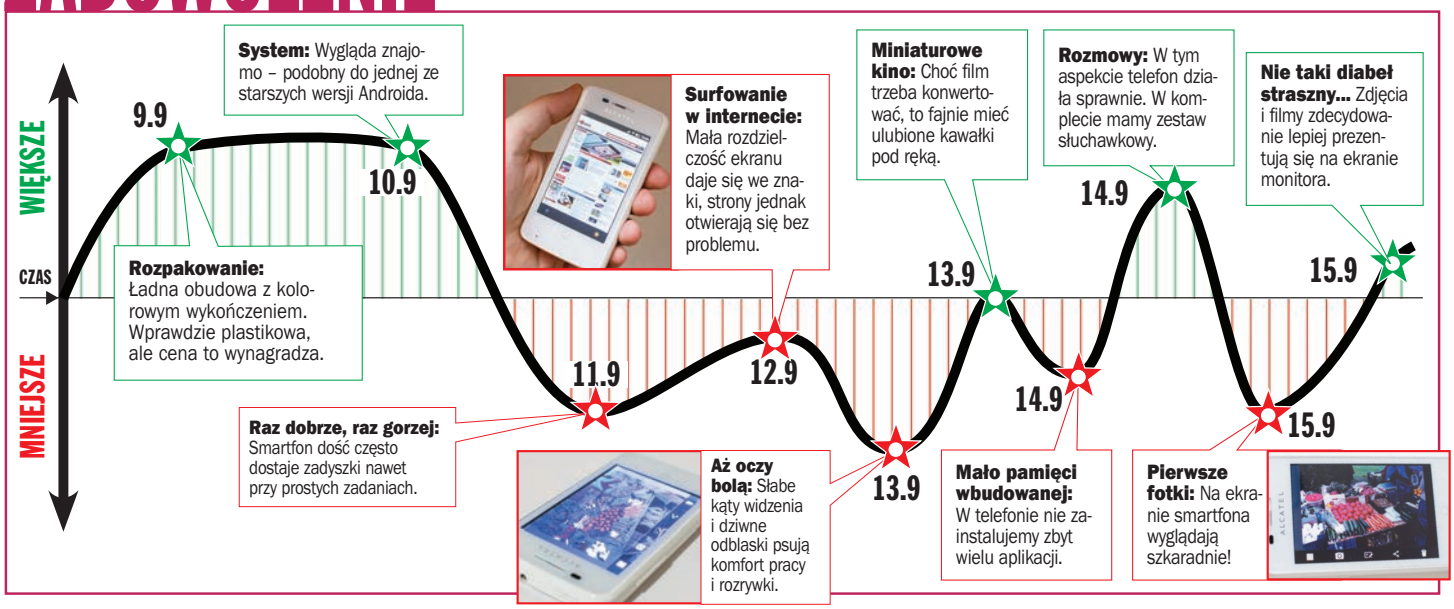
DOBRY CHIPSET, ALE...

Układ Qualcomm MSM7227A przy odpowiednio zoptymalizowanym systemie powinien zapewnić rozsądną wydajność. Niestety, w testowanym smartfonie mamy tylko 256 MB pamięci. To powoduje problemy z płynnością działania systemu.

ŁĄCZNOŚĆ SIECIOWA

Jako telefon Alcatel z Firefox OS sprawdza się całkiem przyzwoicie, choć narzędzia kontaktów nie są tak rozbudowane jak w innych systemach mobilnych. Wbudowane Wi-Fi działa bez zarzutów, podobnie jak Bluetooth, choć nie jest demonem prędkości.

ZADOWOLENIE



OTO TANI SMARTFON Z FIREFOX OS. Dziennikarz Komputer Świata **OPOWIADA O SWOICH DOŚWIADCZENIACH** z nowym telefonem firmy Alcatel

NIEWIELKA PAMIĘĆ

Alcatel One Touch Fire wyposażono w bardzo skromną ilość miejsca we wbudowanej pamięci. Około 160 MB nie pozwoli na instalację zbyt wielu narzędzi, a tym bardziej na przechowywanie multimediów. Pamięć możemy rozszerzyć za pomocą kart pamięci, które można zainstalować po zdjęciu tylnej ścianki smartfona. Maksymalna pojemność to 32 GB. Niestety, nie zainstalujemy na karcie SD dodatkowych aplikacji.

APARAT CYFROWY

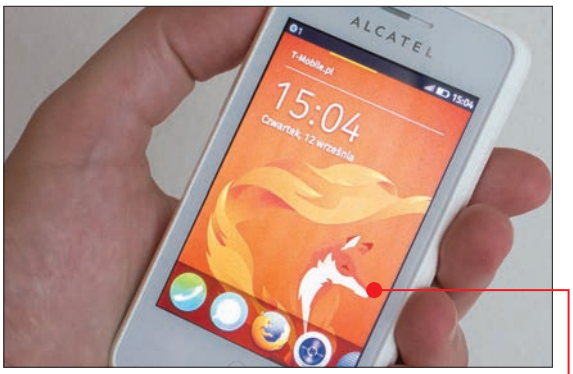
W smartfonie jest tylko jeden aparat o rozdzielczości 3,2 Mpix. Brakuje przedniej kamery. Oprogramowanie aparatu jest bardzo proste, pozwala wyłącznie na wyzwolenie migawki czy uruchomienie kamery. Niestety, zarówno zdjęcia, jak i filmy VGA są słabej jakości. Kiepski wyświetlacz pogarsza komfort zabawy z aparatem.

GŁOŚNIK I SŁUCHAWKI

Rozmiary otworu głośnikowego są podobne jak w wielu innych smartfonach. Głośniczek Alcatela sprawdza się nie najgorzej, pod warunkiem że nie ustawimy zbyt dużego poziomu głośności. Dźwięk ma jednak nieco pudełkowe brzmienie. Dużo lepiej jest na słuchawkach. Szkoda tylko, że akumulator nie pozwala na dłuższą zabawę.

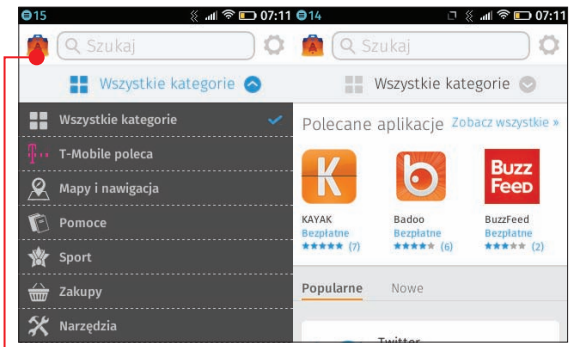
Karol Żebruń
dziennikarz
Komputer Świata

Alcatel One Touch Fire to budżetowy smartfon o dość kiepskich parametrach. To urządzenie zdecydowanie polecałbym tylko osobom cierpliwym lub tym, które chcą być mobilne, a nie mogą pozwolić sobie na lepszy sprzęt.



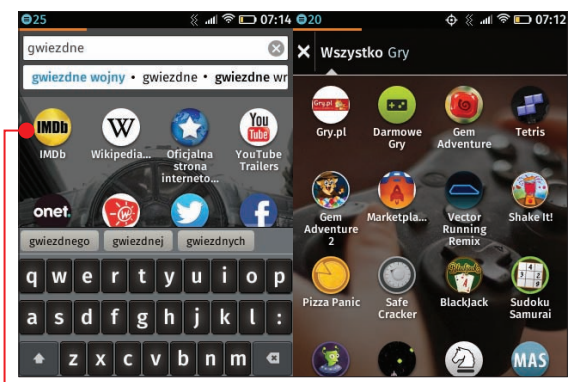
SYSTEM FIREFOX OS

Alcatel One Touch Fire działa pod kontrolą systemu Firefox OS wyposażonego w interfejs Gaia i silnik Gecko, zaczerpnięty z przeglądarki Firefox. Wykorzystują one otwarte technologie sieciowe HTML 5, CSS i JavaScript dla wyświetlania składników interfejsu systemu i aplikacji oraz zawartości sieciowej we wbudowanej przeglądarce Firefox Mobile.



SKLEP MOZILLA MARKETPLACE

Aplikacje dla systemu Firefox OS możemy kupić w sklepie Mozilla Marketplace. Dzięki usłudze Persona, która pozwala na stworzenie indywidualnego profilu, raz kupione oprogramowanie będziemy mogli instalować także na przyszłych smartfonach z Firefox OS bez potrzeby ponownego zakupu.



APLIKACJE SIECIOWE

Aplikacji sieciowych nie musimy instalować w pamięci smartfona. Wymagają one jednak dostępu do sieci. Interesujące nas programy możemy wyszukać podobnie, jak wyszukujemy treści w wyszukiwarce internetowej. W odpowiedzi na ekranie smartfona pojawi się zestaw ikon proponowanych narzędzi.

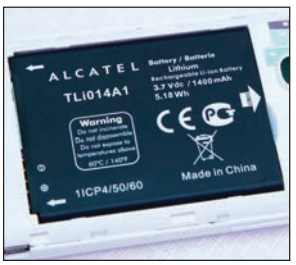
KONWERSJA FILMU

Alcatel One Touch Fire wyświetla filmy w rozdzielczości maksymalnie 640 x 480 pikseli (30 klatek na sekundę). Jeśli mamy film w wyższej rozdzielczości, musimy go przekonwertować.

PRZYDATNE DODATKI

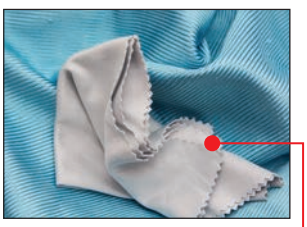
KARTA PAMIĘCI

Pamięć telefonu jest bardzo niewielka, a dostępna w zestawie karta pamięci o pojemności 2 GB może się szybko zapełnić. Dlatego warto pomyśleć o dodatkowej karcie pamięci microSD. To niewielka inwestycja – kartę o pojemności 8 GB kupimy już za mniej więcej 20 złotych.



AKUMULATOR

Choć akumulator One Touch Fire ma sporą pojemność, nie jest w stanie zapewnić telefonowi długiego działania. Warto dokupić zapasowy akumulator, zwłaszcza gdy wybieramy się na dłuższą wycieczkę, podczas której dostęp do źródła prądu będzie ograniczony. Cena około 60 złotych.



ŚCIERECZKA I OSŁONA

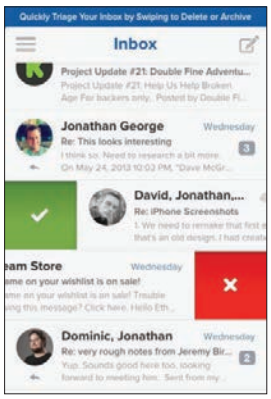
Szybko brudzący się wyświetlacz trzeba od czasu do czasu wyczyścić. Choć można to zrobić za pomocą mankietu koszuli, lepiej użyć ściereczki z mikrofibry. Cena około 5 złotych.

NOWE APLIKACJE MOBILNE

PRZYDATNE APKI

APLIKACJI MOBILNYCH Z DNIA NA DZIEŃ JEST CORAZ WIĘCEJ. Jednak coraz trudniej wyłowić z setki tysięcy programów te wartościowe – Komputer Świat prezentuje sześć przydatnych aplikacji

1 NOWY KLIENT E-MAIL



EVOMAIL
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN iPh

Dobry klient pocztowy na smartfona musi być prosty w obsłudze, wygodny i przede wszystkim funkcjonalny. Bezsprzecznie taką aplikacją jest Evomail, który dodatkowo ma estetyczny interfejs oraz wiele wartościowych funkcji. Treść przeglądanych wiadomości jest dostosowywana do szerokości ekranu, co ułatwia czytanie e-maili. Przydatna jest funkcja odkładania wiadomości do przeczytania później.

2 RZUĆ PALENIE ZE SMARTFONEM

Nie chodzi tu o jakąś nową technologię ułatwiającą palaczom pożegnanie z nałogiem, lecz o swojego rodzaju asystenta, który będzie codziennie nas motywował korzyściami wynikającymi z niepalenia – tymi zdrowotnymi, finansowymi oraz zaoszczędzonego czasu.

QUIT SMOKING
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

3 SPRAWDŹ, JAK SZYBKI MASZ SMARTFON

Geekbench 3 to najnowsza odsłona aplikacji mobilnej do testowania szybkości procesora smartfonów i tabletów. W programie rozbudowano sposób testowania, uwzględniając różne scenariusze, co pozwala na szybkie i dokładne pomiary. Program radzi sobie z najnowszymi procesorami, a wynik testu prezentowany jest w formie liczbowej – dla pojedynczego rdzenia i całego układu.

GEEKBENCH 3
Ocena: ★★★★★
Cena: 3,99 zł
AN iPh

CZYTELNIK POLECA

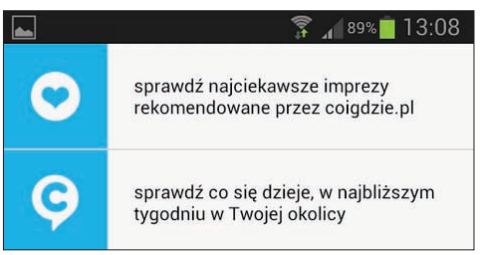
ALTERNATYWA DO OBSŁUGI GOOGLE+

Oficjalna aplikacja Google+ na Windows Phone z pewnością do udanych nie należy. Jeśli często używamy tego serwisu społecznościowego, lepszym rozwiązaniem będzie alternatywny program – gPlus.

GPLUS
Ocena: ★★★★☆
Cena: 3,49 zł
WP

Chcesz polecić ulubioną aplikację?
Napisz do nas na adres:
redakcja@komputerswiat.pl

4 DOWIEDZ SIĘ, CO SIĘ DZIEJE W OKOLICY

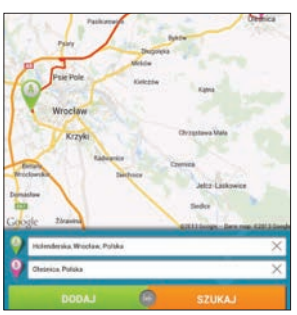


Coigdzie.pl to aplikacja, dzięki której szybko dowiemy się o aktualnych wydarzeniach kulturalnych, rozrywkowych, dla dzieci czy sportowych. Sprawdzimy też, jakie filmy grane są w najbliższych kinach, oraz przejrzymy repertuar teatrów. Każde wydarzenie ma szczegółowy opis, oznaczone jest na mapie oraz zawiera dane kontaktowe do organizatora.

COIGDZIE.PL
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

5 CARPOOLING NAD WISŁĄ

Wysokie ceny paliw skłaniają do oszczędności nie tylko podczas wakacyjnych podróży, ale także w trakcie codziennych dojazdów do pracy. Może warto skorzystać z carpoolingu, czyli wspólnych przejazdów – z pewnością będzie taniej. W znalezieniu chętnych na dojazd w to samo miejsce pomoże nam aplikacja otodojazd.pl. Program jest rozbudowany, ale prosty w obsłudze.



OTODOJAZD.PL
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

SYSTEM: AN Android BA Bada (Samsung Wave) IPh iPhone i iPad WP Windows Phone SY Symbian (smartfony Nokii)

eska ROCK

GRAMY CO CHCEMY

PODUSZKOWIEC

KAŻDY PONIEDZIAŁEK
21:00 - 23:00
ZAPRASZA BISIOR

MISIE PODOBA

KAŻDA ŚRODA
21:00 - 23:00
ZAPRASZA MISIEK

SANATORIUM

KAŻDY WTOREK
21:00 - 23:00
ZAPRASZA PEGAZ

STARTER

KAŻDY PIĄTEK
21:00 - 23:00
ZAPRASZA MAJKEL

NA FALI

KAŻDY CZWARTEK
21:00 - 23:00
ZAPRASZA ANECZKA

WIĘCEJ NA ESKAROCK.PL

urodzinowy konkurs 15-lecie

Rozwiąż **krzyżówkę** i prześlij jej hasło SMS-em według instrukcji zamieszczonej poniżej. Wśród autorów prawidłowych odpowiedzi rozlosujemy **nagrody!**

001

PIŁKA-ROBOT
1 nagroda

sphero

EIZO 002

MONITOR EIZO FlexScan EV2436W

Monitor LCD z matrycą 24,1", szeregiem rozwiązań odciążających wzrok użytkownika, minimalnym zużyciem energii i stopką umożliwiającą pracę nawet w trybie portretowym.
1 nagroda
Wartość nagrody 1899 zł

003

Bitdefender Mobile Security PREMIUM PL
10 nagród

Bitdefender

Głośniki I-BOX NEW JERSEY
3 nagrody

004

005

BATERIA MOPHIE JUICE PACK RESERVE
2 nagrody

mophie

006

BATERIA PRZENOŚNA MICRO JUICE PACK RESERVE
2 nagrody

ZEUS

Tablet o rozdzielczości 2048 x 1536 pikseli oraz matrycy IPS gwarantującej krystaliczną jakość obrazu w grach i multimediach. Smukła i elegancka aluminiowa obudowa ze srebrnym wykończeniem na bokach.

007

PROJEKTOR MULTIMEDIALNY SONY VPL-DW126

Wyposażony w matrycę 3LCD, współczynnik kontrastu 2500:1, rozdzielczość WXGA (1280 x 800) oraz jasność obrazu na poziomie 2600 ANSI lumenów. Żywotna lampa wytrzyma aż 7000 godzin pracy w trybie ECO. Projektor waży zaledwie 2,63 kg.
1 nagroda
Wartość nagrody 2650 zł

SONY

IBOX

008

1 nagroda
Wartość nagrody 915,12 zł

009

TORBA NA LAPTOP NW10290
5 nagród

010

TORBA NA LAPTOP NBG134
5 nagród

Możesz wysłać dowolną liczbę SMS-ów na dowolną liczbę nagród. NAGRODĘ SPECJALNĄ otrzyma osoba, która prześle najwięcej SMS-ów. Nagrody niewytypowane zostaną rozlosowane wśród wszystkich uczestników konkursu, którzy przesyłali prawidłowe rozwiązanie krzyżówki. Aby wziąć udział w konkursie, należy w dniach 7 października – 3 listopada 2013 roku wysłać SMS o treści KS.URODZINY.HASŁO.NR NAGRODY na numer 72150. Na przykład jeśli hasłem krzyżówki jest słowo LAPTOP i wybrana nagroda ma numer 005, treść prawidłowego SMS-a powinna brzmieć: KS.URODZINY.LAPTOP.005

Koszt jednego SMS-a to 2 zł/2,46 zł z VAT. Listę laureatów opublikujemy na stronie www.komputerswiat.pl 21 listopada 2013 roku. Od nagród, których wartość przewyższa 760 zł brutto, laureat zobowiązany jest zapłacić zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości 10% wartości nagrody. Pełny regulamin konkursu jest dostępny na stronie www.komputerswiat.pl.

Komputer Świata

011 ESET NOD32 Antivirus 6
15 nagród

012 ESET Smart Security 6
15 nagród

013 ŁADOWARKA IBOX K6 TWIN CHARGER
5 nagród

014 ROUTER Cerberus P 6360
5 nagród

015 Słuchawki IBOX D14
5 nagród

IBOX INFERNO
IBOX GHOST
1 nagroda

016

017 Zestaw głośnomówiący IBOX IFBT08H
3 nagrody

018

„Il-2 Szturmowik CLIFFS OF DOVER"
5 nagród

019

„Divinity II"
5 nagród

020

„Heroes of Might And Magic V"
5 nagród

021

„Anno 1404"
5 nagród

022 Canyon NG – DS07
5 nagród

023 Mini Powerpack
10 nagród

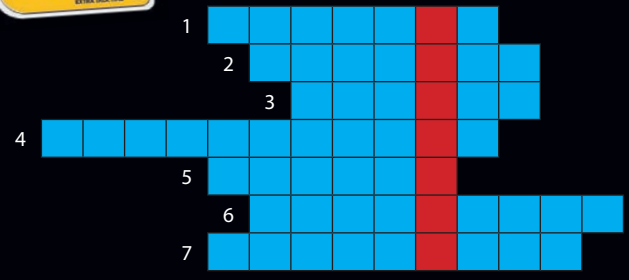
024 Alkaline Powerpack
10 nagród

VARTA

025 Latarka Indestructible 3W LED Light 3C
5 nagród

Ładowarka do akumulatorów E-700 + 4 razy AA
5 nagród

026



1. CYFROWA WALUTA ZAPROJEKTOWANA W 2009 ROKU
2. PROTOPLASTA IPODA
3. USŁUGA PŁATNOŚCI INTERNETOWYCH
4. OPROGRAMOWANIE DO WYKRYWANIA I USUWANIA PROGRAMÓW SZPIEGUJĄCYCH
5. DARMOWA AKTUALIZACJA PROGRAMU W OBRĘBIE TEJ SAMEJ WERSJI GŁÓWNEJ
6. RADA, INSTRUKCJA
7. SYNONIM SŁOWA WNIOSEK

ZA KOLEJNYCH PIĘTNAŚCIE LAT

JAK BĘDZIE WYGLĄDAŁ 7 październ

Podróże w czasie i kolonie na Marsie? Brzmi to wprawdzie bardzo imponująco, ale najbliższa przyszłość jest z pewnością mniej oderwana od rzeczywistości – i bliższa dzisiejszej codzienności. Czy będziemy zdrowsi niż kiedykolwiek, a nasze życie będzie dłuższe? Czy robot zaopiekuje się dzieckiem? Przynajmniej niektórzy badacze i firmy mają takie wizje. Komputer Świat prezentuje najciekawsze z opracowywanych właśnie projektów i rzuca optymistyczne spojrzenie na rok 2028.

TAK PRZYSZŁOŚĆ SPRAWIA PRZYJEMNOŚĆ

Przyszłość rozpoczyna się rano przed umywalką: „Lustereczko, powiedz proszę, jaki jest mój stan zdrowia?" Lustro szybko wyświetla aktualne badania krwi, a lekarz od razu dowiaduje się o ewentualnych problemach. Lodówka zamówiła produkty na śniadanie – po jedzeniu będzie czas na przejażdżkę elektrosamochodem. Ten, razem z innymi e-autami, tworzy kolumnę i dzięki inteligentnym światłom ma zieloną falę. Ale praca najczęściej odbywa się w domu – są przecież awatary i kamery internetowe.
Aha, i uciążliwe wieczorne gotowanie również odpada: z drukarki 3D wyskakuje gotowy posiłek. A więc: czy jesteśmy gotowi na przyszłość?

1

06.00

SOLARNE DOMY

Nigdy więcej płacenia za prąd. Dom przyszłości sam ma zaopatrzyć się w energię. Ogniwa słoneczne na dachu i wiatraki przed drzwiami uniezależnią go od dużych firm energetycznych. A w megawieżowcach klasy premium windą wjedziemy na piętro z lasem lub jeziorem.

Przez 15 lat od premiery pierwszego numeru Komputer Świata technologia zmieniła nasze życie. A co nas czeka za kolejne 15 lat? Poznajmy **NAJCIEKAWSZE WIZJE PRZYSZŁOŚCI**

rnika 2028

Rafał Kamiński
z-ca red. nacz.
Komputer Świat

Jedzenie prosto z drukarki 3D i zielona fala na drogach? Jak dla mnie, na taką przyszłość warto czekać

06.39

2

INFORMACJE W LUSTRZE

Gładkie powierzchnie w roku 2028 będą prawdziwymi panelami informacyjnymi: i tak na przykład lustro wyświetli informacje o stanie zdrowia. Dzięki czujnikom rozpozna także, za ile czasu należy zmyć z niego środek czyszczący. I już od dawna nie jest zakurzone: kurz i tłuszcz nie przyczepiają się do niego.

Fot.: Siemens, Microsoft, DFKI, Vadym Andrushchenko/123rf.com

LODÓWKA ZADBA O ZAPASY

Dzisiejsze nowości pokazywane na targach w przyszłości będą produkowane seryjnie: drzwi lodówki będą olbrzymim ekranem, na którym można surfować po internecie i wybierać przepisy kulinarne. Na życzenie matowe drzwi staną się przezroczyste i zaznaczą poszczególne składniki – idealne dla okazjonalnych kucharzy! Dzięki połączeniu online ten multitalent uzupełni od razu zapasy zużytych produktów. Aby zapobiec monotonnemu odżywianiu, lodówka automatycznie zmieni dietę.

3

06.57

MOBILNOŚĆ DZIĘKI ELEKTRONICZNEMU SAMOCHODOWI

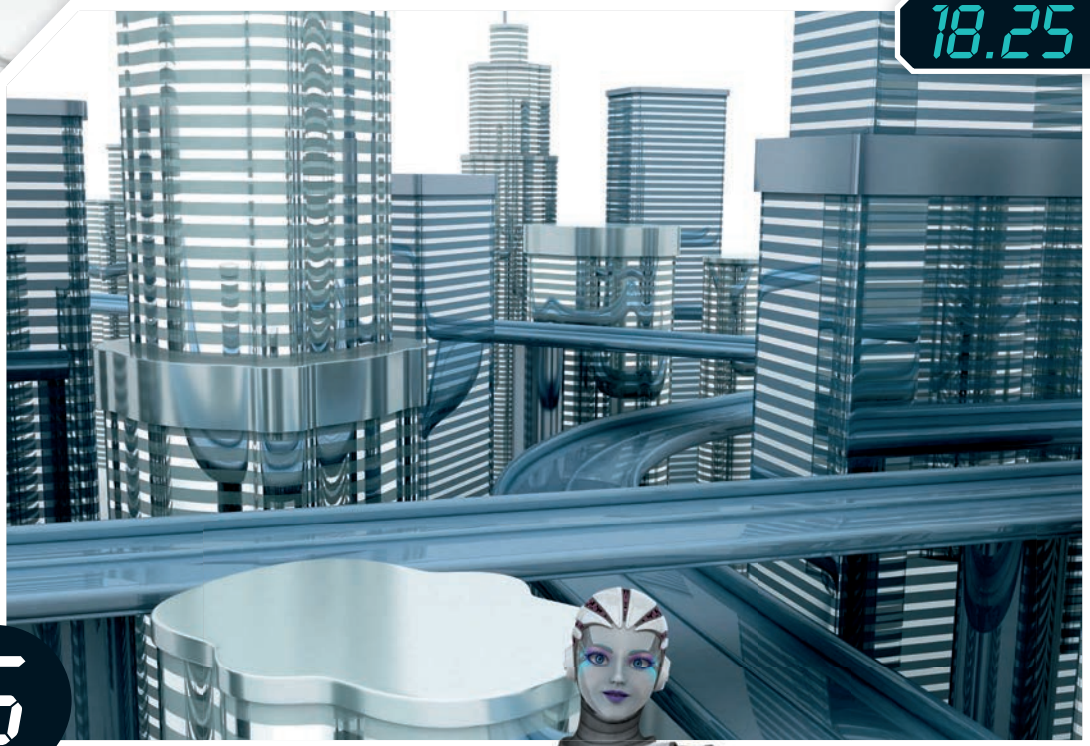
W niedalekiej przyszłości auta będą jeździć na prąd. Samochody będą miały przestronniejsze wnętrza, elegantszy wygląd i będą ciche jak szept. Pojazdy jadące w tym samym kierunku odnajdą się automatycznie i sprzęgną się ze sobą jak pociąg. Potrzebną do tego energię pobiorą z drogi przez indukcję – według tej samej zasady, jak dziś ładuje się elektryczne szczoteczki do zębów.

07.22

4

ZA KOLEJNYCH
PIĘTNAŚCIE
LAT

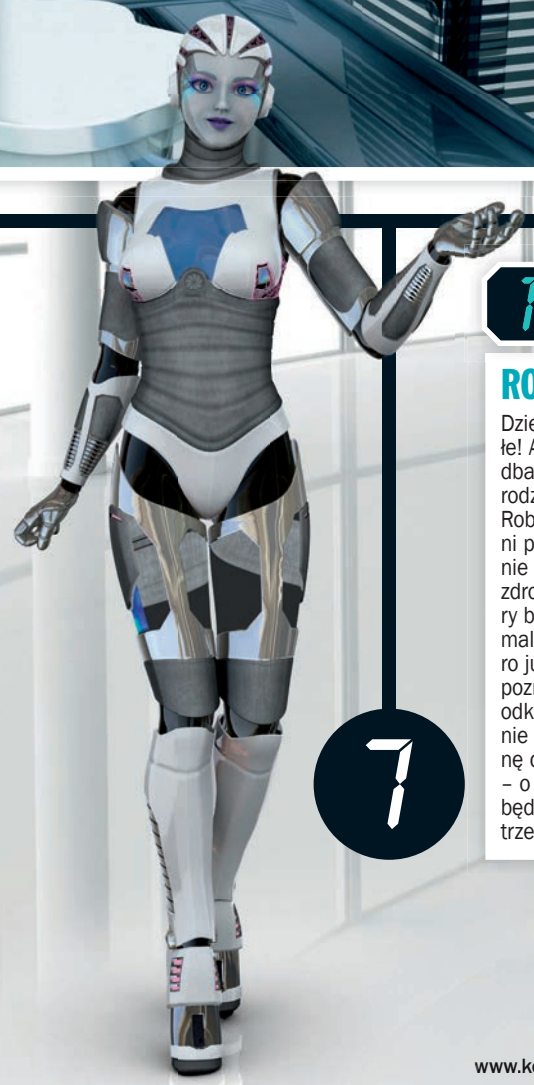
7 października 2028



18.25

6 BEZ PRZESZKÓD DO CELU

Już dziś coraz więcej aut informuje o swojej lokalizacji. W przyszłości centralny system analizy danych pozwoli na odpowiednio wczesne rozpoznawanie korków. Zamiast generować ostrzeżenie o korku, centrum komunikacyjne będzie sterować światłami tak, aby ruch na drogach odbywał się płynnie. Oprócz tego będzie ono inteligentnie przeprowadzać samochody, aby ominąć określone odcinki. Niektóre auta potrafią jechać samodzielnie już dziś – w przyszłości będzie to dozwolone prawnie i powszechne. Również pod kołami w roku 2028 co nieco się zmieni: oznaczenia pasów będą same świecić w ciemnościach – tak jak wiele zegarków do nurkowania. Dodatkowo specjalne oznakowania na ulicy ostrzegą przed gołoledzią. A pod jezdnią będą wbudowane kryształy piezoelektryczne, które wibracje samochodów przetworzą na energię.



19.34

7 ROBONIANIA

Dzieci są wspaniałe! Ale kto o nie zadba, kiedy oboje rodzice pracują? Robonianie! Wymieni pieluszkę, wstanie w nocy i ugotuje zdrowy posiłek, który będzie smakował maleństwu. A skoro już jest, to może pozmywać naczynia, odkurzyć mieszkanie i wywiesić bieliznę do wyschnięcia – o ile to w ogóle będzie jeszcze potrzebne.

5 W DOMU, ALE W PRACY

Praca biurowa prawdopodobnie nie zmieni się w zasadniczy sposób – ale zmieni się miejsce jej wykonywania: pozostaniemy w domu, a nasz cyfrowy wizerunek spotka się z kolegami w internecie. Istnieją dwa możliwe warianty: albo wciąż będziemy komunikować się przez kamerę internetową, albo stworzymy w internecie postać – awatara. Ten będzie się poruszał, będzie mógł podawać dłonie i chodzić po wirtualnym biurze.

10.43

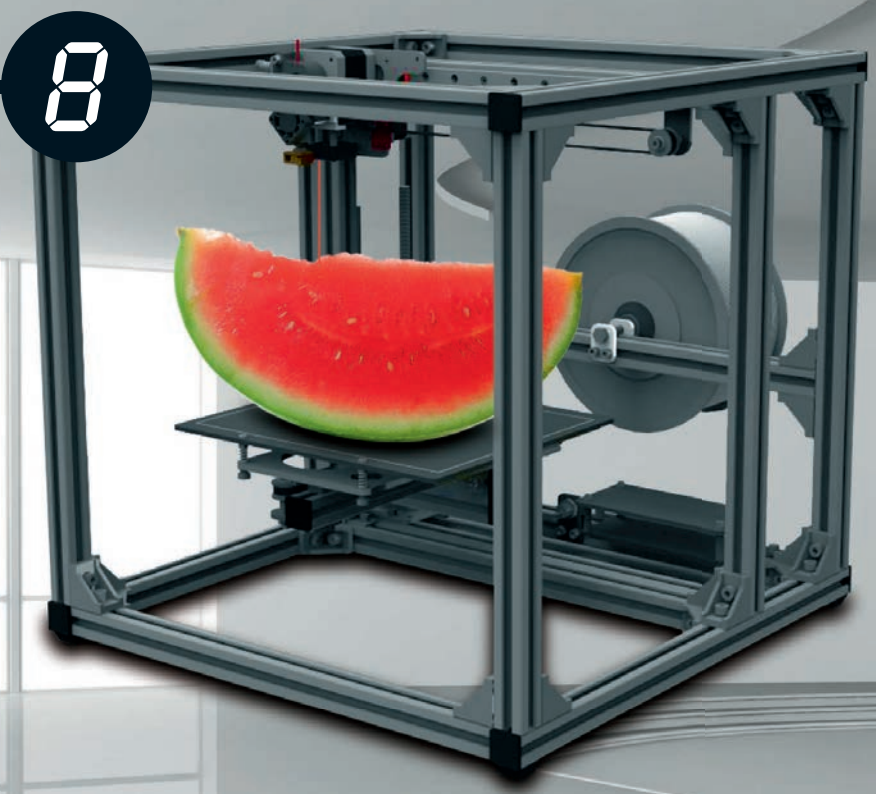
9 RADOŚĆ Z DOMOWEGO TRENERA

Sport stanie się domową przyjemnością. Zamiast wylewać poty w siłowni, zamówimy sobie wirtualnego trenera fitness. Kamerami sprawdzi on ułożenie ciała – podobnie jak Nintendo Wii albo Xbox Kinect. Każdy poprawnie wykonany ruch daje punkty. W ten sposób można udostępnić ćwiczącemu nowe zadania i oczywiście odważyć się na zawody ze znajomymi.

22.16

8 Z DRUKARKI WYSKOCZY DANIE

Nieważne, czy będą to prototypy, części zamienne czy wręcz uzbrojenie: drukarka 3D potrzebuje tylko wzorca, odpowiedniego naboju i może zaczynać drukowanie. Z urządzenia 3D wyjdzie nawet smaczne jedzenie.



20.46

10 ZAKUPY? TYLKO W SIECI!

Uciążliwe przymierzanie nowych spodni? Kolejki przy kasie? W roku 2028 będzie to przeszłością, wszystko będzie odbywać się przez sieć. Kupujący założy specjalne okulary i wyruszy w bardzo realistyczny świat 3D. Natomiast podczas oglądania filmu każdy widz będzie mógł zmienić perspektywę i spojrzeć za plecy bohatera. A jeśli komuś spodoba się jego ubranie, to koszulę lub spodnie zamówi bezpośrednio dotknięciem palca. Wystarczy wcześniej wczytać dokładne wymiary ciała i będą one uwzględniane podczas każdych zakupów: z gwarancją dopasowania! Jedyną ofertą, której zabraknie prawdopodobnie także w przyszłości, będzie kupienie sobie więcej czasu!

23.01

Fot.: Nike, Panther, Tsuneo, Vlad Kochelaevskiy/123rf.com

HANDEL WIRTUALNYMI DOBRAMI

GRA

Wydać tysiąc złotych na końskie ekskrementy? To przecież wariactwo! Tym bardziej że nie chodzi tu nawet o prawdziwy obornik, tylko o wirtualny, a konkretnie o przedmiot w grze RPG Ultima Online. Jednak 43-letni Łukasz z Warszawy jest przekonany o sensowności zakupu, którego dokonał już na początku lat dwutysięcznych: – *Pod względem przydatności w rozgrywce przedmiot jest bez znaczenia, jednak w grze uchodził za jednoznaczny symbol wysokiego statusu* – wyjaśnia Łukasz. – *Na każdym serwerze online autorzy zaprogramowali tylko kilka tych przedmiotów, więc obornik był stosownie do tego wartościowy. Byłem królem!*

KOŃSKI OBORNIK JAKO SYMBOL STATUSU

Przedmioty z gier, takie jak koński obornik, określane są jako wirtualne dobra, bo istnieją tylko w postaci wpisu do bazy danych programu komputerowego. Zaliczają się do nich przedmioty tworzące atmosferę, takie jak meble do własnego cyfrowego mieszkania, symbole statusu, takie jak należący do Łukasza cyfrowy obornik, oraz często również obiekty, które przysparzają graczom korzyści, na przykład chroniące zbroje, mocniejsza broń albo towarzysze dla własnego awatara w grach RPG online.

Większość wirtualnych przedmiotów jest jednak znacznie tańsza niż koński obornik Łukasza: z reguły kosztują kilka złotych. Kwoty te jednak sumują się w milionowe obroty.

Ponieważ rynek przedmiotów wirtualnych jest tak lukratywny, branża szybko rozwinęła nową gałąź biznesu pod nazwą „Free to Play". Działa ona tak: firma z branży gier oferuje tak zwane freemium – grę dla wszystkich popularnych platform, która w wersji podstawowej jest bezpłatna. Gracz płaci za treści dodatkowe – nierzadko nieproporcjonalnie duże kwoty (patrz ramka na stronie 92).

Producenci kalkulują: w gry tego typu można wprawdzie grać bez rzeczywistego wkładu finansowego, jednak większość z nich działa z zaciągniętym hamulcem. Chcąc przyspieszyć przebieg rozgrywki, trzeba zapłacić. Robią to przede wszystkim gracze okazjonalni. W przeciwieństwie do growych wyjadaczy, gracze ci chcą zainwestować w grę jak najmniej czasu, ale pomimo to aktywnie uczestniczyć w rozgrywce. W prostych grach, niewymagających wyjaśnień

Interesy na wirtualnych dobrach napędzają **MILIONY DOLARÓW** do kas **BRANŻY GROWEJ** – oraz stwarzają całkiem realne problemy dla miłośników gier

WARTA MILIONY

Z poziomu 1 na 85: za 80 dolarów podejrzani oferenci w ciągu kilku dni zmieniają postać z gry w superbohatera. Przyłapani na oszustwie gracze tracą jednak dostęp do gry, a więc i pieniądze wydane na podrasowanie postaci

ani wprawy, cyfrowi pomocnicy za kilka złotych wykonują za gracza uciążliwe prace. I tak na przykład żniwiarze w będącej dużym sukcesem Farmeramie dbają o uprawę pól.

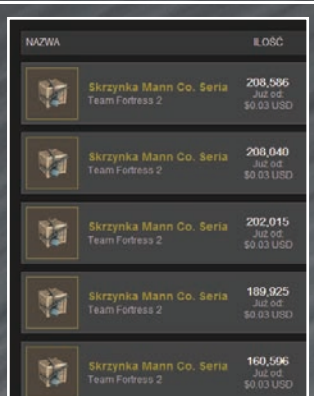
PRZEZ GRY DO BOGACTWA?

Jednak na interesie z wirtualnymi dobrami teraz dobrze zarabiają już także gracze. W grze RPG World of Warcraft i Diablo 3 wielu graczy wykańcza perfidne stwory nie tylko dla przyjemności. Zbierają oni (w fachowym żargonie mówi się o farmingu) walutę gry, jaką jest złoto, oraz obiekty, które przez serwisy aukcyjne online mogą wymienić na prawdziwe pieniądze (patrz ramka u dołu). To może się opłacić: pod nickiem WishboneTheDog amerykański student ekonomii w połowie 2012 roku nawet przez 14 godzin dziennie masakrował potwory i sprzedawał wygrane dobra. Po trzech miesiącach podsumował bilans: Amerykanin stwierdził, że zarobił ponad 10 000 dolarów i jako dowód opublikował odpowiednie wyciągi z konta.

W ten sposób w grach ukształtowały się już zamknięte ekosystemy: za wirtualną pracę gracze wygrywają wirtualne przedmioty – prawdziwe są dopiero pieniądze na końcu. Profesjonalne gromadzenie przedmiotów ma miejsce przede wszystkim w krajach o niskim poziomie wynagrodzeń, jak Chiny, Wietnam albo Indie. Tam według szacunków w ostatnich latach powstało 100 tysięcy miejsc pracy dla osób nisko wykwalifikowanych. „Farmerzy" sprzedają wygrane przedmioty przede wszystkim do Europy i USA. Według badań przeprowadzonych przez Bank Światowy już w 2009 roku sprzedaż wirtualnych dóbr warta była około trzech miliardów dolarów. O tym, jak ważny jest ten rynek dla krajów o niskich płacach, świadczy

ebay I INNI WYPADLI Z GRY!

Za niewyobrażalną kwotę 7000 euro (około 30 tysięcy złotych) gracz World of Warcraft Shaks w sierpniu 2007 wylicytował postać na e-Bayu. Nocny elf był wyposażony w najlepsze przedmioty i miał najwyższy poziom doświadczenia. Jednak nowy właściciel długo się nim nie cieszył – operator gry Blizzard zablokował Shaksa już w kilka dni po zakupie dostępu do gry. Powód wykluczenia: ogólne warunki umów zabraniają handlu wirtualnymi przedmiotami poza grą. W grach firmy Blizzard użytkownikom wolno oferować swoje wirtualne towary tylko na platformach operatora gry. A ten zarabia: gracze handlujący przedmiotami, takimi jak złoto i kamienie szlachetne, w operującym prawdziwymi pieniędzmi serwisie aukcyjnym, muszą odprowadzać 15 procent sumy sprzedaży do Blizzard. Inne firmy dołączają do tego trendu: firma Valve (operator platformy Steam) w grudniu 2012 roku otworzyła podobną platformę handlową dla takich gier komputerowych, jak Team Fortress 2 i Dota 2.



ZDANIEM PRAWNIKA

Natalia Gaweł
Adwokat w Kancelarii KSP Legal & Tax Advice w Katowicach i doktorantka na Wydziale Prawa i Administracji Uniwersytetu Śląskiego. Zajmuje się prawem własności intelektualnej.

Na wirtualnych dobrach z punktu widzenia prawa karnego nie można popełnić kradzieży

Komputer Świat: Kradzież wirtualnych towarów z prawnego punktu widzenia jest trudnym tematem. Dlaczego?
Natalia Gaweł: Z kradzieżą mamy do czynienia wyłącznie, gdy ktoś przywłaszcza sobie cudzą rzecz ruchomą, energię, kartę bankomatową lub uzyskuje cudzy program komputerowy w celu osiągnięcia korzyści majątkowej. Wirtualny przedmiot nie wpisuje się w ten zakres. Stąd problemy z zakwalifikowaniem jako kradzieży procederu przywłaszczenia postaci z gry komputerowej.

Więc przestępca nie musi bać się kary?
Jak pokazuje praktyka – powinien. Niedawno Sąd Rejonowy w Sławnie wydał wyrok, na mocy którego skazał osobę, która przywłaszczyła sobie zbroję wirtualnej postaci gry Metin2, na podstawie art. 287 § 1 Kodeksu karnego, a więc za oszustwo komputerowe.

Czy zyski osiągnięte na handlu towarami wirtualnymi należy opodatkować?
Polskie Ministerstwo Finansów stoi na stanowisku, że tak. Co prawda nie ma w polskim systemie prawnym regulacji, która by na to wskazywała wprost, jednak należy mieć na uwadze, że ustawa o PIT uznaje za dochód do opodatkowania także szeroko rozumiane „dochody z innych źródeł". Tak więc sprzedaż na przykład na Allegro konta z gry komputerowej oraz waluty z tej samej gry rozliczana w realnych pieniądzach powoduje obowiązek zapłaty podatku dochodowego, a w sytuacji, gdy następuje w ramach stale prowadzonej działalności gospodarczej – również podatku VAT.

Co się dzieje, kiedy producent wyłączy serwer? Czy wszystkie dobra przepadną albo czy operator jest zobowiązany do zwrotu ich wartości pieniężnej?
Najczęściej w ogólnych warunkach uczestnictwa w grze operatorzy zawierają klauzulę, że dobra wirtualne istnieją tylko wewnątrz gry, a wyłączenie serwera nie powoduje powstania względem nich żadnych roszczeń. Mają do tego pełne prawo. Zdarza się również, choć niezwykle rzadko, że operatorzy w razie wyłączenia serwera przewidują transfer pozostającego salda w wirtualnej walucie do innej gry bądź jego wypłatę.

Co dzieje się z wirtualnymi dobrami zmarłego gracza?
Moim zdaniem dobra wirtualne nie wchodzą w skład masy spadkowej. Oznacza to, że nie podlegają dziedziczeniu. >

HANDEL WIRTUALNYMI DOBRAMI

Tomasz Młynarski
główny specjalista w Wydziale Prawnym Biura Rzecznika Ubezpieczonych
rzu.gov.pl

Obowiązujące przepisy nie stoją na przeszkodzie, by zakłady ubezpieczeń oferowały ubezpieczenie wirtualnych dóbr od ich kradzieży

Ochrona przed kradzieżą konta: Battle.net Authenticator firmy Blizzard zabezpiecza dostęp ośmioznakowym kodem liczbowym. Urządzenie kosztuje około 50 złotych

porównanie: w tym samym roku pracownicy na plantacjach w całym świecie zarobili według Banku Światowego pięć i pół miliarda dolarów USA.

Z ZABAWY ROBI SIĘ POWAŻNY INTERES

Wobec dużych kwot nie dziwi fakt, że towary wirtualne odkryli dla siebie także przestępcy. I tak poważnym problemem stały się przede wszystkim kradzieże kont użytkowników: przez wykradzione dane dostępowe hakerzy logują się do sieci takich jak Battle.net na obcych kontach i sprzedają wszystkie obiekty. Operator gry zwraca poszkodowanym poniesione szkody – na drodze polubownej!

Jednak nie wszyscy mają szczęście i czasami przypadek trafia na wokandę. I tak na przykład niemiecki gracz André L. w roku 2003 ze swoją szkodą został sam: przelał 400 euro innemu graczowi Ultima Online jako zapłatę za wirtualną nieruchomość. Po kilku telefonach sprzedaż została potwierdzona pisemnie w formie umowy. – *Sprzedający wydawał się poważny, kontakt i dane konta się zgadzały. Nic nie wskazywało na możliwy problem* – wyjaśnia André, który jako redaktor magazynu o grach bardzo dobrze orientuje się w realiach internetu. Jednak wirtualnej nieruchomości nie otrzymał nigdy. Sąd przyznał mu rację, ale wyrok na nic się nie przydał: – *Oskarżony wydał już pieniądze i nie posiadał innych rzeczy, które można byłoby zająć* – mówi André. – *400 euro przepadło.*

Ta sprawa uchodzi za jedną z pierwszych, która skonfrontowała sądy z wirtualnymi dobrami; wiele kwestii prawnych wciąż jednak pozostaje niewyjaśnionych (patrz wywiad na stronie 91). Pewne jest jednak: rynek wirtualnego posiadania przeżywa boom. Zajmująca się badaniami rynku amerykańska firma In-Stat przewiduje, że w roku 2014 ta gałąź gospodarki osiągnie obrót 14 miliardów dolarów USA. Ludzie będą się więc zajmować tym tematem jeszcze przez długi czas – zarówno online, jak i offline.

BEZPŁATNE GRY FREEMIUM – DROGA ZABAWA

Producenci gier kuszą konsumentów grami, które nic nie kosztują. Trzy przykłady, jak można zrobić na tym dobry interes.

Ceny w sklepie online smartfonowej gry typu Shoot 'em up Gun Bros są astronomicznie wysokie: producent, firma Glu Games, żąda za działo cząsteczkowe ponad 2000 złotych. Niewiarygodne!

Za zakup wszystkich 46 pojazdów w pierwszej wersji (1.0.2) smartfonowej samochodówki Real Racing 3 trzeba zapłacić aż 1500 złotych! Auta można kupić też pojedynczo, na przykład McLaren F1 kosztuje około 90 złotych

Mając najlepszą włócznię, w ciemnych zakamarkach smartfonowej gry akcji Eternity Warriors 2 obalimy każdego kościotrupa. Łatwość grania ma swoją cenę: superwłócznia kosztuje 400 złotych

3 NAJDROŻSZE DOBRA WIRTUALNE

W niektórych sytuacjach gracze wydają niepojęte sumy na cyfrową własność, na przykład wirtualne posiadłości albo budowle.

1 CLUB NEVERDIE

Brytyjski aktor Jon Jacobs w listopadzie 2010 roku w grze RPG online Entropia Universe sprzedał ośrodek wypoczynkowy za 635 000 realnych dolarów.

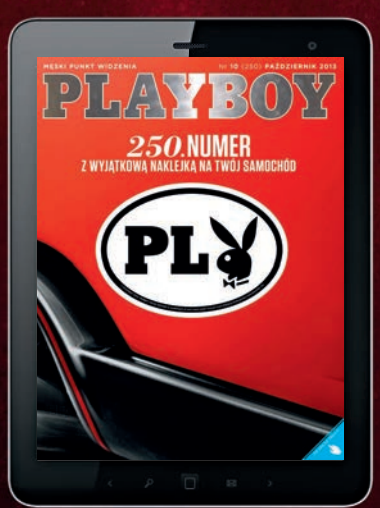
2 CRYSTAL PALACE SPACE STATION

Erik Novak w grudniu 2009 roku również w Entropia Universe wylicytował stację kosmiczną za 330 000 realnych dolarów.

3 AMSTERDAM

Użytkownik Second Life Kevin Alderman sprzedał w roku 2007 cyfrową rekonstrukcję holenderskiej metropolii włącznie z dzielnicą czerwonych latarni za 50 000 realnych dolarów. ■

Męski punkt widzenia



NAKLEJKA NA SAMOCHÓD – gdzie umieścić Królika. PLAKAT Z 250 OKŁADKAMI – jak zmieniał się PLAYBOY. LESZEK BALCEROWICZ – kto musi odejść. RAPORT Z BRAZYLII – czy korupcja wygra z mundialem. SZEF TAJNYCH SŁUŻB IZRAELA – co nam zdradza. MASKI Z HOLLYWOOD – jak zmieniły oblicze zbrodni. PHARRELL WILLIAMS – kto stoi za „Blurred Lines". KLASA S – jak testowaliśmy Mercedesa. FOTOEROTICA – czy wysłałeś już zdjęcia?

Nowy numer PLAYBOYA już w kioskach i na tabletach!

WIEDZA W 60 SEKUND

WSZYSTKO, CO TRZEBA WIEDZIEĆ O aero²

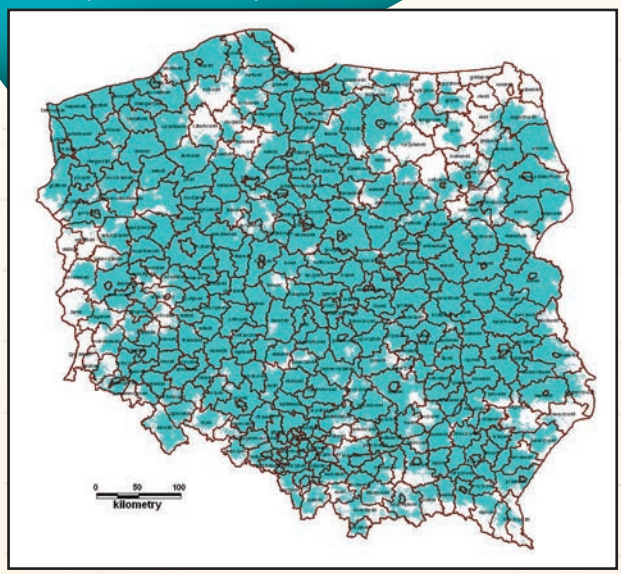
W Polsce istnieje usługa **DARMOWEGO DOSTĘPU DO BEZPRZEWODOWEGO INTERNETU**. Można z niej korzystać w smartfonie, tablecie lub na komputerze – wystarczy mieć swój modem 3G

CO TO JEST AERO2?

CO TO JEST: Aero2 to usługa mobilnego, Bezpłatnego Dostępu do Internetu (BDI), świadczona od maja 2011 roku przez spółkę Aero2 na terenie Polski. Oferowany przez firmę bezpłatny dostęp do internetu ma charakter usługi socjalnej i oferuje maksymalną prędkość pobierania danych 512 kb/s (0,5 Mb/s). Usługa działa w technologii HSPA+ i wymaga zamówienia karty SIM u operatora. Kaucja za kartę wynosi 20 złotych. Zgodnie z ostatnimi ustaleniami z UKE Aero2 ma obowiązek świadczyć usługę darmowego dostępu do internetu do 21 grudnia 2016 roku.

JAK TO DZIAŁA: W ramach usługi Aero2 otrzymujemy kartę SIM zapewniającą dostęp do mobilnego internetu. Modem 3G, smartfon lub inne urządzenie dostępowe musimy kupić we własnym zakresie. Podsumowując – za cenę modemu (zaczynają się od około 100 złotych) i 20 złotych kaucji za kartę SIM otrzymujemy mobilny internet na blisko 3 lata.

PARAMETRY TECHNICZNE: Operator wykorzystuje pasmo 900 MHz w oparciu o technologię HSPA+ (w przyszłości również LTE w paśmie 2500 MHz). Prędkość transmisji jest ograniczona do 512 kb/s, a długość jednorazowego połączenia limitowana do 60 minut (można je natychmiast wznowić). W odróżnieniu od innych operatorów świadczących usługę mobilnego internetu, w Aero2 nie obowiązują miesięczne limity transferu.



Poglądowy zasięg sieci Aero2 HSPA+ 900 MHz na dzień 22.05.2013

NAJWAŻNIEJSZE PYTANIA

TO MUSICIE WIEDZIEĆ O AERO2

JAKI JEST ZASIĘG SIECI AERO2?
Według danych operatora z końca 2012 roku, w zasięgu Aero2 jest 88% Polaków na obszarze pokrywającym prawie 75% powierzchni Polski (HSPA+ 900 MHz). Sieć jest stale rozbudowywana.

JAKIE URZĄDZENIA DZIAŁAJĄ Z AERO2?
Z Aero2 współpracują modemy 3G do komputera (umieszczamy w nich kartę SIM) oraz smartfony i tablety z wbudowanym modemem 3G, obsługujące transmisję danych w technologii HSPA+ w paśmie 900 MHz i pełnowymiarową kartę SIM lub micro SIM. Listę rekomendowanych przez Aero2 urządzeń znajdziemy pod adresem **aero2.pl/modemy.html** Z Aero2 działają również niektóre modemy USB oferowane przez sklepy i niektórych operatorów komórkowych w promocyjnej cenie, na przykład popularny Huawei E3131.

JAKIE SĄ OGRANICZENIA AERO2?
Pierwszym ograniczeniem jest prędkość usługi: 0,5/0,25 Mb/s (pobieranie/wysyłanie). Drugim jest zrywanie połączenia po 60 minutach (w tabletach i smartfonach jest wznawiane automatycznie, na pececie może być również wznawiane za pomocą programu Top NetInfo z KŚ+). Trzecie ograniczenie to standard karty SIM – Aero2 udostępnia pełnowymiarowe karty SIM z możliwością samodzielnego ich zmniejszenia do micro SIM. Nie oferuje jednak kart w standardzie nano SIM, z których korzysta między innymi iPhone 5 i iPad mini.

GDZIE KUPIĆ

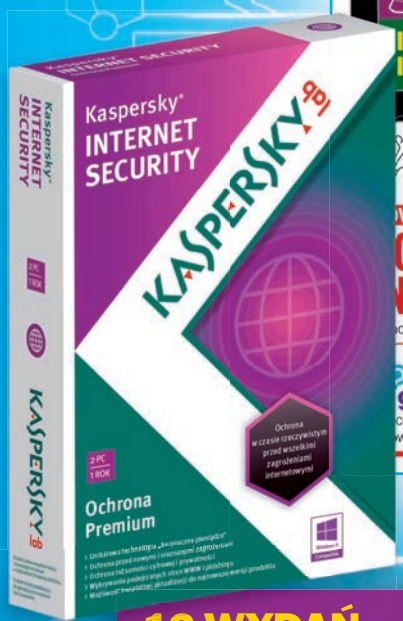
JAK ZAMÓWIĆ KARTĘ SIM AERO2

Szczegółowe informacje o zamówieniu usługi znajdziemy na stronie aero2.pl w zakładce BDI. Kartę SIM zamawiamy na swój koszt za pomocą formularza rejestracyjnego na stronie aero2.pl – otrzymamy ją pocztą w ciągu miesiąca. Procedura w skrócie: wypełniamy wniosek online, wpłacamy na konto operatora depozyt 20 zł oraz 7 złotych za wysyłkę, drukujemy i podpisujemy otrzymany e-mailem wypełniony Wniosek, następnie wysyłamy go z kopią dowodu tożsamości i wniesionych opłat na adres operatora.

w liczbach

Prędkość transmisji danych w Aero2 jest ograniczona do **512 kb/s**. Transfer danych nie jest limitowany – pobierając dane non stop z maksymalną prędkością w ciągu miesiąca możemy ściągnąć **158 GB** danych.

KOMPUTER ŚWIAT
ROCZNA PRENUMERATA



TYLKO 159 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA + KASPERSKY INTERNET SECURITY 2013

- unikatowa technologia „bezpieczne pieniądze”
- ochrona przed nowymi i nieznanymi zagrożeniami
- ochrona tożsamości cyfrowej i prywatności

TYLKO 89 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA + BONUS EXTRA: 3 E-BOOKI GRATIS

- do wyboru trzy e-booki o tematyce komputerowej spośród 20 dostępnych w aplikacji KŚ+
- z tytułami książek możesz zapoznać się w internecie, na stronie: www.ksplus.komputerswiat.pl

Jak zamówić prenumeratę z Kaspersky Internet Security 2013?

TELEFON: ZADZWOŃ POD **22 7613214** **E-MAIL:** NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
INTERNET: KUP NA **WWW.KIOSK.LITERIA.PL**. Oferta ważna na terenie Polski.

Jak zamówić prenumeratę z trzema e-bookami?

E-MAIL: NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
Po opłaceniu zamówienia otrzymasz e-mail z kodem dostępu do pobrania 3 e-booków za darmo

FELIETONY TEZ & ŁABUDA

ŻYCIE W STRESIE

Od trzech nocy budziło mnie jakieś pipczenie. Już chciałam wzywać egzorcystę, ale czwartej nocy dźwięk ucichł. Kolejne dwie noce spędziłam w półśnie w oczekiwaniu na pisk. Do dziś nie wiem, co to było.

ZNAKI ZAPISANE DŹWIĘKIEM

Uświadomiłam sobie jednak, że moje życie – i nie tylko moje – to jeden wielki pisk. Zauważyliście, że teraz każde urządzenie piszczy? Pralka wypierze i zaczyna piszczeć, zmywarka wymyje i zaczyna piszczeć. O co chodzi z tym piszczeniem? Dlaczego urządzenia nie mogą się po prostu wyłączyć? W ciszy? Bez sygnalizowania, że zakończyły pracę? Przecież ja bym to wiedziała! Jak i czy w ogóle można to wyłączyć? Otóż nie można i w tym cały problem. Kolejny fantastyczny wynalazek: ekspres do kawy. Mój zaczyna piszczeć, jak nie ma wody. Oczywiście to nie koniec pisków. Jest jeszcze wyładowujący się telefon – ten też zaczyna piszczeć, jak mu się kończy bateria, jest domofon – po wbiciu kodu piszczy, że można wejść (no bo sama bym na to nie wpadła), są pasy bezpieczeństwa w samochodzie – te oczywiście też muszą piszczeć, bo przecież muszą mi zasygnalizować, żeby je zapiąć. No, ludzie! Zdrowy człowiek może zwariować!

A propos zdrowych ludzi. Większość już ma wyłączony dźwięk klawiatury w telefonach, zauważyliście? Oprócz seniorów i paranoików, tym przy pisaniu SMS-ów dalej pipczy!

BRAMKA NA ZŁODZIEJA

Ale to wszystko nic! Prawdziwy koszmar zaczyna się w centrach handlowych. No, ja już się kilka razy zastanawiałam, czy w ogóle powinnam wchodzić do sklepów, bo piszczę prawie przy każdej bramce. Ponieważ, jak przystało na rasową kobietę, noszę w swojej torbie wszystko i jeszcze więcej, więc każde potencjalne pipczenie w bramce wiąże się z pokazaniem jej zawartości. A ja mam w niej naprawdę dużo. Gdyby mnie porwano, spokojnie przeżyłabym kilka dni. I weź teraz, człowieku, pokazuj to wszystko. Już nie mówię o wstydzie, kiedy się pół sklepu patrzy na ciebie jak na złodzieja, bo chociaż wiadomo, że żeby piszczało, nie trzeba niczego kraść, to jednak głośne pipczenie urody i szacunku nie dodaje. A tymczasem mi pipczy w torbie macbook i ja się naprawdę bardziej skupiam na tym, żeby mi go nie ukradli, a nie żebym mogła sprytnie wynieść ze sklepu jakąś ładną szmatkę. **kt**

KIBICE I WYZNAWCY

Od dawna prześladuje mnie pytanie. Czemu, czy komu, kibicuje kibic danej drużyny? Czemu lub komu kibicuje wyznawca danej technologii czy firmy? Ja, jako kibic Barcelony, wiem dokładnie, co mnie kręci. Kręcą mnie wspomnienia, piękne miasto, zainwestowany w oglądanie wszystkich spotkań La Liga czas, no i oczywiście fakt, że to świetna drużyna. Jednak tak w głębi duszy nie uważam, że taki Real Madryt jest złem wcielonym albo że Espaniol to sługusy generała Franco (metaforycznie oczywiście mówiąc). Czyli nie jestem prawdziwym kibicem chyba. Nie jestem także wyznawcą żadnej firmy czy technologii, bo uważam, że jeżeli coś dobrze działa, jest etyczne i ekologiczne, to jest dobre.

Wyznawca będzie natomiast udowadniał, że mały ekran jest lepszy od większego, menu przezroczyste znacznie lepsze od nieprzezroczystego, że plastikowa obudowa jest zła, a potem że dobra (gdy obiekt jego kultu stanie się plastikowy). Okazuje się, że to nie ma dużego znaczenia, jak jest naprawdę. Oprócz kilku znanych mi wariatów (część z nich pracuje lub pracowała w laboratorium Komputer Świata) prawie nikt nie przejmuje się kątami widzenia, wynikami testów wydajnościowych czy składem chemicznym obudowy. To znaczy przejmuje się, ale wolałby zbyt dużo o tym nie wiedzieć (i w sumie bardzo dobrze, po to mamy wariatów, żeby wariackie rzeczy robili i to wszystko mierzyli, a potem o tym w kilku prostych słowach opowiedzieli).

FANI MARKI

Wracając jednak do głównego wątku – czemu kibicuje fan danej marki? Marka zmienia właścicieli, zmienia estetykę, zmieniają się pracownicy, wartości. Za mojej młodości sprawa była prosta – jesteś za Commodore czy Atari? Nikt nie rozumiał, o co chodzi, ale fajnie było prowadzić wojny na wierszyki i wymyślne złośliwości. To jest jednak rzecz dziecięca. Ale czemu dorośli zawieszają swoją zdolność obiektywnego myślenia i stoją w kolejkach po rzecz, której nie potrzebują? Nie wiem. Rozumiem pobudki etyczne – że ta firma na przykład więcej zrobiła dla mojej społeczności, albo że nie wyzyskuje biednych. Rozumiem konkretne potrzeby – chcę mieć większy ekran, bo słabo widzę, albo muszę mieć wodoodporną obudowę. Kogo jednak ja chcę oszukać? 80 procent naszych decyzji jest podobno podejmowana pod wpływem uczuć, a nie przemyśleń. A mówi się, że technologia to dziedzina Rozumu. Commodore górą!

PS. Przepraszam wszystkich siedzących właśnie w laboratorium KŚ, wy wariaci, wy ;). **jł** ■

LISTY DO REDAKCJI

Od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz **CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE**. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

CZYTELNICY PISZĄ DO NAS

(NIE)PEŁNA WERSJA?

Pełna wersja jv16 Power Tools jest u mnie na 59 dni. Pozdrawiam i gratuluję dowcipu!

Jarek

OD REDAKCJI:

W kilku wypadkach u Czytelników program instalował się w wersji 60-dniowej. Problem jest już rozwiązany – w KŚ+ dostępny jest zmodyfikowany instalator jv16PT, który trochę inaczej zarządza plikiem licencji. Przed instalacją zaktualizowanej wersji należy odinstalować poprzednią, wyłączając w ustawieniach deinstalatora opcję „Move my licence key to Desktop".

WAŻNOŚĆ KODU DO RAPIDEO

Okładka na to nie wskazuje, ale wydaje mi się, że w numerze 10/2013 jest bardzo dużo nowości. Nie mówię, że to źle, to tylko takie spostrzeżenie. Jeszcze ważne pytanie o Rapideo. Do kiedy jest czas na zarejestrowanie kodu z obecnego numeru? Z nr. 9/2013 do listopada, a z 10/2013? Nie widzę takiej informacji. Czy można najpierw wykorzystać kod z tego numeru, a potem z nr. 9? I czy jak najpierw zrobię tak, że wykorzystam kod z nr. 10, to czy nie pozbawię się możliwości użycia kodu z nr. 9?

dominik_fil

OD REDAKCJI:

Kod z numeru 10/2013 należy wykorzystać do 2 grudnia 2013 roku. Kolejność użycia kodów nie ma znaczenia – każdy z nich zapewni nam określony czas konta premium za darmo.

ŚWIECĄCE, TYKAJĄCE BOMBY

Numer 10/2013, artykuł na stronie 32 – Domowe pożeracze prądu, a w nim na temat energooszczędnych żarówek i ani słowa o utylizacji tych tykających bomb, skażeniu środowiska, złym wpływie oświetlenia z „kompaktów" na nasze oczy. Proszę najpierw obejrzeć film na kanale Planete+ „Żarówkowi ściemniacze", a potem pisać o oszczędnościach na prądzie.

Z opisu filmu, cytuję: „...ilość rtęci w żarówkach energooszczędnych jest trująca dla ludzi i zwierząt. Twórcy filmu przeprowadzili wnikliwe śledztwo dziennikarskie, z którego wynika, że za decyzją o ochronie klimatu stała chciwość, zyski i żądza władzy. Hipokryzja urzędników i polityków doprowadziła do celowej dezinformacji, którą na dodatek potęguje ignorancja i naiwność konsumentów. Jednak tę decyzję problemami zdrowotnymi przypłacą wszyscy użytkownicy lamp energooszczędnych – i politycy, i zwykli, szarzy ludzie".

Janusz

OD REDAKCJI:

Budowanie atmosfery globalnego spisku wokół producentów żarówek nie jest rolą Komputer Świata. Tę działkę zostawiamy innym czasopismom i serwisom internetowym. W artykule trzymaliśmy się rzeczowych i ogólnodostępnych informacji.

OPANUJCIE SIĘ!

Czy wy czytacie własną gazetę? W numerze 9/2013 radzicie odinstalować AdBlock Plus, a w 10/2013 polecacie do instalacji! Opanujcie się!

mat.piotr

OD REDAKCJI:

W numerze 9/2013 napisaliśmy: „Mimo nadal dużej skuteczności filtrowania reklam przez AdBlock Plus, przez niejasne działania twórców programu wielu użytkowników traci zaufanie do AdBlocka. Jeśli należymy do tej grupy, możemy odinstalować AdBlocka". Tym samym rozwadze Czytelników zostawiliśmy, czy usuwać AdBlocka, czy go zostawić. Jak na razie, przynajmniej dla dziennikarzy Komputer Świata, korzyści z używania AdBlocka są większe niż obawa przed nieczystymi zagraniami jego twórców.

KŚ NA WOODSTOCKU?

Czy w przyszłym roku Komputer Świat planuje spotkanie redakcji z Czytelnikami? Sądzę, że Przystanek Woodstock byłby dobrą okazją ku temu i wasz magazyn powinien mieć tam swoje stoisko.

W tym roku na Woodstocku była Fundacja Wolnego Oprogramowania. Pokazy modelowania w Blenderze, odtwarzanie muzyki na wolnej licencji czy pogadanka o piractwie przyciągały tłumy. Myślę więc, że dla redakcji to świetna okazja na zsocjalizowanie się z Czytelnikami, promocję marki oraz testy w polowych warunkach sprzętu odpornego na takie warunki (na przykład seria laptopów Panasonic Toughbook). Co o tym myślicie?

Wasz Czytelnik

OD REDAKCJI:

Obiecujemy, że rozważymy pomysł. W tajemnicy ;) powiemy, że od jakiegoś czasu już obmyślamy plan, dzięki któremu Czytelnicy będą mogli się spotkać z redakcją i nie tylko. Ale o tym na razie cicho sza! ;)

PO CO MANIPULUJECIE?

Właśnie czytam KŚ 10/2013, artykuł „Tarcza dla smartfona". Po raz kolejny w zestawieniu programów ochronnych i antywirusowych brakuje produktów Comodo. O co chodzi z waszą niechęcią do tego oprogramowania? Jesteście w stanie wspominać o badziewiu w rodzaju darmowej Aviry, a w zestawieniach nie umieszczacie informacji o Comodo.

OD REDAKCJI:

Nie ma mowy o niechęci czy osobistych sympatiach. W artykule, o którym wspomina Czytelnik, wyraźnie zaznaczyliśmy, że jest to TOP 5 mobilnych programów zabezpieczających. Comodo Mobile Security, według wyników AV-Test.org z sierpnia 2013 roku, ma skuteczność 98,4%. Jakkolwiek by więc patrzeć, nie klasyfikuje się do listy pięciu najlepszych. Nie zmienia to jednak faktu, że jest to całkiem przyzwoity program. Avira zaś to zupełnie inna para kaloszy: w teście antywirusów mobilnych na jej temat nie ma ani słowa, gdyż Avira Android Security nie jest na razie objęta testami AV-Test.org. ■

kontakt +++ **E-MAIL** redakcja@komputerswiat.pl +++ **TELEFON** 22 2320078 (w godz. 10.00–17.00 – tylko sprawy związane z czasopismem) +++ **POMOC TECHNICZNA** 22 1006552 (szczegóły – s. 60) +++ **INTERWENCJE** interwencje@komputerswiat.pl

NAJNOWSZE WYDANIA
SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 12/2013 W SPRZEDAŻY OD 4 LISTOPADA

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT GRY EXTRA 3/2013
W SPRZEDAŻY OD 26 WRZEŚNIA 2013

GORĄCE PREMIERY

- GTA V już jest! Co musisz wiedzieć o najdroższej grze w historii?
- Znamy przyszłość gier! Relacja z targów Gamescom 2013

NOWA KSIĄŻKA Z SERII
BIBLIOTECZKA KOMPUTER ŚWIAT
W SPRZEDAŻY OD 11 WRZEŚNIA 2013

KOMPLETNA OCHRONA

- Jak skutecznie zabezpieczyć swój pecet, tablet, dane, prywatność, dziecko
- Praktyczne porady w przystępnej formie
- G Data IS 2014 na 90 dni i duży rabat

JUŻ JEST NOWY NUMER!
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK
W SPRZEDAŻY OD 21 SIERPNIA 2013

NAJWAŻNIEJSZE APLIKACJE

- Na płycie DVD 130 programów
- W numerze praktyczne porady
- 4 pełne wersje komercyjnych aplikacji o wartości 370 złotych

E-WYDANIE W APLIKACJI KŚ+
WIELKI TEST: SŁUCHAWKI NAUSZNE
W SPRZEDAŻY OD 30 WRZEŚNIA 2013

DOBRZE GRAJĄ

- Dowiedz się, które słuchawki nadają się do klasyki, rocka, a które do techno
- 14 modeli z wyższej półki w dogłębnym teście

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

Paweł Paczuski (pp)
redaktor naczelny

Rafał Kamiński (rk)
z-ca redaktora naczelnego/ sekretarz redakcji

Adam Malik
szef wydania online

Paweł Gajewski (pg)
szef usługi KŚ+

Arkadiusz Świostek (aś)
szef działu hardware

Tomasz Paczuski (tpa)
redaktor telekomunikacji

Paweł Szpecht (psz)
redaktor nowości

Mariusz Michalski (mm)
redaktor software

Sebastian Górski (sg)
redaktor online

Mateusz Kasperski (mk)
redaktor online

Piotr Kwiatkowski
redaktor online

Paweł Krzyżanowski
redaktor online

Jolanta Rososińska
korekta

Robert Dobrzyński
dyrektor artystyczny

Mariusz Rybak
redaktor graficzny

Paweł Fuchs
redaktor graficzny online

Agnieszka Ostrowska
sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY (w tym wydaniu):
Michał Chrobot (mch), Mateusz Jeznach (mj), Agnieszka Marchlewska (am), Tomasz Okurowski (to), Paweł Olszewski (po), Paweł Ponczek, Katarzyna Tez (kt), Karol Żebruń (kż),

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Zarządzający Marką: Paweł Paczuski
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Sprzedaży: Mariusz Wąsiński
Dyrektor Sprzedaży Prasy: Małgorzata Cetera-Bulka
Dyrektor Marketingu: Joanna Kłoskowska
Biuro Reklamy Magazynów:
komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Ringier Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2321383, faks 22 2325507;
sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Agnieszka Stańczuk (Commercial Brand Manager) tel. 22 2320132, tel. kom. 508000368; Kaja Urbańska (Junior Commercial Brand Executive) tel. 22 2321384, tel. kom. 668276951; Monika Jabłońska (Traffic) tel. 22 2320537, tel. kom. 668526608
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Marucha
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński (dyrektor)
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Wyszków
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje),
prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: kiosk.literia.pl
Prenumerata zagraniczna: kiosk.literia.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

NAKŁAD KONTROLOWANY ZWIĄZEK KONTROLI DYSTRYBUCJI PRASY

JAK ZAROBIĆ
NA DOSTAWIE DO DOMU ?

Już w sprzedaży
najnowszy magazyn

Available on the App Store

DOSTĘPNE W Google play

Rekomenduje

Forbes

TP-LINK®
The Reliable Choice

KOLEJNYCH 15 LAT
NAJLEPSZYCH POŁĄCZEŃ
TYCH KABLOWYCH I BEZPRZEWODOWYCH!

www.tp-link.com.pl